

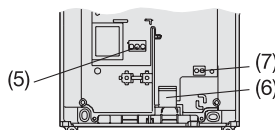
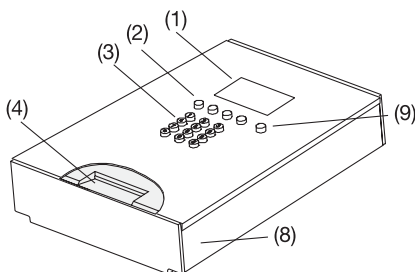
Handboek

Draadloze Controller
0358 18

GIRA

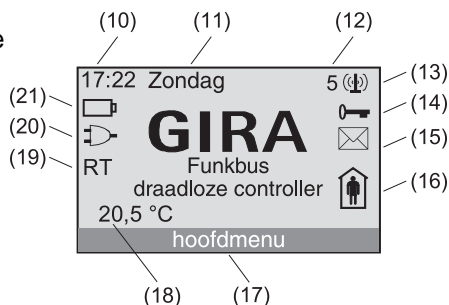
Bedieningselementen en aansluitingen

- (1) Display met 7 regels
- (2) 4 functietoetsen (softkeys)
- (3) 12 toetsen (toetsenveld)
- (4) Chipkaartlezer
- (5) Netzaansluiting
- (6) Interface (Western-bus)
- (7) Digitale ingang
- (8) Temperatuursensor
- (9) Mastertoets



Het standaarddisplay

- (10) Uur
- (11) Weekdag
- (12) DCF77 veldsterkteweergave
- (13) DCF77 ontvangstweergave
- (14) Toetsenbordblokkering
- (15) Symbool kort bericht
- (16) Symbool aanwezig/ afwezig
- (17) Menuregel functietoetsen
- (18) Temperatuurweergave
- (19) Zend-/ ontvangstweergave
- (20) Voeding
- (21) Batterij-indicator



Inleiding

Eerste overzicht

Met de draadloze controller heeft u gekozen voor een moderne draadloze centrale, die u comfort en veiligheid in uw omgeving biedt.

De draadloze controller breidt uw draadloze installatie uit met tijdgestuurde en automatiserende functies voor belichting en jaloezieën. Zo kan hij bijvoorbeeld bij afwezigheid volgens uw ingestelde programma's het licht in- en uitschakelen en de jaloezieën openen en sluiten (aanwezigheidssimulatie). Door de astrofunctie kunnen de schakeltijden afhankelijk van de zonsopgang en zonsondergang worden uitgevoerd. Daarnaast kunnen alle draadloze apparaten ook zoals gebruikelijk worden bediend zonder de draadloze controller.

Verder kan u lichtscènes opslaan of oproepen, tijdafhankelijke verbindingen tussen draadloze zenders tot stand brengen en een kort bericht opslaan.

Met chipkaarten kunnen uw instellingen worden bewaard en nieuwe functies in het apparaat worden ingelezen.

Om alle voordelen van dit systeem correct te gebruiken, dient u dit handboek aandachtig te lezen. Het geeft u nuttige tips en suggesties om een foutloze werking te garanderen.

Systeemaanwijzing

De draadloze controller werkt samen met alle zenders en ontvangers van het Funk-Bus-Systeem. Een uitzondering vormt het draadloze besturingsonderdeel (best.nr. 0843 02).

Verder werkt de draadloze controller niet samen met de volgende systemen of apparaten:

- DALI-System
- draadloze *instabus*-omzetter (best.nr. 0868 00)

Aanwijzingen bij dit handboek

Dit handboek bestaat uit 3 delen:

- 1.) De **montage- en ingebruiknamehandleiding** is bestemd voor de elektromonteur. Ze bevat belangrijke aanwijzingen voor de optimale installatie en programmering van de draadloze controller.
- 2.) De **bedieningshandleiding** is in eerste instantie bestemd voor de klant. Ze legt de eerste stappen in de bediening uit en is ook nuttig bij verdergaande vragen.
- 3.) In de **bijlage** bevinden zich technische gegevens, aanwijzingen voor de foutopsporing en de productgarantie.

Gebruikte symbolen



Gevaarinstructies als waarschuwing voor gevaren die kunnen leiden tot lichamelijke letsels en eventueel levensgevaar kunnen betekenen.



Technische aanwijzingen en aanbevelingen voor een beter begrip van de apparaten en hun werking.



Verwijzingen naar uitgebreidere informatie in dit handboek.

Handboek

Montage en ingebruikname
(voor de elektromonteur)

Inhoudsopgave

Montage- en gebruiknamehandleiding

1.0 Montage en Ingebruikname	10
1.1 Leveringsinhoud	10
1.2 Keuze van de montageplaats	10
1.2.1 Aanwijzingen bij de draadloze werking	11
1.2.2 Draadloze transmissie	12
1.3 Montage	13
1.4 Demontage van de frontplaat	17
1.5 Batterijen plaatsen en vervangen	18
2.0 Eerste gebruikname	20
2.1 Instellen van de klok	22
2.2 Aanmelden van een externe repeater	24
2.3 Inteachen van draadloze ontvangers	26
2.4 Inteachen van draadloze zenders	32
2.5 Aanmaken van tijdgestuurde programma's	38
2.6 Aanmaken van verbindingen	51

3.0 Componentenoverzicht	65
3.1 Wijzigen van een kamernaam	66
3.2 Wijzigen van zenders en ontvangers	67
3.3 Nieuwe zenders of ontvangers voorrr bestaande kamers inteachen	71
3.4 Speciale functies (vertaging, actie)	73
4.0 Repeaterfuncties	77
4.1 Gebruik van een externe repeater	78
4.2 Gebruik van een interne repeate	79
5.0 Draadloze controller bezetting	82

GIRA
Funk-Bussystem

1.0 Montage en ingebruikname

Gevaarinstructie



Opgelet!
Inbouw en montage van elektrische apparaten mogen alleen worden uitgevoerd door een gespecialiseerde elektromonteur.

1.1 Leveringsinhoud

De leveringsinhoud van de draadloze controller omvat:

- 1 draadloze controller
- 1 voedingsleiding
- 1 boorsjabloon
- 1 montageset met respectievelijk 3 schroeven en pluggen
- 1 handboek met 1 draadloze controller Mastercard

Om de werking van de draadloze controller bij stroomuitval te verzekeren, zijn bijkomend 5 microbatterijen nodig (type: AAA 1,5 V LR 03). De batterijen vergemakkelijken ook het inteachen voor draadloze zenders en ontvangers.

1.2 Keuze van de montageplaats

Om een zo goed mogelijk zicht op het display van de draadloze controller te waarborgen, is het aan te bevelen het apparaat op ooghoogte van de klant te monteren.

Aangezien de informatieoverdracht tussen de draadloze controller en de ingeteachte ontvangers en zenders draadloos gebeurt, moeten bij de keuze van de montageplaats de volgende punten in acht worden genomen:

- Om storende invloeden van andere elektrische apparaten op de draadloze transmissie te vermijden, moet u de montageplaats op ca. 0,5 m afstand van andere elektrische belastingen (bv. magnetron, hifi- en TV-installaties) kiezen.
- Om een optimale draadloze transmissie te garanderen, moet de montageplaats op voldoende grote afstand van grote metalen delen (bv. metalen deurframes of kasten) liggen.
- Kies een makkelijk toegankelijke, centrale plaats in uw draadloos systeem en verzeker u ervan, dat alle draadloze componenten kunnen worden bereikt. Neem daarbij ook de hoofdstukken 1.2.1 en 1.2.2 in acht.

1.2.1 Aanwijzingen bij de draadloze werking

- Aansluiting van deze draadloze installatie op andere communicatienetten is uitsluitend binnen het kader van de nationale wetgeving toegestaan.
- Deze draadloze installatie mag niet voor communicatie tot buiten het eigen perceel worden gebruikt.
- Bij gebruik in Duitsland gelden voorts de instructies van de Duitse Toewijzing Algemene Frequenties (Allgemeinzuteilung), zoals vervat in het Duitse publicatieblad (Amtsblatt), beschikking VfG 73/2000.
- Bij doelmatig gebruik voldoet dit apparaat aan de eisen van de R&TTE-richtlijn (1999/5/EG). Een volledige verklaring van overeenstemming vindt u op het internet op: www.gira.de/konformitaet.

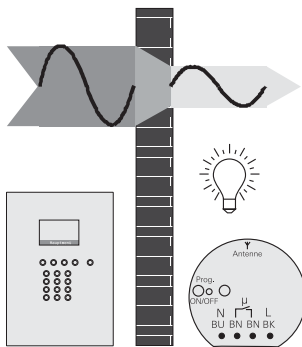
De draadloze controller mag in alle EU- en EFTA-staten worden gebruikt.

1.2.2 Draadloze transmissie

De draadloze transmissie gebeurt via een niet-exclusief beschikbaar transmissiekanaal, daarom kunnen storingen niet worden uitgesloten. De draadloze transmissie is niet geschikt voor veiligheidstoepassingen, bv. noodstop, noodoproep.

Het bereik van een draadloos systeem is afhankelijk van het vermogen van de zenders, van de ontvangstkarakteristiek van de ontvangers, van de luchtvochtigheid, van de montagehoogte en van de constructieve condities van het gebouw. In de volgende tabel zijn voorbeelden opgesomd van materiaaldoordringingen:

Materiaal	Doordringing
Hout, gips, gipsplaten	ca. 90 %
Baksteen, spaanplaten	ca. 70 %
Gewapend beton	ca. 30 %
Metaal, Metaalgaas, aluminiumvoering	ca. 10 %
Regen, sneeuw	ca. 0 – 40 %



Afb. 1.a: Materiaaldoordringing

1.3 Montage



Gevaarinstructie

Opgelet!

Inbouw en montage van elektrische apparaten mogen alleen worden uitgevoerd door een elektromonteur.



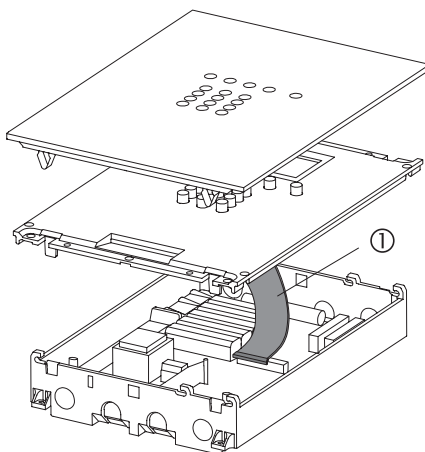
Aanwijzingen

- Voordat u de draadloze controller monteert is het zinvol om eerst uw aanwezige draadloze ontvangers en zenders in uw draadloze controller toe te wijzen. Lees hiervoor het hoofdstuk 2.0 "Eerste ingebruikname".
- Neem bij de keuze van de montageplaats ook het hoofdstuk 2.1 "Instellen van de klok" in acht, om een optimaal DCF77-sigitaalontvangst te garanderen.
- Om ervoor te zorgen dat het weergavedisplay goed leesbaar is, mag u de draadloze controller niet in direct zonlicht monteren.

De draadloze controller kan als individueel apparaat worden geïnstalleerd of hij kan ook in de modulaire functiezuil worden geïntegreerd. Voor de individuele opbouwmontage heeft u het montageframe nodig.

1.3 Montage

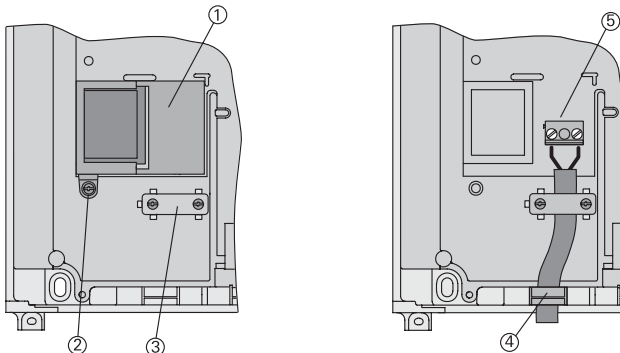
1. Leg de optimale montageplaats vast.
Kies de montagehoogte zodanig, dat het display goed afleesbaar is. De aanbevolen montagehoogte bedraagt ca. 1,40 m.
2. Bevestig het installatieprofiel of het montageframe op de muur (zie montagehandleiding voor functiezuil resp. montageframe).
3. Open de draadloze controller.
4. Maak het voorste en achterste gedeelte van de behuizing van elkaar los en trek de lintkabel ① van het voorste gedeelte van de behuizing af.
5. Open de benodigde leidinginlaten op de apparaatdoos van de draadloze controller en steek de toevoerleidingen erin.
Aanwijzing: Leidingaanbeveling voor een doeltreffende snoerontlasting H 03 VV-F 2x0,75
6. Plaats de apparaatdoos in het installatieprofiel resp. het montageframe en schroef de apparaatdoos vast.



Afb. 1.b: Openen van de behuizing van de draadloze controller

1.3 Montage

7. Verwijder de behuizing van de aansluitklemmen ① door de schroef ② los te draaien.
8. Verwijder de isolatie van de toevoerleidingen.
9. Open de snoerontlasting ③.
10. Steek de kabel door de kabeldoorvoer in de apparaatdoos ④ en sluit de leiding aan op de aansluitklem ⑤.
11. Sluit de snoerontlasting en schroef de behuizing van de aansluitklemmen weer vast.
Aanwijzing: Let erop dat de mantelisolatie van de kabel tot onder de behuizing van de aansluitklemmen ① gaat.
12. Verbind de lintkabel opnieuw met de insteekverbinding van het voorste gedeelte van de behuizing.
Let hierbij op de correcte positionering!
13. Plaats de draagplaat en bevestig deze met de vier schroeven aan het installatieprofiel resp. montageframe.
14. Plaats de glazen afdekking en druk deze aan, tot de bevestigingsveren vastklikken.

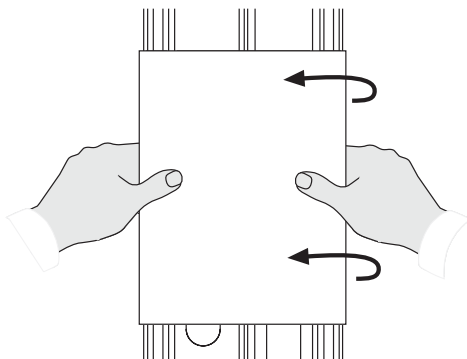


Afb. 1.c: Aansluiting van de netaansluiting



1.4 Demontage van de frontplaat

Voor de demontage trekt u de glazen frontplaat met beide handen langs voor af (zie afbeelding).



Afb. 1.d: Demontage van de glazen frontplaat

1.5 Batterijen plaatsen resp. vervangen

Om de werking van de draadloze controller bij stroomuitval te verzekeren, heeft u 5 microbatterijen nodig (type: AAA 1,5 V LR 03). De batterijen vergemakkelijken ook de toewijzingsprocessen voor draadloze zenders en ontvangers.

De laadtoestand van de batterijen wordt op het standaarddisplay aangegeven door het batterijsymbool (21). Lees ook in de bedieningshandleiding het hoofdstuk 1.2 "Het standaarddisplay".



Gevaarinstructie en afvalverwerking

Opgelet! Batterijen horen niet thuis in kinderhanden. Gebruikte batterijen onmiddellijk verwijderen en op milieuvriendelijke wijze weggooien. Batterijen alleen vervangen door identieke types.

Bij het openen van de draadloze controller liggen onder bepaalde omstandigheden stroomvoerende contacten vrij, waardoor er gevaar bestaat voor een elektrische schok. Trek daarom de netstekker van het apparaat uit de contactdoos of schakel de overeenkomstige veiligheidsschakelaar uit.

Algemene aanwijzingen

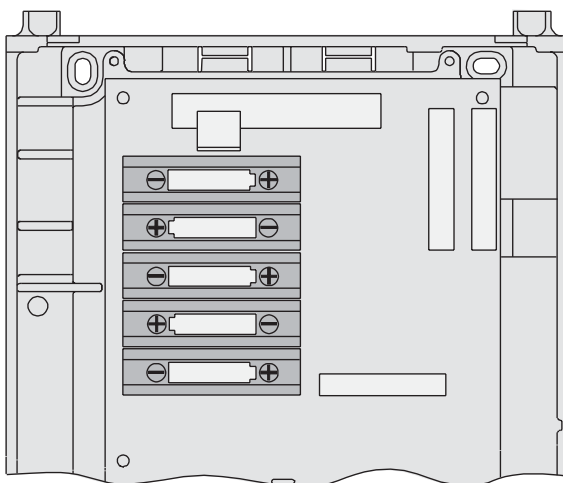


- Gebruik geen accu's, aangezien deze een geringere capaciteit hebben dan batterijen.
- Bij normale werking van de draadloze controller op netspanning worden de batterijen niet belast.
- Nieuwe batterijen kunnen de draadloze controller bij uitval van de netspanning gedurende ca. 6 h voeden.

1.5 Batterijen plaatsen resp. vervangen

Om de batterijen te plaatsen of te vervangen, gaat u als volgt te werk:

1. Trek de netstekker uit de contactdoos of schakel de overeenkomstige zekering uit.
2. Trek de glazen frontplaat (cf. hoofdstuk 1.4) af.
3. Verwijder de vier schroeven uit de draagplaat.
4. Maak het voorste en achterste gedeelte van de behuizing van elkaar los en trek de lintkabel van het voorste gedeelte van de behuizing af (cf. hoofdstuk 1.3).
5. Plaats de batterijen. Let daarbij overeenkomstig afb. 1.e op de correcte polariteit.



Afb. 1.e: Batterijvak in de draadloze controller

2.0 Eerste ingebruikname



Maak u eerst vertrouwd met de bediening van het menu van de draadloze controller. Uitvoerige bedieningsaanwijzingen vindt u in de bedieningshandleiding in het hoofdstuk 1.0 "Inleiding"; hier in het bijzonder in het subhoofdstuk 1.3 "Bedieningsaanwijzingen".



Het is raadzaam de draadloze controller bij de eerste ingebruikname met batterijen te voeden, aangezien u de draadloze controller voor het inteachen binnen een straal van 5 m van uw draadloze apparaten moet brengen. Houd er echter rekening mee dat in de batterijmodus de displayverlichting altijd uitgeschakeld is om de batterijen te sparen.

Om de eerste ingebruikname van het apparaat makkelijker te maken voor u, wordt u na de aansluiting van de voeding (batterijen of netaansluiting) automatisch door een assistent doorheen de stappen voor de eerste ingebruikname geleid. De assistent doorloopt daarvoor de volgende ingebruiknamevensters:

1. Instellen van de klok (hoofdstuk 2.1)
2. Aanmelden van een externe repeater (hoofdstuk 2.2)
3. Inteachen van draadloze ontvangers (hoofdstuk 2.3)
4. Inteachen van draadloze zenders (hoofdstuk 2.4)
5. Aanmaken van tijdgestuurde programma's (hoofdstuk 2.5)
6. Aanmaken van verbindingen (hoofdstuk 2.6)

Wanneer u reeds initiële gegevens in de draadloze controller heeft opgeslagen, wordt de assistent voor de eerste ingebruikname niet meer automatisch gestart. Toch kan u de assistent voor verdere aanvullingen direct in het menu van de draadloze controller selecteren onder "*Configuratie – Eerste ingebruikname*". De eerste ingebruikname start dan met beeldscherm 2.0.2.

2.0 Eerste gebruikersnaam

Volg voor de eerste gebruikersnaam de instructies van de assistent voor de eerste gebruikersnaam op het display van de draadloze controller:

2.0.1

Bevestig het welkomstbeeldscherm met "Verder"

eerste gebruikersnaam	
Welkom	
Funkbus draadloze controller	
Verder	

2.0.2

Bevestig het volgende informatiebeeldscherm met "Verder".

Met "Annul." keert u terug naar het hoofdmenu.

eerste gebruikersnaam	
Dit programma leidt u auto- matisch door de eerste gebruikersnaam.	
Annul.	Verder

2.0.3

Om het gebruikersnaamvenster "Klok instellen" te starten, drukt u op "Ja". Lees daarna verder in hoofdstuk 2.1.

Met "Nee" gaat u naar het volgende gebruikersnaamvenster (hier: "Repeater").

eerste gebruikersnaam	
Wilt u nu de klok instellen?	
Nee	Ja

2.1 Instellen van de klok

De draadloze controller is uitgerust met een draadloze DCF77-ontvanger. Zodra de draadloze controller zich binnen een straal van ca. 1500 km van de draadloze tijdsignaalzender (DCF77) in Frankfurt in Duitsland bevindt, kan de weergave van datum en tijd worden gesynchroniseerd met de tijdsignaalzender DCF77. Het voordeel van het DCF77-tijdsignaal bestaat erin, dat de klok steeds nauwkeurig is ingesteld en dat het een manuele instelling overbodig maakt.

Om bij de instelling van de klok de veldsterkte van het ontvangen DCF77-sigitaal te controleren, is de draadloze controller uitgerust met een veldsterkteweergave (cf. uitklappagina (12)).

De veldsterkteweergave geeft de kwaliteit van het ontvangen DCF77-sigitaal aan als cijfer tussen 0 en 5:

- 0, 1, 2: De DCF77-ontvangst is niet toereikend.
- 3: De DCF77-ontvangst is slechts beperkt mogelijk.
- 4: De DCF77-ontvangst is goed.
- 5: De DCF77-ontvangst is zeer goed.

De eerste synchronisatie kan ca. 2-15 min duren. Wanneer de klok gesynchroniseerd is, verdwijnt de veldsterkteweergave.

Is een DCF77-tijdsignaalontvangst niet mogelijk, dan wordt een manuele instelling aanbevolen. De klok loopt dan kwartsnauwkeurig.

Het instellen van datum en tijd gebeurt met behulp van het ingebruiknamenvenster "Klok instellen", dat een bestanddeel is van de assistent voor de eerste ingebruikname.

Om ook na de eerste ingebruikname datum en tijd in te stellen, kan u het ingebruiknamenvenster "Klok instellen" ook rechtstreeks in het hoofdmenu oproepen onder "*Configuratie - Systeem - Klok instellen*".

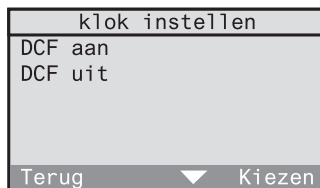
Volg voor het instellen van de klok de instructies van het dialoogvenster op het display van de draadloze controller.

2.1 Instellen van de klok

2.1.1

Wanneer DCF-ontvangst mogelijk is, selecteert u hier "DCF aan" (verder met 2.2.1). Anders selecteert u "DCF uit" (verder met 2.1.2).

Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.



2.1.2

Bij "DCF uit" moet u hier de datum instellen. De weekdag wordt automatisch toegewezen. Stel de datum rechtstreeks in met de cijfertoetsen. Met "▲" en "▼" kan u de datum dag per dag langzaam (toets kort indrukken) of snel (toets langer indrukken) veranderen.

Bevestig uw keuze met "Ok".

Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

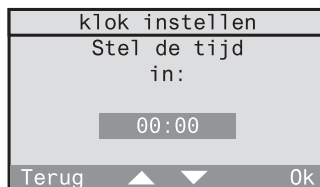


2.1.3

Stel de tijd rechtstreeks in met de cijfertoetsen. Met "▲" en "▼" kan u de tijd minuut per minuut langzaam (toets kort indrukken) of snel (toets langer indrukken) veranderen.

Bevestig uw keuze met "Ok".

Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

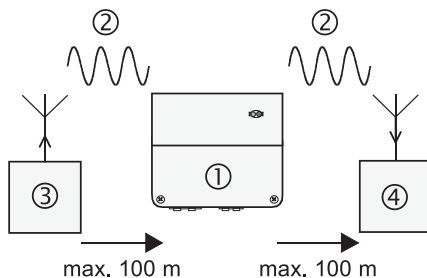


Indien u het ingebruiknamevenster "Klok instellen" rechtstreeks uit het menu heeft opgeroepen, keert u met "Ok" terug naar het menu.

Indien u zich in de eerste ingebruikname bevindt, volgt nu bij het indrukken van "Ok" de aanmelding van een externe repeater. Lees daarvoor verder in het hoofdstuk 2.2.

2.2 Aanmelden van een externe repeater

Met een externe repeater kan het bereik en daardoor het werkgebied van een draadloos systeem worden vergroot.



Afb. 2.a: Repeaterfunctie

De repeater ① ontvangt radiotelegrammen ② van de draadloze zenders ③ en zendt deze na een controle met maximaal vermogen weer uit. De telegram wordt door een draadloze ontvanger ④ ontvangen en geanalyseerd.

Zowel een externe draadloze repeater als een draadloze controller gebruiken telegrampauzes om hun telegrammen te verzenden. Om hierbij telegrambotsingen te vermijden, moet een eventueel aanwezige externe repeater in de draadloze controller worden aangemeld. Daardoor wordt de draadloze transmissie tussen draadloze zenders en ontvangers geoptimaliseerd.

Alle radiotelegrammen die via de draadloze controller worden gestuurd (bv. voor verbindingen) worden pas verzonden, wanneer ze volledig werden ontvangen. Dit leidt tot tijdsvertragingen tussen de bediening van een zender en het daadwerkelijk uitvoeren van de actie.

Bij een normale korte bediening van een zender bedraagt de tijdsvertraging ca. 1 s. Bij een lange bediening, zoals bv. nodig is om een jaloezie in een eindpositie te bewegen, wordt de actie pas uitgevoerd, wanneer de zender alle telegrammen heeft verzonden.

2.2 Aanmelden van een externe repeater

2.2.1

Bevestig de informatietekst met "Verder".
Met "Annul." keert u terug naar het
hoofdmenu.

eerste ingebruikname	
Indien u een repeater heeft geïnstalleerd, moet u deze nu aanmelden.	
Annul.	Kiezen

2.2.2

Indien in uw draadloze installatie geen repeater
is gebruikt, kiest u hier "nee", anders "ja".

externe repeater	
Gebruikt u een externe repeater?	
ja nee	
Annul.	Kiezen

U kan een externe repeater ook achteraf in de draadloze controller
aanmelden. Selecteer daarvoor in het menu "*Configuratie - Systeem -
Repeater*". Verder kan de draadloze controller ook zelf als repeater worden
gebruikt. Lees daarvoor hoofdstuk 4 van de montage- en ingebruikname-
handleiding.

Bij de eerste ingebruikname volgt nu het ingebruiknamevenster "nieuwe
ontvanger" (beeldscherm 2.2.3).

2.2.3

Om het ingebruiknamevenster "nieuwe
ontvanger" te starten, drukt u op "Ja". Lees
daarna verder in hoofdstuk 2.3.

Met "Nee" gaat u naar het volgende ingebruik-
namevenster (hier: "nieuwe ontvanger").

eerste ingebruikname	
Wilt u nu nieuwe ontvangers toewijzen?	
Nee	Ja

2.3 Inteachen van draadloze ontvangers

Om uw aanwezige draadloze ontvangers (bv. schakel-, dim-, jaloezieactoren) in tijdgestuurde programma's van de draadloze controller op te nemen, moet u eerst de draadloze controller in deze draadloze ontvanger inteachen.

Dit gebeurt met behulp van het ingebruiknamevenster "nieuwe ontvanger", dat een bestanddeel is van de assistent voor de eerste ingebruikname.

Om ook na de eerste ingebruikname nog draadloze ontvangers te kunnen toevoegen, kan u het ingebruiknamevenster "nieuwe ontvanger" ook rechtstreeks in het hoofdmenu oproepen onder "*Configuratie – Componenten – nieuwe ontvanger*".



Aangezien de draadloze controller en de draadloze ontvanger voor het inteachen binnen een straal van 5 m van elkaar moeten worden gebracht, is het raadzaam om de draadloze controller voor het inteachen met batterijen te voeden. Houd er echter rekening mee dat in de batterijmodus de displayverlichting altijd uitgeschakeld is om de batterijen te sparen.

Volg voor het inteachen van draadloze ontvangers de aanwijzingen van het dialoogvenster op het display van de draadloze controller.

2.3 Inteachen van draadloze ontvangers

2.3.1

Bevestig de informatietekst voor het inteachen van draadloze ontvangers met "Verder".

Met "Annul." keert u terug naar het hoofdmenu.

nieuwe ontvanger	
Een nieuwe ontvanger kan nu een naam krijgen en aan een kamer worden toegewezen.	
Annul.	Verder

2.3.2

Aan de ontvanger moet u eerst een kamer toewijzen.

Bevestig de informatietekst met "Verder".

Met "Annul." keert u terug naar het hoofdmenu.

nieuwe ontvanger	
Selecteer eerst een kamer.	
Annul.	Verder

2.3.3

In de kamerlijst kan u een aanwezige kamer selecteren (verder met 2.3.7) of een nieuwe kamer aanmaken. Om een nieuwe kamer aan te maken, moet u <nieuwe kamer> kiezen (verder met 2.3.4).

Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

kamer	
<nieuwe kamer>	
Terug	Kiezen

2.3.4

Heeft u voordien <nieuwe kamer> geselecteerd, dan kan u een naam voor de kamer vastleggen. Bevestig de informatietekst met "Verder".

Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

nieuwe kamer	
Kies een naam voor de kamer.	
Terug	Verder

2.3.5

Selecteer een kamernaam uit de lijst of kies <nieuwe naam> om een nieuwe kamernaam aan te maken.

Bevestig uw selectie met "Kiezen".

Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

nieuwe kamer	
<nieuwe naam> zonder kamer woonkamer keuken badkamer	
Terug	▲ ▼ Kiezen

2.3 Inteachen van draadloze ontvangers

2.3.6

In dit beeldscherm kan u de geselecteerde kamer-naam bewerken of de nieuwe kamernaam invoeren. De naam mag tot 16 karakters lang zijn. Gebruik voor de tekst invoer het toetsenveld (cf. uitklappagina (3)).

Met "Abc" schakelt u om tussen hoofdletters en kleine letters. Met "<" wist u het laatste karakter.

Heeft u een kamernaam aangemaakt, bevestig deze dan met "Ok".

Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

nieuwe kamer		
Bevestig de selectie of voer een naam in.		
Terug	<- Abc	Ok

2.3.7

Bevestig de informatietekst met "Verder".

Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

nieuwe ontvanger	
Selecteer het type van de ontvanger.	
Terug	Verder

2.3.8

Selecteer uit de volgende lijst het type van uw draadloze ontvanger. Bevestig met "Verder".

Boven de stippellijn zijn ontvangertypes vermeld waarvan reeds een apparaat is ingeteacht (hier: geen).

Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

ontvanger-types	

dimactor	
schakelactor	
tastactor	
jaloezieactor	
Terug	Kiezen

2.3.9

Bij wijze van voorbeeld werd hier voordien een dimactor geselecteerd. Bevestig het volgende informatiescherm met "Verder".

Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

nieuwe ontvanger	
Kies een naam voor de ontvanger.	
Terug	Verder

2.3 Inteachen van draadloze ontvangers

2.3.10

Selecteer nu voor uw draadloze ontvanger (hier: dimactor) een naam uit de lijst of kies <nieuwe naam> om een nieuwe naam aan te maken.

Bevestig uw selectie met "Kiezen".

Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

dimactor	
<nieuwe naam>	
plafondlamp	
wandlamp	
staande lamp	
leeslamp	
Terug	Kiezen

2.3.11

In het volgende beeldscherm kan u de geselecteerde naam bewerken of de nieuwe naam invoeren. De naam mag tot 16 karakters lang zijn.

Gebruik voor de tekstinput het toetsenveld (cf. uitklappagina (3)).

Met "Abc" schakelt u om tussen hoofdletters en kleine letters. Met "<-" kan u het laatste karakter wissen. Heeft u een naam aangemaakt, bevestig deze dan met "Ok".

Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

dimactor	
Bevestig de selectie of voer een naam in.	

Terug	<- Abc Ok

Nu kan het eigenlijke inteachen beginnen. Het inteachen leidt uitsluitend in de draadloze ontvanger tot een toewijzing. Hoe u daarvoor de geselecteerde draadloze ontvanger bedient, leest u in de overeenkomstige bedieningshandleiding van de ontvanger.

Bij het inteachen is de gevoeligheid van de draadloze ontvanger gereduceerd tot ca. 5 m. De afstand tussen de draadloze ontvanger en de in te teachen draadloze controller moet daarom bij het inteachen tussen 0,5 m en 5 m liggen.

2.3 Inteachen van draadloze ontvangers

2.3.12

Breng de HOME-CONTROLLER binnen een straal van 5 m van uw draadloze ontvanger en schakel de draadloze ontvanger in de programmeermodus (zie bedieningshandleiding van de draadloze ontvanger).

Bevestig met "*Verder*". De HOME-CONTROLLER stuurt nu inteacheen-telegrammen.

Met "*Terug*" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

nieuwe ontvanger	
Voor het toewijzen brengt u de draadloze controller in de uurt van de ontvanger	
Terug	Verder

2.3.13

Controleer of de draadloze ontvanger het inteachen heeft bevestigd (zie bedieningshandleiding van de draadloze ontvanger). Indien er geen bevestiging is, kan door op "*Nee*" te drukken het inteachen worden herhaald vanaf stap 2.3.12.

nieuwe ontvanger	
Heeft de ontvanger het toewijzen bevestigd?	
Nee	Ja

2.3.14

Beëindig nu de programmeermodus van de ontvanger. (zie bedieningshandleiding van de draadloze ontvanger).

Bevestig daarna met "*OK*".

nieuwe ontvanger	
Beëindig nu de programmeermodus van de ontvanger.	
Ok	

2.3.15

Het inteachen voor deze draadloze ontvanger is daarmee voltooid. Indien u nog een andere draadloze ontvanger wilt inteachen, drukt u op "*Ja*" en het inteachen voor een nieuwe ontvanger begint weer met stap 2.3.2.

nieuwe ontvanger	
De ontvanger werd toegewezen! Wilt u nog een andere ontvanger toewijzen?	
Nee	Ja

2.3 Inteachen van draadloze ontvangers

Indien u het ingebruiknamevenster "nieuwe ontvanger" rechtstreeks uit het menu heeft opgeroepen, keert u met "Nee" terug naar het menu.

Indien u zich in de eerste ingebruikname bevindt, volgt nu door het indrukken van "Nee" het ingebruiknamevenster "nieuwe zender" (stap 2.3.16).

2.3.16

Om het ingebruiknamevenster "nieuwe zender" te starten, drukt u op "Ja". Lees daarna verder in hoofdstuk 2.4.

Met "Nee" gaat u naar het volgende ingebruiknamevenster (hier: "nieuw programma").

eerste ingebruikname	
Wilt u nu nieuwe zenders toewijzen?	
Nee	Ja



Om een ingeteachte draadloze ontvanger te veranderen of te wissen, leest u het hoofdstuk 3.2 "Wijzigen van zenders en ontvangers" in deze montage- en ingebruiknamehandleiding.

2.4 Inteachen van draadloze zenders

Alle draadloze zenders (bv. hand- of muurzenders), die met functies in de draadloze controller moeten worden verbonden, moeten in de draadloze controller worden ingeteacht.

Dit gebeurt met behulp van het ingebruiknamevenster "nieuwe zender", dat een bestanddeel is van de assistent voor de eerste ingebruikname.

Om ook na de eerste ingebruikname nog draadloze zenders te kunnen toevoegen, kan u het ingebruiknamevenster "nieuwe zender" ook rechtstreeks in het hoofdmenu oproepen onder "*Configuratie – Componenten – nieuwe zender*".



Aangezien de draadloze controller en de draadloze zender voor het inteachen binnen een straal van 5 m van elkaar moeten worden gebracht, is het raadzaam om de draadloze controller voor het inteachen met batterijen te voeden. Houd er echter rekening mee dat in de batterijmodus de displayverlichting altijd uitgeschakeld is om de batterijen te sparen.

Volg voor het inteachen van draadloze zenders de aanwijzingen van het dialoogvenster op het display van de draadloze controller.

2.4 Inteachen van draadloze zenders

2.4.1

Bevestig de informatietekst voor het inteachen van draadloze zenders met "Verder".

Met "Annul." keert u terug naar het hoofdmenu.

nieuwe zender	
Een nieuwe zender kan nu een naam krijgen en aan een kamer worden toegewezen	
Annul.	Verder

2.4.2

Aan de zender moet u eerst een kamer toewijzen. Bevestig de informatietekst met "Verder".

Met "Annul." keert u terug naar het hoofdmenu.

nieuwe zender	
Selecteer eerst een kamer.	
Annul.	Verder

2.4.3

In de kamerlijst kan u een aanwezige kamer selecteren (hier bv. woonkamer) (verder met 2.4.7) of een nieuwe kamer aanmaken. Om een nieuwe kamer aan te maken, moet u <nieuwe kamer> kiezen (verder met 2.4.4).

Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

kamer	
<nieuwe kamer> woonkamer	
Terug	▼ Kiezen

2.4.4

Heeft u voordien <nieuwe kamer> geselecteerd, dan kan u een naam voor de kamer vastleggen. Bevestig de informatietekst met "Verder".

Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

nieuwe kamer	
Kies een naam voor de kamer.	
Terug	Verder

2.4.5

Selecteer een kamernaam uit de lijst of kies <nieuwe naam> om een nieuwe kamernaam aan te maken. Bevestig uw selectie met "Kiezen".

Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

nieuwe kamer	
<nieuwe naam> zonder kamer woonkamer keuken badkamer	
Terug	▲ ▼ Kiezen

2.4 Inteachen van draadloze zenders

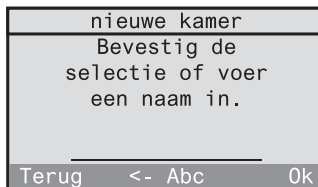
2.4.6

In dit beeldscherm kan u de geselecteerde kamernaam bewerken of de nieuwe kamernaam invoeren. De naam mag tot 16 karakters lang zijn.

Gebruik voor de tekstinput het toetsenveld (cf. uitklappagina (3)).

Met "Abc" schakelt u om tussen hoofdletters en kleine letters. Met "<-" wist u het laatste karakter. Heeft u een kamernaam aangemaakt, bevestig deze dan met "Ok".

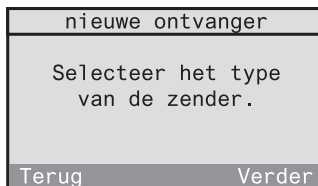
Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.



2.4.7

Bevestig de informatietekst met "Verder".

Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

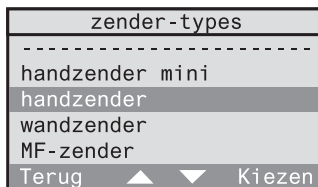


2.4.8

Selecteer uit de volgende lijst het type van uw draadloze zender.

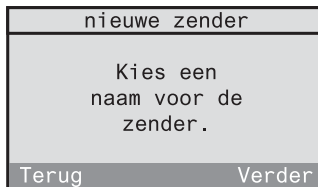
Boven de stippellijn zijn zendertypes vermeld waarvan reeds een apparaat is ingeteacht (hier: geen).

Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.



2.4.9

Bij wijze van voorbeeld werd hier voordien een handzender geselecteerd. Bevestig het volgende informatiescherm met "Verder". Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.



2.4 Inteachen van draadloze zenders

2.4.10

Selecteer nu voor uw draadloze zender (hier: handzender) een naam uit de lijst of definieer via <nieuwe naam> een nieuwe naam.

Bevestig uw selectie met "Kiezen".

handzender	
<nieuwe naam> handzender	
Terug	▼ Kiezen

2.4.11

In het volgende beeldscherm kan u de geselecteerde naam bewerken of de nieuwe naam invoeren. De naam mag tot 16 karakters lang zijn.

Gebruik voor de tekstinvoer het toetsenveld (cf. uitklappagina (3)).

Met "Abc" schakelt u om tussen hoofdletters en kleine letters. Met "<" kan u het laatste karakter wissen.

Heeft u een naam aangemaakt, bevestig deze dan met "Ok".

Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

handzender		
Bevestig de selectie of voer een naam in.		
Terug	<- Abc	Ok

Nu kan het eigenlijke inteachen beginnen. Het inteachen leidt uitsluitend in de draadloze zender tot een toewijzing.



Om een ingeteachte draadloze zender te veranderen of te wissen, leest u het hoofdstuk 3.2 "Wijzigen van zenders en ontvangers" in deze montage- en gebruiknaamhandleiding.

2.4 Inteachen van draadloze zenders

2.4.12

Bij het inteachen van een draadloze zender is de gevoeligheid van de HOME-CONTROLLER tot ca. 5 m gereduceerd. De afstand tussen de draadloze zender en de HOME-CONTROLLER moet daarom tussen 0,5 m en 5 m liggen. Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

nieuwe zender	
Voor het toewijzen brengt u de draadloze controller de in buurt van de zender.	
Terug	Verder

2.4.13

Stuur een leerzame telegram naar uw draadloze zender (zie bedieningshandleiding van de draadloze zender). Indien de draadloze zender wordt herkend, schakelt de HOME-CONTROLLER automatisch over naar het volgende beeldscherm (2.4.14). Was de draadloze zender echter reeds ingeteacht, dan blijft de HOME-CONTROLLER in dit beeldscherm.

nieuwe zender	
Activeer een toewijzingstelegramm op de zender.	
Terug	

2.4.14

"Ja" voegt de herkende zender toe aan de zenderlijst. Met "Nee" wordt de herkende zender verworpen en keert u terug naar stap 2.4.12.

nieuwe zender	
Er werd een zender gedetecteerd. Moet deze zender worden toegevoegd?	
Nee	Ja

2.4.15

De zender werd in de draadloze controller ingeteacht. Indien u nog een andere draadloze zender wilt inteachen, drukt u op "Ja" en het inteachen voor een nieuwe zender begint weer met stap 2.4.2.

nieuwe zender	
De zender werd toegewezen! Wilt u nog een andere zender toewijzen?	
Nee	Ja

Indien u het ingebruiknamevenster "nieuwe zender" rechtstreeks uit het menu heeft opgeroepen, keert u met "Nee" terug naar het menu.

Indien u zich in de eerste ingebruikname bevindt, volgt nu door het indrukken van "Nee" het ingebruiknamevenster "nieuw programma" (stap 2.4.16).

2.4.16

Om het ingebruiknamevenster "nieuw programma" te starten, drukt u op "Ja". Lees daarna verder in hoofdstuk 2.5.

Met "Nee" gaat u naar het volgende ingebruiknamevenster (hier: "nieuwe verbinding").

eerste ingebruikname	
Wilt u nu programma's aanmaken?	
Nee	Ja

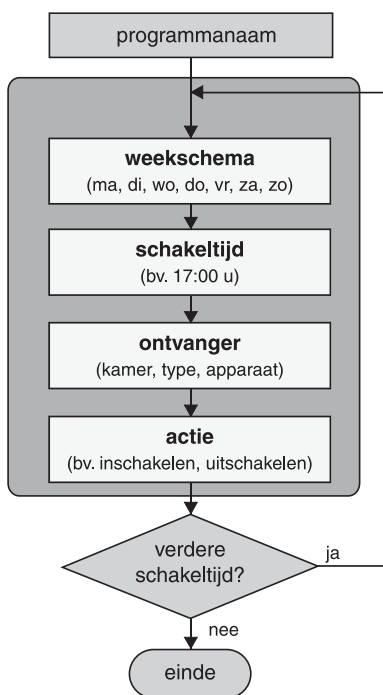
2.5 Aanmaken van tijdgestuurde programma's

In programma's kan u aan uw eerder ingeteachte draadloze ontvangers acties toewijzen, die op bepaalde tijdstippen worden afgewerkt.

Het aanmaken van programma's gebeurt met behulp van het ingebruiknamenvenster "nieuw programma", dat een bestanddeel is van de assistent voor de eerste ingebruikname.

Om ook na de eerste ingebruikname nog nieuwe programma's te kunnen aanmaken, kan u het ingebruiknamenvenster "nieuw programma" ook rechtstreeks in het hoofdmenu oproepen onder "*Configuratie – Programma's – <nieuw programma>*".

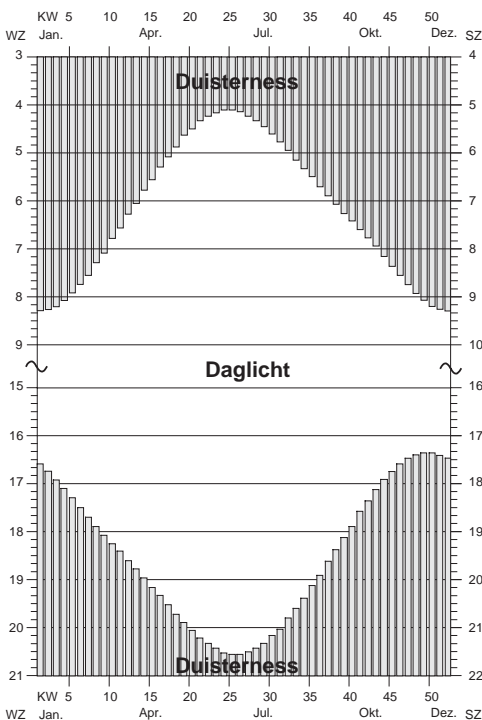
Volg voor het aanmaken van tijdgestuurde programma's de aanwijzingen van het dialoogvenster op het display van de draadloze controller.



Afb. 2.b:
Verloop bij het aanmaken van programma's

Astrotijd

De schakeltijden, die u in programma's opslaat, kunnen op uw verzoek automatisch worden aangepast aan de astrotijd (verloop van de zonsopgang en zonsondergang). Hierbij wordt in principe een onderscheid gemaakt tussen schakeltijden voor jaloezieën en verlichting.



WZ: MEZ wintertijd
SZ: MEZ wintertijd + 1 h

*Afb 2.c:
Jaarverloop van de astro-
schakeltijden (ca. locatie
Würzburg)*

Bij geactiveerde astrofunctie worden de schakeltijden als volgt verschoven:

Jaloezie:

Schakeltijden die 's ochtends in de duisternis liggen, worden pas op het tijdstip van de zonsopgang (astrocurve 's ochtends) uitgevoerd.

Schakeltijden die 's avonds in de duisternis liggen, worden reeds op het tijdstip van de zonsondergang (astrocurve 's avonds) uitgevoerd.

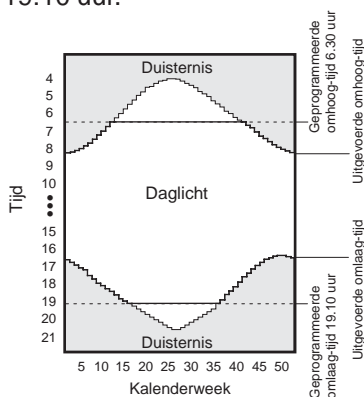
2.5 Aanmaken van tijdgestuurde programma's

Voorbeeld jaloezie:

Ma - Za: 06:30 u jaloezie openen

Ma - Za: 19:10 u jaloezie sluiten

De jaloezie opent 's ochtends met de zonsopgang – ten vroegste echter om 6:30 uur – en sluit 's avonds bij zonsondergang – ten laatste echter om 19:10 uur.



*Afb. 2.d:
Voorbeeld voor astro-functie bij
jaloezieacties*

Verlichting:

Schakeltijden die 's ochtends in het daglicht liggen, worden reeds op het tijdstip van de zonsopgang (astrocurve 's ochtends) uitgevoerd.

Schakeltijden die 's avonds in het daglicht liggen, worden pas op het tijdstip van de zonsondergang (astrocurve 's avonds) uitgevoerd.

Voorbeeld verlichting:

Ma - Za: 09:00 u licht uitschakelen

Ma - Za: 16:15 u licht inschakelen

Beide tijden liggen gedurende het hele jaar in het daglicht; daardoor worden niet de aangegeven tijden, maar de astrotijden gebruikt.



Aanwijzing:

Schakeltijden, die zowel betrekking hebben op jaloezieën als op verlichting (type: alle), worden bij de astro-functie als jaloezie-schakeltijden behandeld.

Astrotijd-verschuiving

De verschuiving van de astrotijd maakt de individuele aanpassing van de in de fabriek voorberekende tijden voor zonsopgang en zonsondergang (cf. Afb. 2.c) aan de plaatselijke omstandigheden mogelijk. De verschuiving wordt voor alle dagen in het jaar uitgevoerd en bedraagt maximaal ± 120 min.

Voorbeeld 1:

Het terras ligt aan de zuidwestzijde van het huis. Daar zal het dus nog iets langer licht blijven, omdat de zon in het westen ondergaat. De astrotijd voor de zonsondergang kan dus naar een beetje later worden verschoven.
(bv. + 0:50 \Rightarrow jaloezie sluit 50 min later)

Voorbeeld 2:

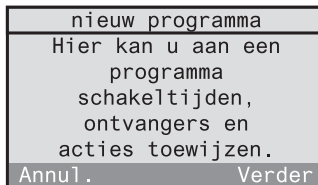
Bij een hellende ligging aan de oostzijde van een huis zal het reeds vroeger donker zijn dan vastgelegd is in de astrocurve. De astrotijd voor de zonsondergang kan dus naar ene beetje vroeger worden verschoven.
(bv. - 0:20 \Rightarrow jaloezie sluit 20 min vroeger).

Werkwijze bij het aanmaken van tijdgestuurde programma's

2.5.1

Bevestig de informatietekst voor het aanmaken van een nieuw programma met "Verder".

Met "Annul." keert u terug naar het hoofdmenu.

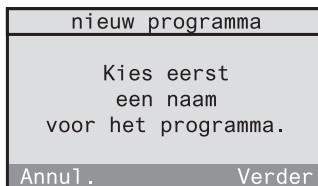


2.5.2

Aan het programma moet u eerst een naam geven.

Bevestig de informatietekst met "Verder".

Met "Annul." keert u terug naar het hoofdmenu.

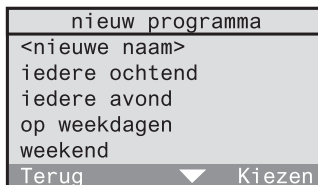


2.5.3

Selecteer een programmaam uit de lijst of kies <nieuwe naam> om een nieuwe programmaam aan te maken.

Bevestig uw selectie met "Kiezen".

Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.



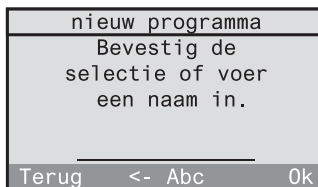
2.5.4

In het volgende beeldscherm kan u de geselecteerde naam bewerken of de nieuwe naam invoeren. De naam mag tot 16 karakters lang zijn.

Gebruik voor de tekstinvoer het toetsenveld (cf. uitklappagina (3)).

Met "Abc" schakelt u om tussen hoofdletters en kleine letters. Met "<-" wist u het laatste karakter. Heeft u een naam aangemaakt, bevestig deze dan met "Ok".

Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.



2.5 Aanmaken van tijdgestuurde programma's

2.5.5

Bevestig de informatietekst voor het gebruik van de astrofunctie met "Verder". Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

astrofunctie		
Met behulp van de astrofunctie worden de schakeltijden aangepast aan het tijdstip van de zonsopgang en van de		
Terug ▼ Verder		

2.5.6

Indien u de astrofunctie in dit programma wilt gebruiken, bevestigt u met "Ja". U kan dan later nog individueel bij ieder schakeltijdstip de astrofunctie toelaten (verder met beeldscherm 2.5.7).

Indien u in dit programma de astrofunctie niet wilt gebruiken, drukt u op "Nee" (verder met 2.5.10).

astrofunctie		
Wilt u de astrofunctie gebruiken?		
Nee		Ja

2.5.7

Daarna kan u respectievelijk de astrotijd-verschuivingen voor 's ochtends en 's avonds instellen. Bevestig de informatietekst met "Verder". Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

astrofunctie		
Stel nu de astrotijd-verschuiving in. Begin met de verschuiving s ochtends.		
Terug		▼ Verder

2.5.8

Stel de verschuiving voor 's ochtends direct in met de cijfertoetsen of met "▲" en "▼". Het voorteken kan u zowel met de toets "*" als met de toets "#" veranderen. De maximaal mogelijke verschuiving bedraagt telkens ± 120 min. Bevestig uw keuze met "Ok".

s ochtends		
Astrotijd-verschuiving:		
>+ 0min<		
Terug		▲ ▼ Verder

2.5.9

Eerst volgt een informatiebeeldscherm voor de astrotijd-verschuiving 's avonds. Bevestig dit met "Verder". Stel daarna de verschuiving voor 's avonds in zoals beschreven bij beeldscherm 2.5.8.

s avonds		
Astrotijd-verschuiving:		
>+ 0min<		
Terug		▲ ▼ Verder

2.5 Aanmaken van tijdgestuurde programma's

2.5.10

Vervolgens kan u de weekdays bepalen, waarop de gewenste actie moet worden uitgevoerd. De actie (bv. schakelactor inschakelen of jaloezie sluiten) legt u aan het einde van dit dialoogvenster vast. Bevestig de informatietekst met "Verder".

Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

nieuwe schakeltijd	
Kies nu de weekdays, waarop een actie moet worden uitgevoerd.	
Terug	Verder

2.5.11

Kies nu een vastgelegd wekschema (hier: Ma tot Vr). Dit kan u dan in het volgende beeldscherm nog veranderen. Wanneer u de dagen volledig vrij wilt definiëren, kiest u "andere". Bevestig uw selectie met "Kiezen".

Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

wekschema	
andere ...	
dagelijks	
ma tot vr	
za en zo	
ma tot za	
Terug	▲ ▼ Kiezen

2.5.12

Het wekschema is in dit beeldscherm weergegeven. De geselecteerde dagen verschijnen onderstreept (hier: Ma tot Vr). Indien u dit schema wilt veranderen, kan u de markering in het wekschema met "<" en ">" bewegen en met "Kiezen" een dag aan het wekschema toevoegen of eruit verwijderen. Stemmen de onderstreepte dagen overeen met het gewenste wekschema, dan zet u de markering op "Ok" en bevestigt u het met "Kiezen".

Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

individuele dagen	
Schema:	
ma tot vr	
<u>ma</u> <u>di</u> <u>wo</u> <u>do</u> <u>vr</u> za zo	
Ok	
Terug	<- -> Verder

2.5.13

Vervolgens kan u de tijd vastleggen, waarop de actie moet worden uitgevoerd. Bevestig de informatietekst met "Verder".

Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

nieuwe schakeltijd	
Kies nu het tijdstip, waarop de actie moet worden uitgevoerd.	
Terug	Verder

2.5 Aanmaken van tijdgestuurde programma's

2.5.14

Stel de tijd direct in met de cijfertoetsen. Daarnaast kan u de tijd ook met "▲" en "▼" minuut per minuut langzaam (toets kort indrukken) of snel (toets langer indrukken) veranderen. Bevestig uw keuze met "Ok". Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

nieuwe schakeltijd	
Stel de tijd in:	
00:00	
Terug	Verder

2.5.15

Alleen wanneer u voor dit programma de astrofunctie gebruikt (cf. beeldscherm 2.5.6), kan u nu voor de eerder gekozen schakeltijd de astrofunctie met "Ja" toelaten of met "Nee" blokkeren.

nieuwe schakeltijd	
Wilt u voor deze schakeltijd de astrofunctie gebruiken?	
Nee	Ja

2.5.16

Vervolgens kiest u de kamer en de bijbehorende ontvanger, die de actie moet uitvoeren.

Bevestig de informatietekst met "Verder". Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

nieuwe schakeltijd	
Kies nu de kamer en de bijbehorende ontvanger voor de actie.	
Terug	Verder

2.5.17

Kies hier de kamer waarin zich de gewenste ontvanger bevindt (hier: keuken). Daarnaast is ook de keuze "Centrale functie" beschikbaar. Via deze functie kunnen meerdere actoren van hetzelfde type in alle kamers worden aangesproken.

Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

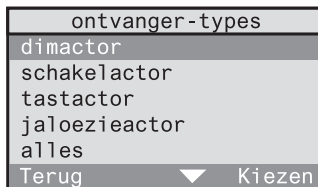
kamer	
woonkamer	
keuken	
slaapkamer	
centrale functie	
Terug	Kiezen

2.5 Aanmaken van tijdgestuurde programma's

2.5.18

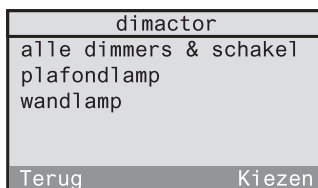
In de volgende lijst verschijnen alleen de ontvangertypes, die ook in de geselecteerde kamer beschikbaar zijn. Selecteer hier eerst een ontvangertype (verder met 2.5.19). De selectie van "alle" maakt het mogelijk om lichtscènes op te roepen voor alle beschikbare ontvangertypes (verder met 2.5.20).

Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.



2.5.19

Er volgt een lijst met de in de geselecteerde kamer beschikbare ontvangers (hier: dimactor). Selecteer een ontvanger. Daarnaast is ook een groepsselectie "alle dimmers & schakelaars" mogelijk. Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

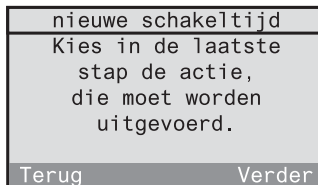


2.5.20

Als laatste wijst u aan de gekozen ontvanger een uit te voeren actie toe.

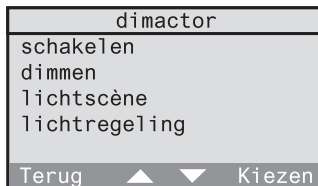
Bevestig de informatietekst met "Verder".

Met "Terug" keert u terug naar het beeldscherm 2.5.17.



2.5.21

Afhankelijk van het eerder gekozen ontvangertype (hier: dimactor) verschijnen de mogelijke acties. Selecteer een actie. Op de volgende pagina's is de betekenis van alle acties en hun toewijzing aan de ontvangertypes opgesomd.



Betekenis van de acties



Aanwijzing:

Indien u voor een ontvanger een speciale functie voorziet, kan er na de uitvoering van de hier beschreven acties nog een speciale functie worden uitgevoerd. Lees hiervoor ook het hoofdstuk 3.4 "Speciale functies".

Schakelen (alleen bij: schakel- en dimactoren)

Aan / Uit

De geselecteerde ontvanger wordt in- of uitgeschakeld.

Dimmen (alleen bij: dimactoren)

Dimniveau

De dimactor kan op een bepaald dimniveau worden gedimd. Stel hier het dimniveau direct in met de cijfertoetsen of met "▲" en "▼".

Wanneer u een eerste keer op "Ok" drukt, wordt het dimniveau ter visualisering op de toegewezen ontvanger ingesteld.

Wanneer u een tweede keer op "Ok" drukt, wordt het dimniveau toegepast en het beeldscherm wordt verlaten. Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.



Tasten (alleen bij: tastactoren)

Activeren

Bij de geselecteerde tastactor wordt een tastimpuls geactiveerd.

Lichtscène (alleen bij: schakel-, dim-, jaloezieactoren en alle)

Lichtscène 1-5

De waarde van de opgeroepen lichtscène wordt ingesteld. Bij een jaloezie kan slechts één van de beide eindposities in een lichtscène opgeslagen zijn.

Alles-Aan / Alles-Uit

Bij de geselecteerde ontvanger wordt de functie Alles-Aan of Alles-Uit uitgevoerd.

Jaloezie (alleen bij: jaloezieactoren)

Eindpositie – boven / beneden

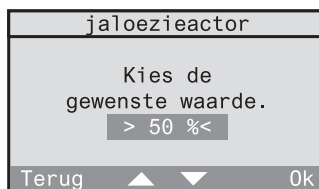
De geselecteerde jaloezie wordt naar de bovenste of onderste eindpositie bewogen.

Bewegen

De geselecteerde jaloezie kan naar een bepaalde eindpositie worden bewogen, wanneer de jaloezielooptijd voordien werd gedefinieerd. Lees hiervoor ook het hoofdstuk 2.3 "Instellen van de jaloezielooptijd" in de bedieningshandleiding. 0 % stemt hierbij overeen met „helemaal boven“ en 100 % stemt overeen „helemaal beneden“. Stel de jaloeziepositie direct in met de cijfertoetsen of met "▲" en "▼".

Wanneer u een eerste keer op "Ok" drukt, wordt de positie ter visualisering ingenomen. Wanneer u een tweede keer op "Ok" drukt, wordt de positie toegepast en het beeldscherm wordt verlaten.

Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.



Aanwezigheid (alleen bij: alle)

Gaan

De laatste helderheidswaarden van de verlichting en de eindposities van de jaloezie worden opgeslagen. Daarna wordt Alles-Uit doorgestuurd.

Komen

Afhankelijk van de gedefinieerde speciale functies (vertraging, actie) van de draadloze ontvanger zijn 3 verschillende reacties mogelijk:

- **Vertraging: 0 min; actie: <geen functie>**
De voor het Gaan opgeslagen waarde wordt bij het Komen opnieuw hersteld. Neem hiervoor ook de aanwijzing in het hoofdstuk X.Y in acht.
- **Vertraging: 0 min; actie: gedefinieerd**
Bij het Komen wordt de gedefinieerde actie uitgevoerd.
- **Vertraging: > 0 min; actie: gedefinieerd**
Eerst wordt de voor het Gaan opgeslagen waarde bij het Komen opnieuw hersteld. Na afloop van de vertragingstijd wordt dan de gedefinieerde actie uitgevoerd.

Lees hiervoor ook het hoofdstuk 5.2 "De functie Komen / Gaan" in de bedieningshandleiding.

Lichtregeling (alleen bij: schakel- en dimactoren)

Lichtregeling aan /uit

Indien in de geselecteerde ontvanger een draadloze aanwezigheidsmelder is ingeteacht, kan hier de lichtregeling worden geactiveerd of uitgeschakeld. Iedere andere door de draadloze controller gestuurde actie schakelt een actieve lichtregeling uit.

Luxwaarde toepassen

Indien in de geselecteerde ontvanger een draadloze aanwezigheidsmelder is ingeteacht, kan de actuele helderheidswaarde als gewenste helderheidswaarde (luxwaarde) voor de lichtregeling in de actor worden opgeslagen.

2.5 Aanmaken van tijdgestuurde programma's

2.5.22

Nadat u een actie heeft geselecteerd, kan de schakeltijd worden aangemaakt. Bevestig hier met "Ok".

Met "Terug" keert u terug naar de actieselectie (beeldscherm 2.5.21).

nieuwe schakeltijd	
De nieuwe schakeltijd kan nu worden aangemaakt.	
Terug	Ok

2.5.23

Om aan het programma nog een andere schakeltijd toe te voegen, kiest u "Ja". De aanmaak van de schakeltijd voor dit programma begint dan weer met beeldscherm 2.5.10.

nieuwe schakeltijd	
Wilt u aan het programma nog een schakeltijd toevoegen?	
Nee	Ja



Wijzigen van programma's

Om een aangemaakt programma te bewerken of te wissen, leest u het hoofdstuk 3.1.3 "Wijzigen van programma's" in de bedieningshandleiding.

Indien u het ingebruiknamevenster "nieuw programma" rechtstreeks uit het menu heeft opgeroepen, keert u met "Nee" terug naar het menu. Indien u zich in de eerste ingebruikname bevindt, volgt met "Nee" nu het beeldscherm 2.5.24.

2.5.24

Om in de eerste ingebruikname nog een programma aan te maken, drukt u hier op "Ja". Met "Nee" gaat u naar het volgende ingebruiknamevenster "nieuwe verbinding".

eerste ingebruikname	
Wilt u andere programma's aanmaken?	
Nee	Ja

2.5.25

Om het ingebruiknamevenster "nieuwe verbinding" te starten, drukt u op "Ja". Lees daarna verder in het hoofdstuk 2.6. Met "Nee" wordt de ingebruikname beëindigd en keert u terug naar het hoofdmenu.

eerste ingebruikname	
Wilt u nu een verbinding aanmaken?	
Nee	Ja

2.6 Aanmaken van verbindingen

Met een verbinding kan u met een zender via de draadloze controller een ontvanger aansturen. Deze verbinding kan u afhankelijk maken van de tijd en/of van de toestand van een andere zender.

Voorbeeld 1:

De schakelactor in de werkkamer mag via de handzender alleen kunnen worden ingeschakeld, wanneer in de gang de wandzender kanaal 1 is ingeschakeld (centrale functie).

Verder mag een bediening alleen van maandag tot vrijdag tussen 18:00 en 23:00 uur mogelijk zijn.

Voorbeeld 2:

De rookmelder moet bij rookalarm via de draadloze controller het licht in de slaapkamer inschakelen.

Hierna worden verschillende begrippen gebruikt, die u aan de hand van het voorbeeld 1 worden toegelicht:

Ontvanger (verbinding):

⇒ hier: schakelactor in de werkkamer

Een verbinding omvat een ontvanger, die afhankelijk van een regel een actie kan uitvoeren. Aan een ontvanger kunnen meerdere regels worden toegewezen, die aan elkaar gekoppeld zijn in een OF-verbinding.

Regel:

Onder het begrip „regel“ worden de volgende gegevens samengevat:

- ① Tijd (uur en wekdagen)
- ② Voorwaarde (zendertoestand)
- ③ Trigger (zender)
- ④ Actie (alleen bij aanwezigheidsmelder of observer)

① Tijd:

⇒ hier: van maandag tot vrijdag tussen 18:00 en 23:00 uur

De wekdagen en de tijdsduur gedurende welke de verbinding kan worden uitgevoerd. Indien zowel de start- als de eindtijd op 00:00 zijn ingesteld, dan geldt als tijdsduur de complete dag (24 u).

② Voorwaarde (zendertoestand):

⇒ hier: wandzender kanaal 1 ingeschakeld

De ontvanger kan pas worden aangestuurd, wanneer de voorwaarde is vervuld. Een voorwaarde omvat een bepaalde zendertoestand.

Een verbinding moet niet noodzakelijk een voorwaarde omvatten.

③ Trigger (zender):

⇒ hier: handzender

De zender die op uw ontvanger een actie activeert, wanneer de periode en eventueel de voorwaarde zijn vervuld.

④ Actie:

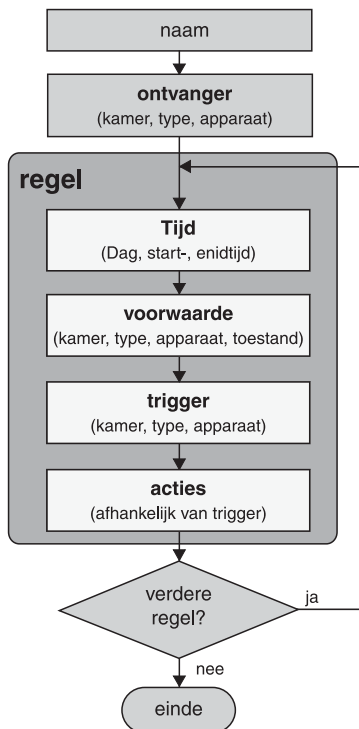
Indien als trigger (zender) een aanwezigheidsmelder of observer gekozen is, dan kan u ook de uit te voeren actie afhankelijk van de ontvanger vrij kiezen. In alle andere gevallen (bv. kanaaltoets of lichtscène van een handzender) vervalt de keuze van een actie, aangezien de desbetreffende functie wordt uitgevoerd.

Aanwijzingen



- De functies "dimmen" en "lamellenverstelling" worden bij verbindingen **niet** ondersteund. In de plaats daarvan kunnen de acties dimniveau of jaloeziepositie worden gebruikt.
- "Alles-Aan" en "Alles-Uit" -toetsen mogen **niet** als trigger of voorwaarde worden gebruikt, aangezien er door de lange zendtijden (tot ca. 12 s) reactievertragingen kunnen ontstaan.

2.6 Aanmaken van verbindingen



Afb. 2.e:
Verloop bij het aanmaken van verbindingen

Het aanmaken van verbindingen gebeurt met behulp van het ingebruiknamevenster "nieuwe verbinding", dat een bestanddeel is van de assistent voor de eerste ingebruikname.

Om ook na de eerste ingebruikname nog nieuwe verbindingen te kunnen aanmaken, kan u het ingebruiknamevenster "nieuwe verbinding" ook rechtstreeks in het hoofdmenu oproepen onder "*Configuratie – Verbinding – <nieuwe verbinding>*".

Volg voor het aanmaken van verbindingen de aanwijzingen van het dialoogvenster op het display van de draadloze controller.

2.6 Aanmaken van verbindingen

2.6.1

Bevestig de informatietekst voor het aanmaken van een nieuwe verbinding met "Verder".

Met "Annul." keert u terug naar het hoofdmenu.

nieuwe verbinding	
Met verbindingen kan u met zenders via de draadloze controller ontvangers aansturen.	
Annul.	▼ Verder

2.6.2

Aan de verbinding moet u eerst een naam geven. Bevestig de informatietekst met "Verder".

Met "Annul." keert u terug naar het hoofdmenu.

nieuwe verbinding	
Voer een naam in voor de verbinding.	
Terug	Verder

2.6.3

Selecteer uit de namenlijst een naam voor de verbinding of kies <nieuwe naam> om een nieuwe verbindingsnaam aan te maken.

Bevestig uw selectie met "Kiezen".

Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

nieuwe verbinding	
<nieuwe naam> VB licht VB jaloezie	
Terug	▼ Kiezen

2.6.4

In het volgende beeldscherm kan u de geselecteerde naam bewerken of de nieuwe naam invoeren. De naam mag tot 16 karakters lang zijn.

Gebruik voor de tekstinvoer het toetsenveld (cf. uitklappagina (3)).

Met "Abc" schakelt u om tussen hoofdletters en kleine letters. Met "<-" wist u het laatste karakter. Heeft u een naam aangemaakt, bevestig deze dan met "Ok".

nieuwe verbinding	
Bevestig de selectie of voer een naam in.	
Terug	<- Abc Ok

2.6 Aanmaken van verbindingen

2.6.5

Als eerste selecteert u de ontvanger, waarop uw verbinding moet inwerken.

Bevestig de informatietekst met "*Verder*".

Met "*Terug*" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

nieuwe verbinding	
Kies nu een ontvanger die u wilt verbinden.	
Terug	Verder

2.6.6

Selecteer hier de kamer waarin de gewenste ontvanger zich bevindt (hier: werkkamer). Om kameroverschrijdend alle ontvangers of alle ontvangers van hetzelfde type aan te spreken, kiest u hier "*Centrale functie*".

Met "*Terug*" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

kamer	
woonkamer	
werkkamer	
slaapkamer	
centrale functie	
Terug	▲ ▼ Kiezen

2.6.7

In de volgende lijst verschijnen alleen de ontvangertypes, die ook in de geselecteerde kamer beschikbaar zijn. Selecteer hier eerst een ontvangertype (hier: schakelactor). De selectie van "*alle*" maakt het mogelijk om alle ontvangers in de geselecteerde kamer aan te spreken. Met "*Terug*" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

ontvanger-types	
dimactor	
schakelactor	
tastactor	
jaloefactor	
alles	
Terug	▲ ▼ Kiezen

2.6.8

Indien voordien een ontvangertype werd geselecteerd, dan volgt een lijst met de in de geselecteerde kamer beschikbare ontvangers (hier: schakelactor). Selecteer voor de verbinding een ontvanger. Daarnaast is ook een groepsselectie (hier: "*alle dimmers en schakelaars*") mogelijk.

Met "*Terug*" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

schakelactor	
alle dimmers & schakel	
plafondlamp	
wandlamp	
Terug	Kiezen

2.6 Aanmaken van verbindingen

2.6.9

Stel de regel voor uw verbinding samen. De regel bestaat uit een tijd, een voorwaarde, een trigger en eventueel een actie. Begin met de selectie van de weekdays voor de tijd.

Bevestig de informatietekst met "Verder".

Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

nieuwe regel		
U kan nu een regel aan de verbinding toevoegen. Begin met de keuze van de weekdays.		
Terug	▼	Verder

Aanmaken van een tijd

Als eerste kan u de weekdays en de tijdsduur, gedurende welke de verbinding kan worden uitgevoerd, vastleggen.

2.6.10

Selecteer een vastgelegd wekschema (hier: Ma tot Vr). Dit kan u dan in het volgende beeldscherm nog veranderen. Wanneer u de dagen volledig vrij wilt definiëren, kiest u "andere".

Bevestig uw selectie met "Kiezen".

Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

wekschema		
andere ...		
dagelijks		
ma tot vr		
za en zo		
ma tot za		
Terug	▲ ▼	Kiezen

2.6.11

Het wekschema is in dit beeldscherm weergegeven. De geselecteerde dagen verschijnen onderstreept (hier: Ma tot Vr). Indien u dit schema wilt veranderen, kan u de markering in het wekschema met "<" en ">" bewegen en met "Kiezen" een dag aan het wekschema toevoegen of eruit verwijderen.

Stemmen de onderstreepte dagen overeen met het gewenste wekschema, dan zet u de markering op "Ok" en bevestigt u het met "Kiezen".

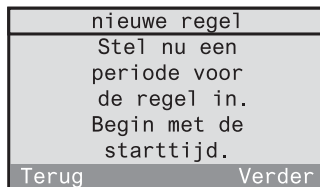
Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

individuele dagen		
Schema:		
ma tot vr		
<u>ma</u> <u>di</u> <u>wo</u> <u>do</u> <u>vr</u> za zo		
Ok		
Terug	<- ->	Verder

2.6 Aanmaken van verbindingen

2.6.12

Na de selectie van de weekdays legt u als volgende de periode voor de regel vast bestaande uit de start- en eindtijd. Begin met de invoer van de starttijd. Bevestig de informatietekst met "Verder". Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.



nieuwe regel
Stel nu een
periode voor
de regel in.
Begin met de
starttijd.
Terug Verder

2.6.13

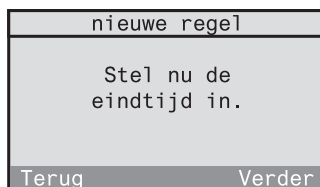
Stel de starttijd direct in met de cijfertoetsen. Daarnaast kan u de tijd ook met "▲" en "▼" minuut per minuut langzaam (toets kort indrukken) of snel (toets langer indrukken) veranderen. Bevestig uw keuze met "Ok". Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.



starttijd
Stel de tijd
in:
00:00
Terug ▲ ▼ Ok

2.6.14

Vervolgens stelt u de eindtijd in. Bevestig de informatietekst met "Verder". Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.



nieuwe regel
Stel nu de
eindtijd in.
Terug Verder

2.6.15

Stel de eindtijd in. Indien zowel de start- als de eindtijd op 00:00 zijn ingesteld, dan geldt als tijdsduur de complete dag (24 u).



eindtijd
Stel de tijd
in:
00:00
Terug ▲ ▼ Ok

Aanmaken van een voorwaarde

Als volgende kan u voor de regel een voorwaarde vastleggen. De ontvanger kan pas worden aangestuurd, wanneer de voorwaarde is vervuld. De voorwaarde bestaat uit een bepaalde zendertoestand (bv. wandzender gang kanaal 1 ingeschakeld).



Aanwijzing

De zender, die als voorwaarde moet worden gebruikt, moet in de draadloze controller ingeteacht zijn. Hij hoeft echter in geen andere draadloze ontvanger ingeteacht te zijn.

2.6.16

Bevestig de informatietekst met "*Verder*". Met "*Terug*" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

voorwaarde	
Voorwaarden dienen om de regel afhankelijk te maken van de toestand van een andere zender.	
Terug	Verder

2.6.17

Indien u in deze regel een voorwaarde wilt gebruiken, bevestigt u met "*Ja*". Lees daarna verder onder 2.6.19. Anders kiest u "*Nee*" en leest u verder onder 2.6.18.

voorwaarde	
Wilt u deze regel een voorwaarde gebruiken?	
Nee	Ja

2.6.18

Wanneer u geen voorwaarde wilt gebruiken, wordt de verbinding alleen door de eerder geselecteerde dag en door de tijd bepaald. Bevestig met "*Ok*" en lees daarna verder onder 2.6.26.

Met "*Terug*" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

voorwaarde	
U heeft ervoor gekozen, geen voorwaarde te gebruiken.	
Terug	Ok

2.6 Aanmaken van verbindingen

2.6.19

Wanneer u een voorwaarde wilt gebruiken, moet u eerst de draadloze zender selecteren. Bevestig de informatietekst met "Verder".

Aanwijzing: Een draadloze observer en een rookmelder met draadloze module zijn niet geschikt als voorwaarde.

voorwaarde	
Kies nu de zender, die u wilt gebruiken?	
Terug	Verder

2.6.20

Selecteer hier de kamer, waarin de gewenste zender zich bevindt (hier: gang).

Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

kamer	
woonkamer	
werkkamer	
slaapkamer	
gang	
Terug	Kiezen

2.6.21

In de volgende lijst verschijnen alleen de zender-types, die ook in de geselecteerde kamer beschikbaar zijn. Selecteer hier eerst een zendertype (hier: wandzender). Afhankelijk van de geselecteerde zender neemt u ook de aanwijzingen op de volgende pagina in acht. Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

zender-types	
handzender	
wandzender	
Terug	Kiezen

2.6.22

Er volgt een lijst met de zenders die in de geselecteerde kamer beschikbaar zijn (hier: wandzender). Selecteer een zender voor de voorwaarde. Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

wandzender	
WZ gang	
WZ ingang	
Terug	Kiezen

2.6.23

Als volgende selecteert u achtereenvolgens het kanaal en de toestand van de zender. Bevestig de informatietekst met "Verder". Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

voorwaarde	
Kies een van de aangeboden kanalen en zijn toestand.	
Terug	Verder

2.6 Aanmaken van verbindingen

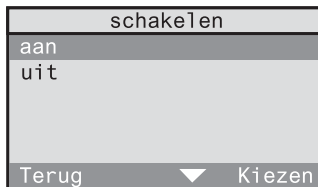
2.6.24

Kies het kanaal van de zender. De hier weergegeven selectie is afhankelijk van de eerder geselecteerde zender. Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.



2.6.25

Kies nu nog de toestand, waarbij de voorwaarde vervuld moet zijn. Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.



Aanwijzing aanwezigheidsmelder

Bij selectie van een aanwezigheidsmelder als voorwaarde is deze vervuld, wanneer de helderheid "te licht" of "te donker" is in verhouding tot de op de aanwezigheidsmelder ingestelde gewenste helderheidswaarde.

Selectie van een trigger (zender)

Hierna kan een trigger voor de regel worden gedefinieerd. De trigger is de zender die op uw ontvanger een actie activeert, wanneer de periode en eventueel de voorwaarde zijn vervuld.

2.6.26

Bevestig de informatietekst met "Verder".

Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

trigger	
Door de trigger kan een actie worden uitgevoerd.	
Terug	Verder

2.6.27

Indien u in deze regel een trigger wilt gebruiken, bevestigt u met "Ja". Lees daarna verder onder 2.6.29. Anders kiest u "Nee" en leest u verder onder 2.6.30.

trigger	
Wilt u in deze regel een trigger gebruiken?	
Nee	Ja

2.6.28

Wanneer u geen trigger wilt gebruiken, wordt de actie in de ontvanger direct door de voorwaarde tot stand gebracht. Bevestig met "Ok" en lees daarna verder onder 2.6.35.

Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

trigger	
U heeft ervoor gekozen, geen trigger te gebruiken	
Terug	Ok

2.6.29

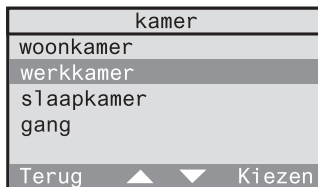
Kies nu de trigger (zender) die op uw ontvanger een actie moet activeren, wanneer de voorwaarde is vervuld.

trigger	
Kies nu de zender, die u wilt gebruiken.	
Terug	Verder

2.6 Aanmaken van verbindingen

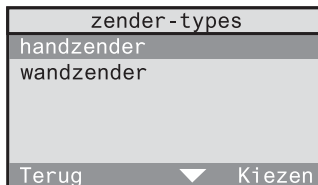
2.6.30

Selecteer hier de kamer, waarin de gewenste zender (trigger) zich bevindt (hier: werkkamer). Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.



2.6.31

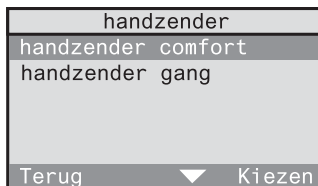
In de volgende lijst verschijnen alleen de zendertypes, die ook in de geselecteerde kamer beschikbaar zijn. Selecteer hier eerst een zendertype (hier: handzender).



2.6.32

Er volgt een lijst met de zenders die in de geselecteerde kamer beschikbaar zijn (hier: handzender). Selecteer de als trigger gewenste zender.

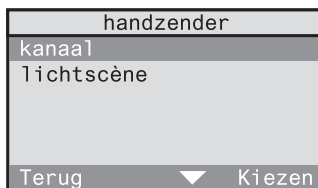
Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.



2.6.33

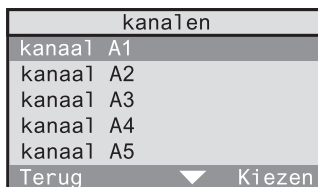
Selecteer nu een ter beschikking staand bedieningselement (hier: kanaaltoets).

Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.



2.6.34

Bij selectie van een kanaaltoets voor een handzender, volgt eerst een kanaal-groepsselectie (niet afgebeeld). Daarna kan u het gewenste kanaal selecteren. Bij andere bedieningselementen (bv. lichtscène) bevindt zich hier een overeenkomstige selectie. Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.



Selectie van een actie

Indien als trigger (zender) een aanwezigheidsmelder, observer of rookmelder is geselecteerd, kan u ook de uit te voeren actie afhankelijk van de ontvanger vrij kiezen.

Anders zijn er de volgende vaste toewijzingen:

- Indien een bepaalde ontvanger werd geselecteerd en als trigger een kanaal- of lichtscènetoets, dan vervalt de actiekeuze, aangezien de desbetreffende functie (bv. in-/ uitschakelen, lichtscène 3) direct wordt uitgevoerd.
- Indien als ontvangertype "alle" werd geselecteerd en als trigger een kanaaltoets, dan vervalt de actiekeuze, aangezien direct de functie Komen / Gaan wordt uitgevoerd.

2.6.35

Bevestig de informatietekst met "*Verder*".

Met "*Terug*" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

Er volgt een selectie van mogelijke acties of er verschijnt een melding, dat er geen actiekeuze mogelijk is.

nieuwe regel	
Nu kan u de actie kiezen, die moet worden geactiveerd.	
Terug	Verder

2.6.36

Daarmee is de regel voor de geselecteerde draadloze ontvanger aangemaakt. U kan voor deze draadloze ontvanger nog andere regels aanmaken. Bevestig dan met "*Ja*". Het aanmaken van een nieuwe regel begint dan weer met het beeldscherm 2.6.9.

nieuwe regel	
De regel werd aangemaakt. Wilt nog een andere regel toevoegen?	
Nee	Ja



Wijzigen van verbindingen

Om een aangemaakte verbinding te bewerken of te wissen, leest u in de bedieningshandleiding het hoofdstuk 3.2.3 "Wijzigen van verbindingen".

Indien u het ingebruiknamevenster "nieuwe verbinding" rechtstreeks uit het menu heeft opgeroepen, keert u met "Nee" terug naar het menu.

Indien u zich in de eerste ingebruikname bevindt, volgt met "Nee" nu het beeldscherm 2.6.36.

2.6.37

Om in de eerste ingebruikname een andere verbinding aan te maken, bevestigt u hier met "Ja". "Nee" sluit de eerste ingebruikname af en u keert terug naar het menu.

eerste ingebruikname	
Wilt u een andere verbinding aanmaken?	
Nee	Ja

3.0 Componentenoverzicht

Na afloop van de eerste ingebruikname kan u een kameroverzicht van alle ingeteachte zenders en ontvangers in het menu oproepen onder "*Configuratie - Componenten - Overzicht*".

Hier bestaat de mogelijkheid om individuele wijzigingen uit te voeren:

- 3.1 Wijzigen van een kamernaam
- 3.2 Wijzigen van zenders en ontvangers
 - Wijzigen van een zender- of ontvangernaam
 - Zender of ontvanger aan een andere kamer toewijzen
 - Wissen van een zender
 - Wissen van een ontvanger
- 3.3 Nieuwe zenders of ontvangers voor bestaande kamers inteachen

Verder kan u hier voor individuele ontvangers speciale functies zoals vertragingstijd en uit te voeren acties voor de functie Komen definiëren:

- 3.4 Speciale functies

3.1 Wijzigen van een kamernaam

Om een aangemaakte kamernaam te wijzigen, selecteert u in het menu "*Configuratie - Componenten - Overzicht*".

3.1.1

U krijgt een lijst van de beschikbare kamers. Kies hier de kamer, waarvan u de naam wilt wijzigen (hier: werkkamer).

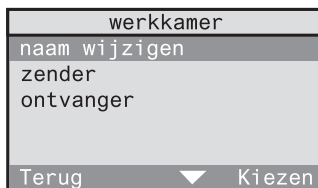
Met "*Terug*" keert u terug naar het vorige beeldscherm.



3.1.2

Selecteer in dit menu "*Naam wijzigen*".

Met "*Terug*" keert u terug naar het vorige beeldscherm.



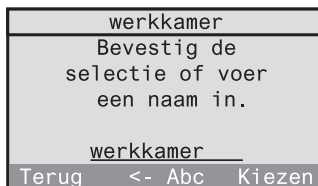
3.1.3

In het volgende beeldscherm kan u de geselecteerde kamernaam bewerken of overnemen.

Gebruik voor de tekst invoer het toetsenveld (cf. uitklappagina (3)).

Met "*Abc*" schakelt u om tussen hoofdletters en kleine letters. Met "<->" kan u het laatste karakter wissen. Heeft u de kamernaam bewerkt, bevestig deze dan met "*Ok*".

Met "*Terug*" keert u terug naar het vorige beeldscherm.



3.2 Wijzigen van zenders en ontvangers

De volgende wijzigingen kan u bij ingeteachte zenders en ontvangers uitvoeren:

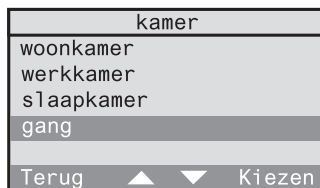
- Wijzigen van een zender- of ontvangernaam
- Zenders of ontvangers aan een andere kamer toewijzen
- Wissen van een zender
- Wissen van een ontvanger

Om één van deze wijzigingen uit te voeren, selecteert u in het menu eerst "*Configuratie - Componenten - Overzicht*". Hier is bij wijze van voorbeeld de selectie van een zender beschreven, waaraan een wijziging wordt uitgevoerd. Een wijziging bij een ontvanger wordt op dezelfde manier uitgevoerd.

3.2.1

U krijgt een lijst van de beschikbare kamers. Kies de kamer, waarin de te wijzigen zender zich bevindt (hier: gang).

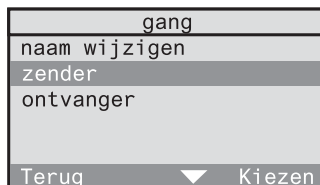
Met "*Terug*" keert u terug naar het vorige beeldscherm.



3.2.2

Selecteer in het menu "*Zender*".

Met "*Terug*" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

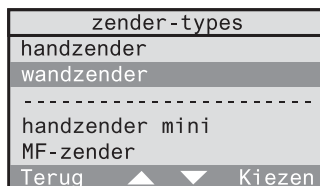


3.2.3

U krijgt een lijst met zendertypes. Boven de lijn "---" bevinden zich de zendertypes die in de geselecteerde kamer daadwerkelijk beschikbaar zijn. Onder de lijn zijn alle andere zendertypes opgesomd.

Selecteer boven de lijn het zendertype, waaraan u een wijziging wilt uitvoeren (hier: wandzender).

Met "*Terug*" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

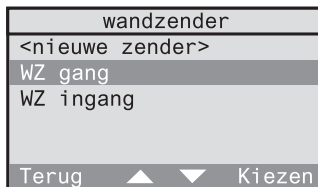


3.2 Wijzigen van zenders en ontvangers

3.2.4

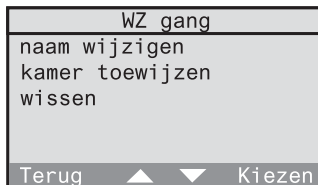
U krijgt een lijst van de in de geselecteerde kamer beschikbare wandzenders. Selecteer de wandzender, waaraan u een wijziging wilt uitvoeren (hier: WZ gang).

Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.



3.2.5

Selecteer in het menu het overeenkomstige menupunt voor de wijziging:



• Wijzigen van een zender- of ontvangernaam

Selecteer in het beeldscherm 3.2.5 "Naam wijzigen".

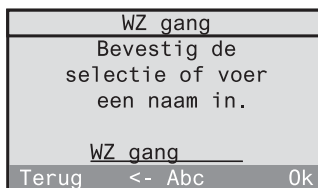
3.2.6.a

In het volgende beeldscherm kan u dan de geselecteerde naam bewerken.

Gebruik voor de tekst invoer het toetsenveld (cf. uitklappagina (3)).

Met "Abc" schakelt u om tussen hoofdletters en kleine letters. Met "<-" kan u het laatste karakter wissen. Heeft u de kamernaam bewerkt, bevestig deze dan met "Ok".

Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

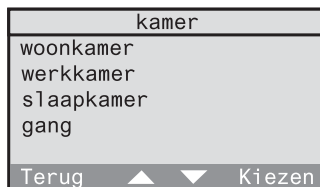


• Zender of ontvanger aan een andere kamer toewijzen

Selecteer in het beeldscherm 3.2.5 "*Kamer toewijzen*".

3.2.6.b

In het volgende beeldscherm kan u dan een andere kamer voor de zender selecteren. Met "*Terug*" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

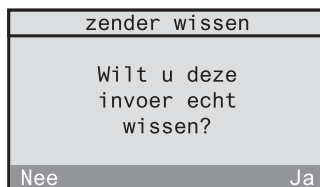


• Wissen van een zender

Selecteer in het beeldscherm 3.2.5 "*Wissen*".

3.2.6.c

Om de geselecteerde zender echt te wissen, bevestigt u de controlevraag met "*Ja*". Anders selecteert u "*Nee*".

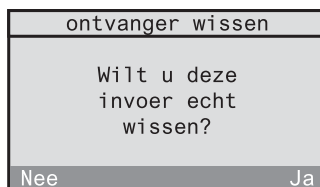


• Wissen van een ontvanger

Selecteer in het beeldscherm 3.2.2 "*Ontvanger*" en in het beeldscherm 3.2.5 "*Wissen*".

3.2.6.d

Om de geselecteerde ontvanger te wissen, bevestigt u de controlevraag met "*Ja*". Anders selecteert u "*Nee*".



3.2 Ändern von Sendern und Empfängern

3.2.6.e

Om de verbinding tussen de draadloze controller en de ontvanger compleet te wissen, brengt u de draadloze controller binnen een straal van 5 m van uw draadloze ontvanger en schakelt u de draadloze ontvanger in de programmeermodus. (Lees daarvoor de bedieningshandleiding van de draadloze ontvanger). Door op "Verder" te drukken, wordt de ontvanger gewist.

ontvanger wissen	
Voor het toewijzen brengt u de draadloze controller in de buurt van de ontvanger.	
Terug	Verder

3.2.6.f

Controleer of de draadloze ontvanger het wissen heeft bevestigd (Lees daarvoor de bedieningshandleiding van de draadloze ontvanger). Indien er geen bevestiging heeft plaatsgevonden, kan het wissen hier vanaf stap 3.2.6.e worden herhaald door op "Nee" te drukken.

ontvanger wissen	
De ontvanger moet nu het wissen bevestigen.	
Nee	Ja

3.3 Nieuwe zenders of ontvangers voor bestaande kamers inteachen

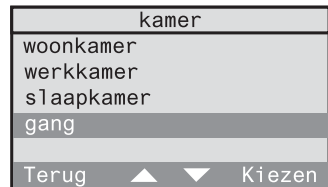
Naast het inteachen van zenders en ontvangers via de assistent voor de eerste ingebruikname is ook een snel inteachen van draadloze zenders of ontvangers voor reeds bestaande kamers mogelijk.

Selecteer daarvoor in het menu eerst *"Configuratie - Componenten - Overzicht"*.

3.3.1

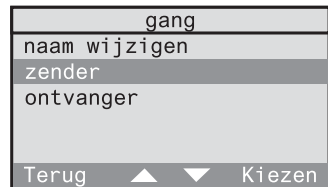
U krijgt een lijst van de beschikbare kamers. Kies de kamer, waarvoor u een nieuwe zender of ontvanger wilt inteachen (hier: gang).

Met *"Terug"* keert u terug naar het vorige beeldscherm.



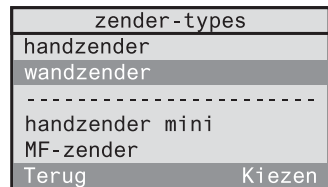
3.3.2

Selecteer *"Zender"* of *"Ontvanger"*, afhankelijk van wat u nieuw wilt inteachen. Hierna wordt bij wijze van voorbeeld de werkwijze bij het inteachen van een nieuwe zender beschreven. Bij een ontvanger wordt er op dezelfde manier te werk gegaan. Met *„Terug“* keert u terug naar het vorige beeldscherm.



3.3.3

U krijgt een lijst met zendertypes. Boven de lijn *"---"* bevinden zich de zendertypes die in de geselecteerde kamer reeds beschikbaar zijn. Onder de lijn zijn alle andere zendertypes opgesomd. Selecteer het zendertype, dat u nieuw wilt inteachen (hier: wandzender). Met *"Terug"* keert u terug naar het vorige beeldscherm.

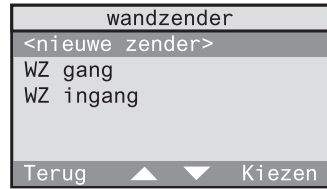


3.3 Nieuwe zenders of ontvangers voor bestaande kamers inteachen

3.3.4

U krijgt een lijst met de in de geselecteerde kamer reeds beschikbare apparaten van het gekozen type. Selecteer hier "*<nieuwe zender>*".

Met "*Terug*" keert u terug naar het vorige beeldscherm.



Bij het **inteachen van een nieuwe zender** wordt u nu door de beeldschermen 2.4.9 tot 2.4.14 geleid (cf. hoofdstuk 2.4 Inteachen van draadloze zenders).

Bij het **inteachen van een nieuwe ontvanger** wordt u nu door de beeldschermen 2.3.9 tot 2.3.15 geleid (cf. hoofdstuk 2.3 Inteachen van draadloze ontvangers).

Na afloop van het inteachen keert u terug naar het beeldscherm 3.3.4 om indien nodig nog een andere zender of ontvanger van hetzelfde type in de geselecteerde kamer in te teachen.

Anders brengt een korte druk op de knop "*Terug*" u naar het respectievelijk vorige beeldscherm of naar het hoger liggende menuniveau.

Door lang op "*Terug*" te drukken, keert u terug naar het standaarddisplay.

3.4 Speciale functies (vertraging, actie)

Voor iedere individuele draadloze ontvanger kan u indien nodig de speciale functies vertragingstijd en actie instellen. Er zijn drie verschillende instelmogelijkheden:

① **Vertraging: 0 min; actie: <geen functie>**

Dit is de voorinstelling voor iedere ontvanger, d.w.z. de bijbehorende ontvanger voert geen speciale functies uit. Bij het oproepen van de functie Komen wordt de voor het Gaan opgeslagen waarde weer hersteld.

② **Vertraging: 0 min; actie: gedefinieerd**

Bij activering van de functie Komen voert de bijbehorende ontvanger onmiddellijk de hier gedefinieerde actie uit.

Voorbeeld: schakelactor; vertraging: 0 min; actie: Aan

⇒ Bij activering van de functie Komen schakelt de schakelactor in.

③ **Vertraging: > 0 min; actie: gedefinieerd**

De bijbehorende ontvanger voert bij ontvangst van een ingeteachte draadloze telegram van de draadloze controller eerst de daardoor tot stand gebrachte actie uit. Na de gedefinieerde vertragingstijd voert hij dan de hier onder speciale functies gedefinieerde actie uit.

Voorbeeld: schakelactor; vertraging: 1 min; actie: Uit

Verder is een verbinding voor deze schakelactor gedefinieerd, waarbij als trigger een draadloze observer de ontvanger moet inschakelen.

⇒ De schakelactor schakelt bij ontvangst van een observer-telegram via de draadloze controller eerst in en na afloop van 1 min weer uit.

⇒ Bij activering van de functie Komen wordt in de schakelactor eerst de voor het Gaan opgeslagen waarde hersteld. Na afloop van de vertragingstijd van 1 min schakelt hij dan uit.



Technische aanwijzing draadloze schakelactor mini

Indien in uw draadloos systeem een draadloze schakelactor mini wordt gebruikt, die niet met minstens R2 is gekenmerkt (zie opdruk), neem dan de volgende bijzonderheden in acht:

Deze schakelactor slaat bij het oproepen van de functie Gaan of bij het opslaan van een lichtscène via de draadloze controller **altijd** de toestand "Uit" op.

Deze schakelactor zou dan bij instelling ① van de speciale functies bij het oproepen van de functie Komen uitgeschakeld blijven.

Indien u hierbij de voorkeur geeft aan de toestand "Aan", is het raadzaam de instelling ② van de speciale functies met

vertraging = 0 min; actie: Aan te kiezen. De schakelactor schakelt dan bij activering van de functie Komen **altijd** in.

Gebeurt het opslaan van lichtscènes bij deze schakelactor via de draadloze controller, dan wordt hierbij altijd de waarde "Uit" opgeslagen. Om de waarde "Aan" voor de lichtscène in te stellen, slaat u deze via een andere draadloze zender op (bv. draadloze handzender).

Literatuurverwijzing



Lees voor een beter begrip ook in de bedieningshandleiding de volgende hoofdstukken:

3.3 Werken met lichtfuncties

5.2 De functie Komen / Gaan

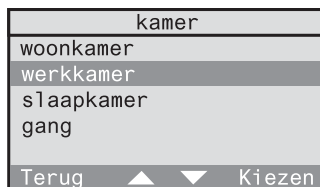
Instelling van vertragingstijd en actie voor een ontvanger

Om voor een bepaalde ontvanger de vertragingstijd en de actie in te stellen, selecteert u in het menu "Configuratie - Componenten - Overzicht".

3.4.1

Selecteer hier de kamer waarin zich de gewenste ontvanger bevindt (hier: werkkamer).

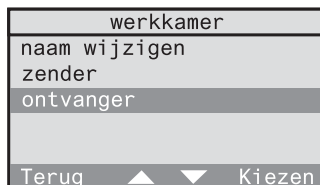
Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.



3.4.2

Selecteer in het menu "Ontvanger".

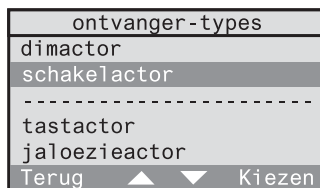
Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.



3.4.3

U krijgt een lijst met ontvangertypes. Boven de lijn "---" bevinden zich de ontvangertypes die in de geselecteerde kamer daadwerkelijk beschikbaar zijn. Onder de lijn zijn alle andere ontvangertypes opgesomd.

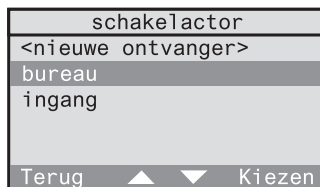
Selecteer boven de lijn het ontvangertype, waarbij u de vertragingstijd en actie wilt instellen (hier: schakelactor). Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.



3.4.4

U krijgt een lijst met de in de geselecteerde kamer beschikbare schakelactoren. Selecteer de schakelactor, waarbij u de vertragingstijd en actie wilt instellen (hier: bureau).

Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

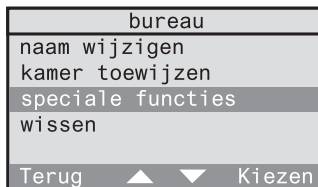


3.4 Speciale functies (vertraging, actie)

3.4.5

Selecteer hier "*Speciale functies*".

Met "*Terug*" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

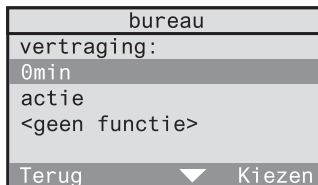


3.4.6

Selecteer "*Vertraging*" om een vertragingstijd tussen 0 en 240 min (stappengrootte 1 min) in te stellen.

Selecteer "*Actie*" om aan de geselecteerde ontvanger een actie toe te wijzen.

Met "*Terug*" worden de ingestelde waarden toegepast.



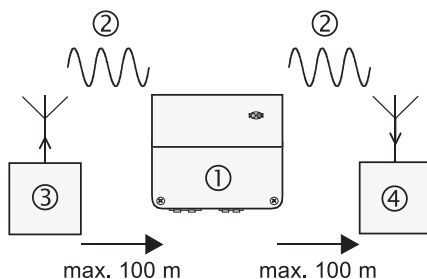
Literatuurverwijzing acties



De betekenis van de afzonderlijke acties is in deze montage- en ingebruiknamehandleiding in hoofdstuk 2.5 "Aanmaken van tijdgestuurde programma's" op pagina 45 toegelicht.

4.0 Repeaterfuncties

Met een repeater kan het bereik en daardoor het werkgebied van een draadloos systeem worden vergroot.



Afb. 4.a: Repeaterfunctie

De repeater ① ontvangt radiotelegrammen ② van de draadloze zenders ③ en zendt deze na een controle met maximaal vermogen weer uit. De telegram wordt door een draadloze ontvanger ④ ontvangen en geanalyseerd.

Bij gebruik van een draadloze controller in een draadloos systeem zijn er twee mogelijke varianten om een repeaterfunctie mogelijk te maken:

4.1 Gebruik van een externe repeater

Lees hoofdstuk 4.1, wanneer in uw draadloos systeem een externe repeater is gebruikt of moet worden gebruikt voor een verbetering van het bereik.

4.2 Gebruik van een interne repeater

Lees hoofdstuk 4.2, wanneer u de draadloze communicatie tussen een draadloze zender en ontvanger, die onafhankelijk van de draadloze controller plaatsvindt, wilt verbeteren. In dit geval kan de draadloze controller worden gebruikt als repeater.

4.1 Gebruik van een externe repeater

Reeds bij de eerste ingebruikname bestaat de mogelijkheid om een externe repeater in de draadloze controller aan te melden (cf. hoofdstuk 2.2). U kan een externe repeater echter ook achteraf in de draadloze controller aanmelden.

Selecteer daarvoor in het menu "*Configuratie - Systeem - Repeater*".
Bevestig het volgende informatiebeeldscherm met "*Verder*".

4.1.1

Bevestig de informatietekst met "*Verder*".
Met "*Terug*" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

repeater	
In het volgende menu kan u de repeaterfuncties vastleggen	
Volg daarvoor de gebruiksaanwijzingen op.	
Terug	Verder

4.1.2

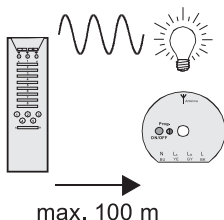
Selecteer het punt "externe repeater".
Een "✓" betekent dat er een externe repeater in het systeem beschikbaar is, een "-" betekent dat er geen repeater beschikbaar is.
U kan de status van de externe repeater wijzigen, door hem met "*Kiezen*" te selecteren.
Het menupunt "<nieuwe invoer>" dient voor het gebruik van de interne repeater. Lees daarvoor het volgende hoofdstuk.
Met "*Terug*" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

repeater	
externe repeater	✓

<nieuwe invoer>	
Terug	Kiezen

4.2 Gebruik van de interne repeater

Voor draadloze communicatie tussen een draadloze zender en ontvanger, die onafhankelijk van de draadloze controller plaatsvindt, d.w.z. niet in verbindingen wordt gebruikt, kan de interne repeater van de draadloze controller worden gebruikt.



Afb. 4.b: Draadloze communicatie onafhankelijk van de draadloze controller

Door de interne repeater kan het bereik en daardoor het werkgebied van de draadloze communicatie worden uitgebreid.

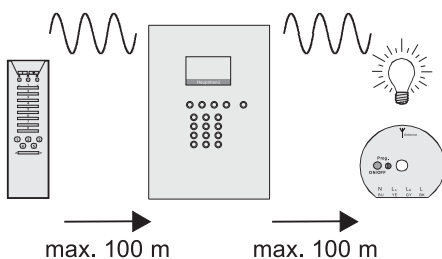


Abb. 4.c: Gebruik van de interne repeater



Aanwijzing

Er kunnen maximaal 30 verschillende draadloze zenders door de interne repeater worden verwerkt.

4.2 Gebruik van een interne repeater

Om de draadloze controller als repeater te gebruiken, teacht u eerst uw draadloze zender in de draadloze controller in. Lees daarvoor het hoofdstuk 2.3 "Inteachen van draadloze zenders".

Selecteer dan in het menu "Configuratie - Systeem - Repeater". Bevestig het volgende informatiebeeldscherm met "Verder".

4.2.1

Selecteer nu het punt "<nieuwe invoer>". Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

repeater	
externe repeater	-

<nieuwe invoer>	
Terug	Kiezen

4.2.2

U krijgt een lijst van de beschikbare kamers. Selecteer hier de kamer, waarin uw zender zich bevindt (hier: gang). Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

kamer	
woonkamer	
werkkamer	
slaapkamer	
gang	
Terug	Kiezen

4.2.3

In de volgende lijst zijn de zendertypes opgesomd, die in de geselecteerde kamer beschikbaar zijn. Selecteer hier het zendertype waartoe uw zender behoort (hier: wandzender). Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

zender-types	
handzender	
wandzender	
MF-zender	
Terug	Kiezen



Aanwijzing

De rookmelder kan **niet** aan de interne draadloze repeater worden toegewezen. De repeater gebruikt telegrampauses voor het doorsturen van telegrammen. Deze moeten bij alarm echter andere draadloze communicatie mogelijk maken.

4.2.4

Selecteer afsluitend uw zender (hier: WZ bureau). De zender wordt dan in het beeldscherm 4.2.1 in de repeaterlijst opgenomen en u keert terug naar het beeldscherm 4.2.1. Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

wandzender	
WZ deur	
WZ bureau	
Terug	Kiezen

Wissen van een zender uit de repeaterlijst

Selecteer dan in het menu "*Configuratie - Systeem - Repeater*". Bevestig het volgende informatiebeeldscherm met "*Verder*".

4.2.5

U krijgt een overzicht van de zenders, waarvoor u de interne repeater van de draadloze controller gebruikt. Selecteer hier de zender, die u uit de lijst wilt wissen (hier: WZ bureau). Bevestig daarna de volgende controlevraag met "*Ja*".

repeater	
externe repeater	-

<nieuwe invoer>	
WZ bureau	
Terug	Kiezen

5.0 Bezetting van de draadloze controller

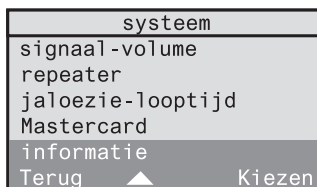
De draadloze controller is uitgerust met een dynamisch geheugen, dat door ingeteachte zenders en ontvangers, kamers, aangemaakte programma's en verbindingen wordt bezet.

De geheugenbezetting kan u in de draadloze controller opvragen. Selecteer in het menu "Configuratie - Systeem".

5.0.1

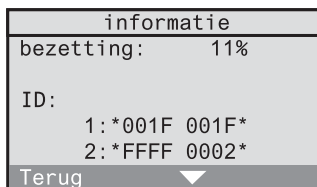
Selecteer aan het einde van het menu Systeem "Informatie".

Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.



5.0.2

In het volgende beeldscherm is de bezetting van de draadloze controller in procent aangegeven. Verder zijn hier de serie- en versienummers vermeld (Lees daarvoor "Bijlage B - Serie- en versienummers").



Bezettingsvoorbeeld 1:

- 5 kamers: slaap-, woonkamer, keuken, hal en badkamer
- 20 draadloze zenders en 20 draadloze ontvangers zijn gebruikt
- 5 programma's met in totaal 25 schakeltijden zijn aangemaakt
- 26 verbindingen met in totaal 60 regels zijn aangemaakt

⇒ **Bezetting van de draadloze controller van ca. 12 %**

Bezettingsvoorbeeld 2:

- 6 kamers: slaap-, kinder-, woonkamer, keuken, hal en badkamer
- 60 draadloze zenders en 90 draadloze ontvangers zijn gebruikt
- 18 programma's met in totaal 120 schakeltijden zijn aangemaakt
- 60 verbindingen met in totaal 600 regels zijn aangemaakt

⇒ **Bezetting van de draadloze controller van ca. 70 %**

Maximale grenzen

Bij het programmeren van de draadloze controller moeten naast de procentuele bezettingsgraad nog de volgende maximale grenzen in acht worden genomen:

- ontvangers: max. 60 lichtactoren (schakel- of dimactoren)
 max. 60 jaloezieactoren
- zenders: max. 60 draadloze zenders per zendertype per kamer
 (zendertypes: handzender, handzender mini,
 wandzender, multifunctionale zender, universele zender,
 observer, aanwezigheidsmelder, rookmelder)
- kamers: max. 60 kamers
- programma's: max. 60 programma's
 Per programma kunnen max. 60 schakeltijden worden
 aangemaakt.
- verbindingen: max. 60 verbindingen
 Per verbinding kunnen max. 60 regels worden
 aangemaakt.

Handboek

Bedieningshandleiding
(voor de klant)

Inhoudsopgave

Bedieningshandleiding

1.0 Inleiding	88
1.1 Bedieningselementen en aansluitingen	89
1.2 Het standaarddisplay	91
1.3 Bedieningsaanwijzingen	94
1.3.1 1.3.1 De functietoetsen	94
1.3.2 De menufuncties	95
1.3.3 Invoeren van tekst	96
1.4 Componentenindeling	97
2.0 Configuratie	98
2.1 Basisinstellingen	99
2.2 Instellen van de klok	101
2.3 Instellen van een jaloezielooptijd	102
2.4 Toegangsblokkering voor het configuratiemenu	103
3.0 Automatische modus	104
3.1 Werken met tijdgestuurde programma's	105
3.1.1 Aanmaken van tijdgestuurde programma's	106
3.1.2 Activeren en uitschakelen van programma's	119
3.1.3 Wijzigen van programma's	120
3.1.4 Wissen van programma's	137
3.1.5 Aanwezigheidssimulatie	138

3.2	Werken met verbindingen	141
3.2.1	Aanmaken van verbindingen	143
3.2.2	Activeren en uitschakelen van verbindingen	154
3.2.3	Wijzigen van verbindingen	155
3.2.4	Wissen van verbindingen	164
3.3	Werken met lichtscènes	165
3.3.1	Opslaan en wijzigen van lichtscènes	167
3.3.2	Oproepen van lichtscènes	170
4.0	Manuele Modus	172
5.0	Comfortfuncties	177
5.1	Werken met korte berichten	177
5.2	De functie Komen / Gaan	180
5.3	De mastertoets	182
5.4	Speciale functies (vertraging, actie)	183
6.0	Projectopslag	187
6.1	Project opslaan	188
6.2	Project laden	189
7.0	Zenderdiagnose	190

1.0 Inleiding

Uw elektromonteur heeft voor u de draadloze controller gemonteerd en in gebruik genomen. Verder heeft hij de eerste software-instellingen uitgevoerd (bv. tijdgestuurde programma's aangemaakt).

Deze bedieningshandleiding instrueert u in het doelmatige gebruik van een geïnstalleerde draadloze controller en maakt u vertrouwd met alle functies.

Om uw draadloze controller beter te leren kennen, klapt u de voorste omslagpagina open. Daar zijn alle bedieningselementen en aansluitingen, alsook het standaarddisplay van uw draadloze controller afgebeeld. Deze worden in de hoofdstukken 1.1 en 1.2. uitvoerig toegelicht.



Gevaarinstructie

Opgelet!

Alle reparatiewerken aan het apparaat mogen alleen worden uitgevoerd door een elektromonteur.

1.1 Bedieningselementen en aansluitingen

(1) Display (7 regels à 20 karakters)

Op het display worden alle gegevens en menupunten weergegeven. Verder kan u via het display een kort bericht aanmaken, opslaan en bewerken.

(2) 4 functietoetsen (softkeys)

Via de functietoetsen kan u door het menu bladeren. De desbetreffende functie is weergegeven in de onderste regel van het display.

(3) Toetsenveld met 12 toetsen

Via het toetsenveld kan u letters, cijfers en speciale tekens invoeren.

(4) Chipkaartlezer

Met de meegeleverde chipkaarten kan u uw actuele instellingen opslaan en opnieuw laden. Verder kan u via chipkaarten de software uitbreiden en actualiseren.

(5) Netaansluiting

Hier wordt de draadloze controller via een voedingsleiding of een 230 V-installatieleiding voorzien van spanning.

(6) Interface (Western-bus)

In toekomstige softwareversies kan deze interface worden gebruikt voor gegevensuitwisseling met andere apparaten.

(7) Digitale ingang

In toekomstige softwareversies kan deze ingang worden gebruikt om de functionaliteit uit te breiden.

(8) Temperatuursensor

Op het standaarddisplay wordt de actuele kamertemperatuur weergegeven. De bijbehorende temperatuursensor meet hier de temperatuur, die afhankelijk is van de montageplaats. Met behulp van een temperatuurcorrectie kan de actuele kamertemperatuur worden aangepast (cf. hoofdstuk 2.1 "Basisinstellingen").

(9) Mastertoets

Via de mastertoets kan u naar keuze direct een kort bericht oproepen en bewerken of de functie Komen / Gaan activeren. Lees daarvoor ook het hoofdstuk 5.0 "Comfortfuncties".

1.2 Het standaarddisplay

In het dagelijkse gebruik geeft uw display de standaardweergave (cf. uitklappagina) weer, van waaruit u verdere functies kan oproepen. Wanneer het beeldscherm het menu weergeeft en gedurende ca. 1 min geen invoer krijgt, schakelt het terug over naar het standaarddisplay.

Op het standaarddisplay worden meer bepaald de volgende elementen weergegeven:

(10) Uur

Het actuele uur wordt weergegeven in 24 u of 12 u formaat. Verder kan in Duitsland de tijd via het draadloze DCF77-tijdsignaal worden ontvangen.

(11) Weekdag

Hier wordt de actuele weekdag weergegeven.

(12) DCF77 veldsterkteweergave

Het cijfer geeft bij de uurinstelling informatie over de veldsterkte van het ontvangen DCF77-sigitaal.

De veldsterkteweergave duidt de kwaliteit van het ontvangen DCF77-sigitaal aan als cijfer tussen 1 en 5. Bij een 0 en 1 is een ontvangst nagenoeg onmogelijk. Bij een 2, 3, 4 of 5 is een ontvangst mogelijk, waarbij een groter cijfer overeenstemt met een betere ontvangst. Wanneer de klok gesynchroniseerd is, verdwijnt het cijfer.

(13) DCF77 ontvangstweergave


Het antennesymbool signaleert de status van het DCF77-tijdsigitaal. Er zijn 3 verschillende toestanden mogelijk:

Symbool aan: DCF77-tijdsigitaal is geselecteerd en wordt ontvangen

Symbool knippert: DCF77-tijdsigitaal wordt gesynchroniseerd of sigitaalontvangst is gestoord

Geen symbool: De tijdindicatie loopt zonder DCF77-tijdsigitaal.

(14) Toetsenbordblokkering

Om de bediening van de draadloze controller door onbevoegden te verhinderen, kan het toetsenbord worden geblokkeerd. Om het toetsenbord te blokkeren of vrij te geven, drukt u in het standaarddisplay ca. 1 s op de -toets. De toetsenbordblokkering heeft alleen invloed op het toetsengebruik in het standaarddisplay.

(15) Symbool kort bericht

Wanneer er een kort bericht actief is, wordt dit weergegeven door het enveloppensymbool. Is er geen kort bericht actief, dan wordt dit symbool niet weergegeven.

Het kort bericht kan u naar keuze via het menu of via de mastertoets (9) van de draadloze controller oproepen. Lees daarvoor ook het hoofdstuk 5.0 "Comfortfuncties".

(16) Symbool aanwezig / afwezig

Het symbool signaleert de toestand van uw draadloze controller.



Aanwezig



Afwezig

De bijbehorende functie Komen / Gaan, waarmee u tussen de toestanden aanwezig en afwezig kan wisselen, is beschreven in het hoofdstuk 5.2 "De functie Komen / Gaan" van de bedieningshandleiding.

(17) Menuregel functietoetsen

De 4 functietoetsen zijn afhankelijk van het menu gekoppeld aan verschillende functies. Deze functies zijn weergegeven in de regel met donkere achtergrond.

(18) Temperatuurweergave

De actuele kamertemperatuur wordt weergegeven in "*Graden Celsius*" of "*Graden Fahrenheit*".

(19) Zend-/ ontvangstweergave

Wanneer de draadloze controller telegrammen zendt of ontvangt, wordt dit door

T (transmit = zenden)

R (receive = ontvangen)

weergegeven. De ontvangstweergave R geeft iedere ontvangen telegram aan, ongeacht of deze voordien werd ingeteacht of niet.

(20) Voeding

Bij storingsvrije 230 V-voeding is het stekkersymbool niet weergegeven. Is er een storing in de voeding of is deze onderbroken, dan knippert het stekkersymbool.

(21) Batterij-indicator

Het batterijsymbool signaleert in 3 verschillende toestanden de status van de batterijen:

Geen symbool: De batterijtoestand is goed.

Symbool aan: De batterijen kunnen bij stroomuitval nog slechts een noodwerking van minder dan 6 uur garanderen.

Symbool knippert: De batterijen moeten worden vervangen. Daarnaast verschijnt op het standaarddisplay met een geluidssignaal om de minuut een melding "Plaats nieuwe batterijen". Deze moet met "Ok" worden bevestigd.

Zandloper



Wanneer in de rechter bovenhoek van het display een zandloper verschijnt, dan is de draadloze controller bezig en kan hij niet worden bediend. Worden tijdens deze periode draadloze telegrammen ontvangen, dan worden deze na het verdwijnen van de zandloper afgewerkt.



Instelling van de weergave-elementen

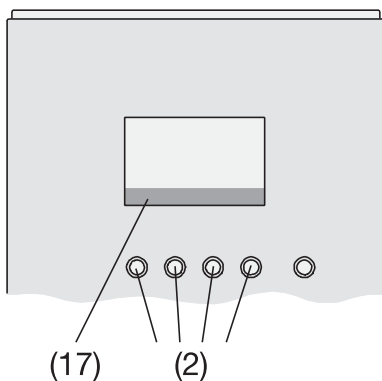
Voor de instelling van de afzonderlijke weergave-elementen leest u het hoofdstuk 2.0 "Instellingen" in deze bedieningshandleiding.

1.3 Bedieningsaanwijzingen

1.3.1 De functietoetsen

De 4 functietoetsen (2) zijn de centrale bedieningselementen van de draadloze controller. De functie van deze toetsen hangt af van de displaytekst in de menuregel functietoetsen (17). De functietoetsen kunnen allemaal aan dezelfde of aan verschillende functies gekoppeld zijn.

Op afbeelding 1.a zijn bv. de 4 functietoetsen gekoppeld aan dezelfde functie: door op één van de toetsen te drukken, gaat u hier naar het hoofdmenu.



Afb. 1.a : : Functie van de functietoetsen

1.3.2 De menufuncties

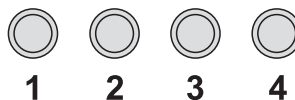
Uw draadloze controller biedt een reeks van functies en instellingen, die het u mogelijk maken de controller optimaal aan te passen aan uw behoeften.

Deze functies zijn onderverdeeld in menu's en submenu's, waardoor u kan bladeren met de functietoetsen.

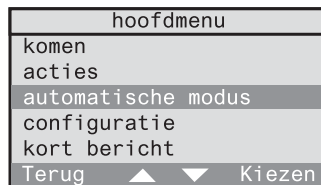
Toegang tot een menufunctie

- Druk in het standaarddisplay op één van de 4 functietoetsen (Afb. 1.b), om naar het hoofdmenu te gaan.
- In het menu kan u de markering met de functietoetsen 2 en 3 omhoog (▲) en omlaag (▼) bewegen. Om dan een menupunt met donkere achtergrond te selecteren, drukt u op functietoets 4 "Kiezen". U gaat vervolgens naar de submenu's van de draadloze controller.

Een snelkeuze van een menupunt is ook mogelijk via de cijfertoetsen van het toetsenveld. Druk hiervoor gewoon op het cijfer dat op de plaats van het gewenste menupunt staat (hier: 3 voor automatische modus). Voor menupunten die in het menu op plaats 10 of hoger staan, is een snelkeuze niet mogelijk.



Afb. 1b: Functietoetsen





Afb. 1.c: Menu

Verlaten van de menufuncties

Om van een submenu naar een hoger liggend menuniveau te gaan, drukt u één keer kort op de functietoets 1 "Terug". Door de functietoets 1 "Terug" lang in te drukken, keert u terug naar het standaarddisplay.

1.3.3 Invoeren van tekst

Bij sommige acties kan u tekst invoeren. Hiertoe behoort bv. het aanmaken van korte berichten. De tekstinvoer werkt zoals bij mobiele telefoons door één of meermaals kort indrukken van een toets per karakter.

Toets	Tekens
1 	spatie 1
2 	a b c 2
3 	d e f 3 ë è €
4 	g h i 4 ï
5 	j k l 5
6 	m n o 6
7 	p q r s 7
8 	t u v 8 ü
9 	w x y z 9
0 	.,?!'+-0

Houd er rekening mee dat niet alle beschikbare karakters op de toetsen zijn afgebeeld! De mogelijke karakters vindt u terug op afbeelding 1.d.

Voorbeelden:

- Om een "a" te schrijven, drukt u één keer op de toets (2).
- Om een "e" te schrijven, drukt u twee keer snel op de toets (3).
- Om een "s" te schrijven, drukt u vier keer snel op de toets (7).
- Om een "spatie" in te voegen, drukt u één keer op de toets (1).

Afb. 1.d: Karaktertoewijzing

Om een karakter in te voeren, dat via dezelfde toets wordt ingegeven als het vorige karakter, wacht u ca. 1 seconde en voert u dan het nieuwe karakter in.

1.4 Componentenindeling

Voor tekstinput zijn de functietoetsen altijd aan dezelfde functie gekoppeld. Ze kunnen worden gebruikt om de tekst te bewerken:

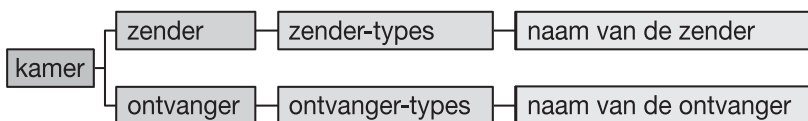


- Schakel met de functietoets 3 om tussen hoofdletters (Abc) en kleine letters (abc).
- Met de functietoets 2 "<-" kan u het laatste karakter wissen. Houd deze toets ingedrukt om meerdere karakters te wissen.

Afb. 1.e: Tekstinvoer

1.4 Componentenindeling

Alle in de draadloze controller ingeteachte draadloze componenten (ontvangers en zenders) zijn overeenkomstig het op Afb. 1.f weergegeven schema in de draadloze controller opgeslagen.



Afb. 1.f: Componentenindeling

Deze indeling vereenvoudigt bij vele handelingen het zoeken en vinden van draadloze componenten.

Voorbeelden:

Gang	- zender	- wandzender	- WZ deur
Keuken	- ontvanger	- dimactor	- DA eettafel

2.0 Configuratie

Om het gebruik van uw draadloze controller voor u zo aangenaam mogelijk te maken, is het raadzaam enkele instellingen uit te voeren. Hiertoe behoren:

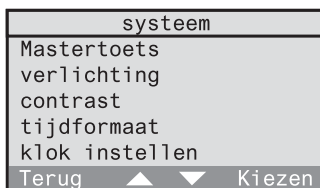
2.1 Basisinstellingen

2.2 Instellen van de klok

2.3 Instellen van een jaloezielooptijd

2.4 Toegangsblokking voor het configuratiemenu

Selecteer daarvoor in het hoofdmenu "Configuratie - Systeem" het menu Systeem (zie Afb. 2.a).



Afb. 2.a: Het menu Systeem

2.1 Basisinstellingen

Via het menu Systeem ("*Configuratie - Systeem*") kan u de volgende basisinstellingen voor uw draadloze controller uitvoeren:

Verlichting

- altijd aan: De displayverlichting is altijd ingeschakeld.
- altijd uit: De displayverlichting is altijd uitgeschakeld.
- automatisch: De displayverlichting schakelt bij iedere toetsdruk gedurende ca. 60 s in.

Om batterijspanning te sparen, is de verlichting in de batterijmodus altijd uitgeschakeld.

Contrast

Hier kan u het contrast voor uw display vastleggen in niveaus tussen 1 en 7. Niveau 1 stemt overeen met een laag contrast en niveau 7 stemt overeen met een hoog contrast.

Verder kan het contrast altijd worden ingesteld door gelijktijdig indrukken van de (#) -toets en de functietoets 2 voor sterker contrast en de functietoets 3 voor zwakker contrast.



Afb. 2.b: Functietoetsen 2 & 3

Temperatuurweergave

Kies hier eerst de temperatuureenheid tussen "*Graden Celsius*" en "*Graden Fahrenheit*".

Daarna kan dan afhankelijk van de omgevingscondities een temperatuurcorrectie worden bepaald:

Graden Celsius: uitgezochte waarden tussen + 4,0 en - 4,0 °C

Graden Fahrenheit: uitgezochte waarden tussen + 8,0 en - 8,0 °F

Signaalvolume

Hier kan u het signaalvolume van de geïntegreerde zoemer in niveaus tussen 1 en 7 vastleggen. Niveau 1 stemt overeen met een zacht geluidssignaal en niveau 7 stemt overeen met een luid geluidssignaal. Verder kan u het geluidssignaal ook uitschakelen.

2.2 Instellen van de klok

Voor het instellen van de klok selecteert u in het menu "*Configuratie - Systeem – Klok instellen*".

De draadloze controller is uitgerust met een draadloze DCF77-ontvanger. Zodra de draadloze controller zich binnen een straal van ca. 1500 km van de draadloze tijdsignaalzender (DCF77) in Frankfurt in Duitsland bevindt, kan de weergave van datum en tijd worden gesynchroniseerd met de tijdsignaalzender DCF77. Het voordeel van het DCF77-tijdsignaal bestaat erin, dat de klok steeds nauwkeurig is ingesteld en dat het een manuele instelling overbodig maakt.

Om bij de instelling van de klok de veldsterkte van het ontvangen DCF77-sigitaal te controleren, is de draadloze controller uitgerust met een veldsterkteweergave (cf. uitklappagina (12)).

De veldsterkteweergave geeft de kwaliteit van het ontvangen DCF77-sigitaal aan als cijfer tussen 0 en 5:

- 0, 1, 2: De DCF77-ontvangst is niet toereikend.
- 3: De DCF77-ontvangst is slechts beperkt mogelijk.
- 4: De DCF77-ontvangst is goed.
- 5: De DCF77-ontvangst is zeer goed.

De eerste synchronisatie kan ca. 2-15 min duren. Wanneer de klok gesynchroniseerd is, verdwijnt de veldsterkteweergave.

Is een DCF77-tijdsignaalontvangst niet mogelijk, dan wordt een manuele instelling aanbevolen. Kies daarvoor "*DCF Uit*". U wordt dan automatisch door de manuele invoer geleid.

Op het standaarddisplay (cf. uitklappagina) geeft het antennesymbool (13) de status van de tijd aan. Er zijn 3 verschillende toestanden mogelijk:

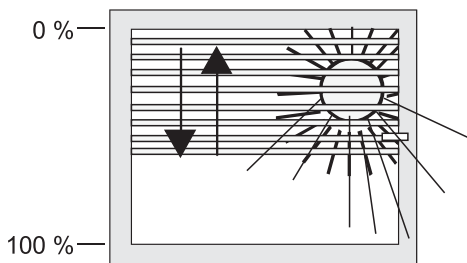
- Symbool aan: DCF77-tijdsignaal is geselecteerd en wordt ontvangen.
- Symbool knippert: DCF77-tijdsignaal wordt gesynchroniseerd of signaalontvangst is gestoord.
- Geen symbool: De tijdweergave loopt zonder DCF77-sigitaal.

Tijdformaat

Selecteer onder "*Configuratie - Systeem - Tijdformaat*" een 24 u – formaat of een 12 u – formaat voor de systeemklok.

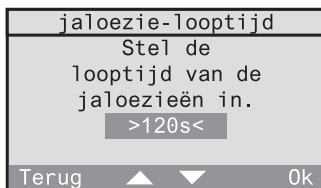
2.3 Instellen van de jaloezielooptijd

De draadloze controller biedt de mogelijkheid om voor jaloeziën met dezelfde looptijd gedefinieerde jaloezieposities tussen 0 % (helemaal boven) en 100 % (helemaal beneden) in te nemen (Afb. 2.c). Deze jaloezieposities kunnen voor acties in programma's of verbindingen worden gebruikt. Lees daarvoor de overeenkomstige hoofdstukken.



Afb. 2.c: Jaloeziepositie

Meet met een stopwatch eerst de looptijd van de desbetreffende jaloezie van helemaal boven tot helemaal beneden. Voer deze dan in het menu onder "Configuratie - Systeem - Jaloezielooptijd" in seconden (Afb. 2.d) in. Jaloezielooptijden tussen 10 s en 120 s kunnen worden ingesteld.



Afb. 2.d: Instelling van de jaloezielooptijd

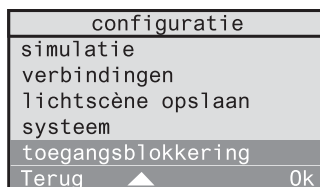
Deze jaloezielooptijd is de basis voor alle in te nemen jaloezieposities.

2.4 Toegangsblokkering voor het configuratiemenu

Om het configuratiemenu te beveiligen tegen toegang door onbevoegden, kan u het voorzien van een toegangsblokkering (PIN). Ga daarvoor als volgt te werk:

2.4.1

Selecteer in het menu "Configuratie - Toegangsblokkering".



2.4.2

Leg nu een PIN van 1 tot 4 cijfers vast voor het configuratiemenu.

Aanwijzing:

Een 0 stemt overeen met geen toegangsblokkering.



2.4.3

Bij de volgende selectie van het configuratiemenu wordt de voordien vastgelegde PIN gevraagd.

Bevestig deze met "Ok".



Aanwijzing:

Indien u uw PIN vergeten bent, kan u het menu ondanks actieve PIN-toegangsblokkering oproepen. Plaats daarvoor een geldige draadloze controller Mastercard in de chipkaartlezer en roep dan het menu op. U gaat dan naar het configuratiemenu en moet onmiddellijk de PIN wijzigen of op 0 instellen.

3.0 Automatische modus

Door het gebruik van de draadloze controller heeft u de mogelijkheid om uw draadloze ontvangers voor verlichting en jaloezie in automatische modus te bedienen.

In automatische modus kan u 3 verschillende bedrijfsmodi gebruiken:

Tijdgestuurde programma's:

De draadloze controller stuurt uw draadloze ontvangers volgens vastgelegde tijdprogramma's aan. Deze tijdprogramma's kan u indien nodig activeren of uitschakelen. Lees daarvoor het hoofdstuk 3.1 "Werken met tijdgestuurde programma's".

Verbindingen:

Met verbindingen kan u een koppeling tussen een draadloze zender en een draadloze ontvanger via de draadloze controller tot stand brengen. Deze verbindingen kan u voorzien van regels. U kan bijvoorbeeld een actie alleen op een bepaald tijdstip toelaten of pas uitvoeren, wanneer 2 zenders achtereenvolgens werden bediend. Verbindingen kunnen worden geactiveerd of uitgeschakeld. Lees daarvoor het hoofdstuk 3.2 "Werken met verbindingen".

Lichtscènes:

Per kamer zijn uw draadloze ontvangers samengevoegd in 5 lichtscènes. Deze lichtscènes kan u apart voor uw verlichting en uw jaloezie oproepen of opslaan. Lees daarvoor het hoofdstuk 3.3 „Werken met lichtscènes“.

3.1 Werken met programma's

Een programma kan uw verlichting en jaloezieën automatisch tijdafhankelijk aansturen. U kan bijvoorbeeld een programma aanmaken en activeren, dat tijdens uw vakantie aanwezigheid simuleert.

In de volgende hoofdstukken wordt u uitgelegd hoe u tijdgestuurde programma's

- aanmaakt (hoofdstuk 3.1.1)
- activeert (hoofdstuk 3.1.2)
- uitschakelt (hoofdstuk 3.1.2)
- wijzigt (hoofdstuk 3.1.3)
- wist (hoofdstuk 3.1.4)

Verder verneemt u hoe u een tijdgestuurd programma kan gebruiken voor aanwezigheidssimulatie (hoofdstuk 3.1.5).

3.1.1 Aanmaken van tijdgestuurde programma's

Eerste tijdprogramma's zijn eventueel reeds door uw elektromonteur in de draadloze controller opgeslagen. U kan echter ook nog andere programma's naar uw wensen aanmaken.

Dit gebeurt met behulp van het ingebruiknamevenster "nieuw programma", dat in het hoofdmenu onder "*Configuratie – Programma's – <nieuw programma>*" kan worden opgeroepen.

Volg voor het aanmaken van tijdgestuurde programma's de aanwijzingen van het dialoogvenster op het display van de draadloze controller.

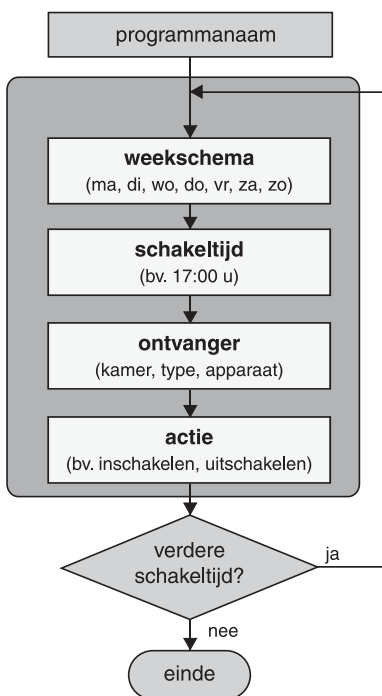
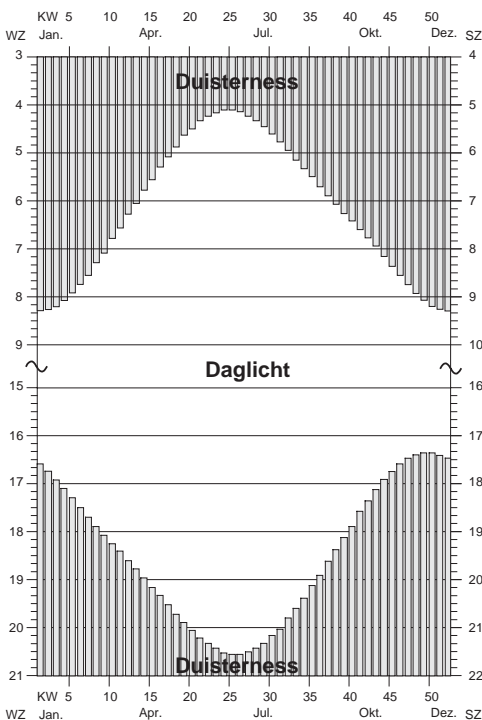


Abb. 3.a: Verloop bij het aanmaken van programma's

Astrotijd

De schakeltijden, die u in programma's opslaat, kunnen op uw verzoek automatisch worden aangepast aan de astrotijd (verloop van de zonsopgang en zonsondergang). Hierbij wordt in principe een onderscheid gemaakt tussen schakeltijden voor jaloezieën en verlichting.



WZ: MEZ wintertijd
SZ: MEZ wintertijd + 1 h

Afb 3.c:
Jaarverloop van de astro-
schakeltijden (ca. locatie
Würzburg)

Bij geactiveerde astrofunctie worden de schakeltijden als volgt verschoven:

Jaloezie:

Schakeltijden die 's ochtends in de duisternis liggen, worden pas op het tijdstip van de zonsopgang (astrocurve 's ochtends) uitgevoerd.

Schakeltijden die 's avonds in de duisternis liggen, worden reeds op het tijdstip van de zonsondergang (astrocurve 's avonds) uitgevoerd.

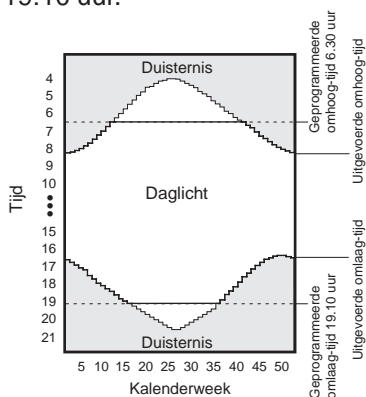
3.1.1 Aanmaken van tijdgestuurde programma's

Voorbeeld jaloezie:

Ma - Za: 06:30 u jaloezie openen

Ma - Za: 19:10 u jaloezie sluiten

De jaloezie opent 's ochtends met de zonsopgang – ten vroegste echter om 6:30 uur – en sluit 's avonds bij zonsondergang – ten laatste echter om 19:10 uur.



*Afb. 3. b:
Voorbeeld voor astro-functie bij
jaloezieacties*

Verlichting:

Schakeltijden die 's ochtends in het daglicht liggen, worden reeds op het tijdstip van de zonsopgang (astrocurve 's ochtends) uitgevoerd.

Schakeltijden die 's avonds in het daglicht liggen, worden pas op het tijdstip van de zonsondergang (astrocurve 's avonds) uitgevoerd.

Voorbeeld verlichting:

Ma - Za: 09:00 u licht uitschakelen

Ma - Za: 16:15 u licht inschakelen

Beide tijden liggen gedurende het hele jaar in het daglicht; daardoor worden niet de aangegeven tijden, maar de astrotijden gebruikt.



Aanwijzing:

Schakeltijden, die zowel betrekking hebben op jaloezieën als op verlichting (type: alle), worden bij de astrofunctie als jaloezie-schakeltijden behandeld.

Astrotijd-verschuiving

De verschuiving van de astrotijd maakt de individuele aanpassing van de in de fabriek voorberekende tijden voor zonsopgang en zonsondergang (cf. Afb. 3.b) aan de plaatselijke omstandigheden mogelijk. De verschuiving wordt voor alle dagen in het jaar uitgevoerd en bedraagt maximaal ± 120 min.

Voorbeeld 1:

Het terras ligt aan de zuidwestzijde van het huis. Daar zal het dus nog iets langer licht blijven, omdat de zon in het westen ondergaat. De astrotijd voor de zonsondergang kan dus naar een beetje later worden verschoven.
(bv. + 0:50 \Rightarrow jaloezie sluit 50 min later)

Voorbeeld 2:

Bij een hellende ligging aan de oostzijde van een huis zal het reeds vroeger donker zijn dan vastgelegd is in de astrocurve. De astrotijd voor de zonsondergang kan dus naar ene beetje vroeger worden verschoven.
(bv. - 0:20 \Rightarrow jaloezie sluit 20 min vroeger).

Werkwijze bij het aanmaken van tijdgestuurde programma's

3.1.1.1

Bevestig de informatietekst voor het aanmaken van een nieuw programma met "Verder".

Met "Annul." keert u terug naar het hoofdmenu.

nieuw programma	
Hier kan u aan een programma schakeltijden, ontvangers en acties toewijzen.	
Annul.	Verder

3.1.1.2

Aan het programma moet u eerst een naam geven.

Bevestig de informatietekst met "Verder".

Met "Annul." keert u terug naar het hoofdmenu.

nieuw programma	
Kies eerst een naam voor het programma.	
Annul.	Verder

3.1.1.3

Selecteer een programmaam uit de lijst of kies <nieuwe naam> om een nieuwe programmaam aan te maken.

Bevestig uw selectie met "Kiezen".

Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

nieuw programma	
<nieuwe naam> iedere ochtend iedere avond op weekdays weekend	
Terug	▼ Kiezen

3.1.1.4

In het volgende beeldscherm kan u de geselecteerde naam bewerken of de nieuwe naam invoeren. De naam mag tot 16 karakters lang zijn.

Gebruik voor de tekstinvoer het toetsenveld (cf. uitklappagina (3)).

Met "Abc" schakelt u om tussen hoofdletters en kleine letters. Met "<-" wist u het laatste karakter. Heeft u een naam aangemaakt, bevestig deze dan met "Ok".

Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

nieuw programma			
Bevestig de selectie of voer een naam in.			
Terug	<-	Abc	Ok

3.1.1 Aanmaken van tijdgestuurde programma's

3.1.1.5

Bevestig de informatietekst voor het gebruik van de astrofunctie met "Verder". Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

astrofunctie		
Met behulp van de astrofunctie worden de schakeltijden aangepast aan het tijdstip van de zonsopgang en van de		
Terug	▼	Verder

3.1.1.6

Indien u de astrofunctie in dit programma wilt gebruiken, bevestigt u met "Ja". U kan dan later nog individueel bij ieder schakeltijdstip de astrofunctie toelaten (verder met beeldscherm 3.1.1.7).

Indien u in dit programma de astrofunctie niet wilt gebruiken, drukt u op "Nee" (verder met 3.1.1.10).

astrofunctie	
Wilt u de astrofunctie gebruiken?	
Nee	Ja

3.1.1.7

Daarna kan u respectievelijk de astrotijd-verschuivingen voor 's ochtends en 's avonds instellen. Bevestig de informatietekst met "Verder". Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

astrofunctie		
Stel nu de astrotijd-verschuiving in. Begin met de verschuiving s ochtends.		
Terug	▼	Verder

3.1.1.8

Stel de verschuiving voor 's ochtends direct in met de cijfertoetsen of met "▲" en "▼". Het voorteken kan u zowel met de toets "*" als met de toets "#" veranderen. De maximaal mogelijke verschuiving bedraagt telkens ± 120 min. Bevestig uw keuze met "Ok".

s ochtends		
Astrotijd-verschuiving:		
>+ 0min<		
Terug	▲ ▼	Verder

3.1.1.9

Eerst volgt een informatiebeeldscherm voor de astrotijd-verschuiving 's avonds. Bevestig dit met "Verder". Stel daarna de verschuiving voor 's avonds in zoals beschreven bij beeldscherm 3.1.1.8.

s avonds		
Astrotijd-verschuiving:		
>+ 0min<		
Terug	▲ ▼	Verder

3.1.1 Aanmaken van tijdgestuurde programma's

3.1.1.10

Vervolgens kan u de weekdays bepalen, waarop de gewenste actie moet worden uitgevoerd. De actie (bv. schakelactor inschakelen of jaloezie sluiten) legt u aan het einde van dit dialoogvenster vast. Bevestig de informatietekst met "Verder".

Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

nieuwe schakeltijd	
Kies nu de weekdays, waarop een actie moet worden uitgevoerd.	
Terug	Verder

3.1.1.11

Kies nu een vastgelegd weekschema (hier: Ma tot Vr). Dit kan u dan in het volgende beeldscherm nog veranderen. Wanneer u de dagen volledig vrij wilt definiëren, kiest u "andere". Bevestig uw selectie met "Kiezen".

Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

weekschema	
andere ...	
dagelijks	
ma tot vr	
za en zo	
ma tot za	
Terug	▲ ▼ Kiezen

3.1.1.12

Het weekschema is in dit beeldscherm weergegeven. De geselecteerde dagen verschijnen onderstreept (hier: Ma tot Vr). Indien u dit schema wilt veranderen, kan u de markering in het weekschema met "<" en ">" bewegen en met "Kiezen" een dag aan het weekschema toevoegen of eruit verwijderen. Stemmen de onderstreepte dagen overeen met het gewenste weekschema, dan zet u de markering op "Ok" en bevestigt u het met "Kiezen".

Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

individuele dagen	
Schema:	
ma tot vr	
<u>ma</u> <u>di</u> <u>wo</u> <u>do</u> <u>vr</u> za zo	
Ok	
Terug	<- -> Verder

3.1.1.13

Vervolgens kan u de tijd vastleggen, waarop de actie moet worden uitgevoerd. Bevestig de informatietekst met "Verder".

Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

nieuwe schakeltijd	
Kies nu het tijdstip, waarop de actie moet worden uitgevoerd.	
Terug	Verder

3.1.1 Aanmaken van tijdgestuurde programma's

3.1.1.14

Stel de tijd direct in met de cijfertoetsen. Daarnaast kan u de tijd ook met "▲" en "▼" minuut per minuut langzaam (toets kort indrukken) of snel (toets langer indrukken) veranderen. Bevestig uw keuze met "Ok". Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

nieuwe schakeltijd	
Stel de tijd in:	
00:00	
Terug	Verder

3.1.1.15

Alleen wanneer u voor dit programma de astrofunctie gebruikt (cf. beeldscherm 3.1.1.6), kan u nu voor de eerder gekozen schakeltijd de astrofunctie met "Ja" toelaten of met "Nee" blokkeren.

nieuwe schakeltijd	
Wilt u voor deze schakeltijd de astrofunctie gebruiken?	
Nee	Ja

3.1.1.16

Vervolgens kiest u de kamer en de bijbehorende ontvanger, die de actie moet uitvoeren.

Bevestig de informatietekst met "Verder". Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

nieuwe schakeltijd	
Kies nu de kamer en de bijbehorende ontvanger voor de actie.	
Terug	Verder

3.1.1.17

Kies hier de kamer waarin zich de gewenste ontvanger bevindt (hier: keuken). Daarnaast is ook de keuze "Centrale functie" beschikbaar. Via deze functie kunnen meerdere actoren van hetzelfde type in alle kamers worden aangesproken.

Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

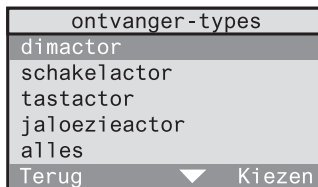
kamer	
woonkamer	
keuken	
slaapkamer	
centrale functie	
Terug	Kiezen

3.1.1 Aanmaken van tijdgestuurde programma's

3.1.1.18

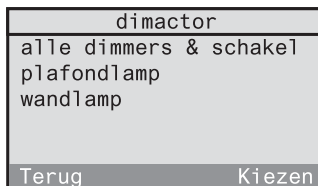
In de volgende lijst verschijnen alleen de ontvangertypes, die ook in de geselecteerde kamer beschikbaar zijn. Selecteer hier eerst een ontvangertype (verder met 3.1.1.19). De selectie van "alle" maakt het mogelijk om lichtscènes op te roepen voor alle beschikbare ontvangertypes (verder met 3.1.1.20).

Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.



3.1.1.19

Er volgt een lijst met de in de geselecteerde kamer beschikbare ontvangers (hier: dimactor). Selecteer een ontvanger. Daarnaast is ook een groepsselectie "alle dimmers & schakelaars" mogelijk. Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

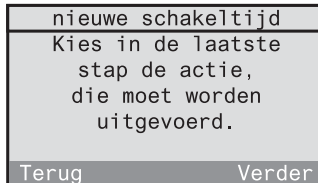


3.1.1.20

Als laatste wijst u aan de gekozen ontvanger een uit te voeren actie toe.

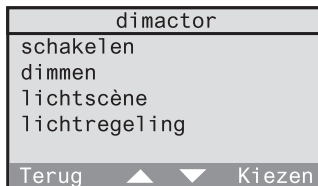
Bevestig de informatietekst met "Verder".

Met "Terug" keert u terug naar het beeldscherm 3.1.1.17.



3.1.1.21

Afhankelijk van het eerder gekozen ontvangertype (hier: dimactor) verschijnen de mogelijke acties. Selecteer een actie. Op de volgende pagina's is de betekenis van alle acties en hun toewijzing aan de ontvangertypes opgesomd.



Betekenis van de acties



Aanwijzing:

Indien u voor een ontvanger een speciale functie voorziet, kan er na de uitvoering van de hier beschreven acties nog een speciale functie worden uitgevoerd. Lees hiervoor ook het hoofdstuk 5.4 "Speciale functies".

Schakelen (alleen bij: schakel- en dimactoren)

Aan / Uit

De geselecteerde ontvanger wordt in- of uitgeschakeld.

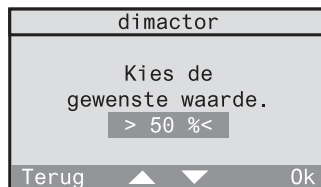
Dimmen (alleen bij: dimactoren)

Dimniveau

De dimactor kan op een bepaald dimniveau worden gedimd. Stel hier het dimniveau direct in met de cijfertoetsen of met "▲" en "▼".

Wanneer u een eerste keer op "Ok" drukt, wordt het dimniveau ter visualisering op de toegewezen ontvanger ingesteld.

Wanneer u een tweede keer op "Ok" drukt, wordt het dimniveau toegepast en het beeldscherm wordt verlaten. Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.



Tasten (alleen bij: tastactoren)

Activeren

Bij de geselecteerde tastactor wordt een tastimpuls geactiveerd.

Lichtscène (alleen bij: schakel-, dim-, jaloezieactoren en alle)

Lichtscène 1-5

De waarde van de opgeroepen lichtscène wordt ingesteld. Bij een jaloezie kan slechts één van de beide eindposities in een lichtscène opgeslagen zijn.

Alles-Aan / Alles-Uit

Bij de geselecteerde ontvanger wordt de functie Alles-Aan of Alles-Uit uitgevoerd.

Jaloezie (alleen bij: jaloezieactoren)

Eindpositie – boven / beneden

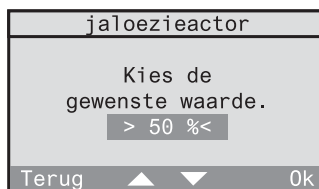
De geselecteerde jaloezie wordt naar de bovenste of onderste eindpositie bewogen.

Bewegen

De geselecteerde jaloezie kan naar een bepaalde eindpositie worden bewogen, wanneer de jaloezielooptijd voordien werd gedefinieerd. Lees hiervoor ook het hoofdstuk 2.3 "Instellen van de jaloezielooptijd" in deze bedieningshandleiding. 0 % stemt hierbij overeen met „helemaal boven“ en 100 % stemt overeen „helemaal beneden“. Stel de jaloeziepositie direct in met de cijferstoetsen of met "▲" en "▼".

Wanneer u een eerste keer op "Ok" drukt, wordt de positie ter visualisering ingenomen. Wanneer u een tweede keer op "Ok" drukt, wordt de positie toegepast en het beeldscherm wordt verlaten.

Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.



Aanwezigheid (alleen bij: alle)

Gaan

De laatste helderheidswaarden van de verlichting en de eindposities van de jaloezie worden opgeslagen. Daarna wordt Alles-Uit doorgestuurd.

Komen

Afhankelijk van de gedefinieerde speciale functies (vertraging, actie) van de draadloze ontvanger zijn 3 verschillende reacties mogelijk:

- **Vertraging: 0 min; actie: <geen functie>**

De voor het Gaan opgeslagen waarde wordt bij het Komen opnieuw hersteld. Neem hiervoor ook de aanwijzing in het hoofdstuk 3.4 in acht.

- **Vertraging: 0 min; actie: gedefinieerd**

Bij het Komen wordt de gedefinieerde actie uitgevoerd.

- **Vertraging: > 0 min; actie: gedefinieerd**

Eerst wordt de voor het Gaan opgeslagen waarde bij het Komen opnieuw hersteld. Na afloop van de vertragingstijd wordt dan de gedefinieerde actie uitgevoerd.

Lees hiervoor ook het hoofdstuk 5.2 "De functie Komen / Gaan" in deze bedieningshandleiding.

Lichtregeling (alleen bij: schakel- en dimactoren)

Lichtregeling aan /uit

Indien in de geselecteerde ontvanger een draadloze aanwezigheidsmelder is ingeteacht, kan hier de lichtregeling worden geactiveerd of uitgeschakeld. Iedere andere door de draadloze controller gestuurde actie schakelt een actieve lichtregeling uit.

Luxwaarde toepassen

Indien in de geselecteerde ontvanger een draadloze aanwezigheidsmelder is ingeteacht, kan de actuele helderheidswaarde als gewenste helderheidswaarde (luxwaarde) voor de lichtregeling in de actor worden opgeslagen.

3.1.1 Aanmaken van tijdgestuurde programma's

3.1.1.22

Nadat u een actie heeft geselecteerd, kan de schakeltijd worden aangemaakt. Bevestig hier met "Ok".

Met "Terug" keert u terug naar de actieselectie (beeldscherm 3.1.1.21).

nieuwe schakeltijd	
De nieuwe schakeltijd kan nu worden aangemaakt.	
Terug	Ok

3.1.1.23

Om aan het programma nog een andere schakeltijd toe te voegen, kiest u "Ja". De aanmaak van de schakeltijd voor dit programma begint dan weer met beeldscherm 3.1.1.10.

nieuwe schakeltijd	
Wilt u aan het programma nog een schakeltijd toevoegen?	
Nee	Ja



Wijzigen van programma's

Om een aangemaakt programma te bewerken of te wissen, leest u het hoofdstuk 3.1.3 "Wijzigen van programma's" in deze bedieningshandleiding.

3.1.2 Activeren en uitschakelen van programma's

Overeenkomstig uw behoeften kan u de in de draadloze controller opgeslagen programma's activeren of uitschakelen. Ga hiervoor als volgt te werk:

3.1.2.1

Selecteer in het hoofdmenu "*Automatische modus*".

hoofdmenu	
acties	
automatische modus	
configuratie	
kort bericht	
Terug	Kiezen

3.1.2.2

Selecteer in het menu Automatische modus het menupunt "*Programma's activeren*".

automatische modus	
programma's activeren	
verbindingen	
lichtscènes	
Terug	Kiezen

3.1.2.3

U gaat naar de lijst van de opgeslagen programma's. Geactiveerde programma's zijn hier voorzien van een "✓", uitgeschakelde programma's zijn voorzien van een "-". U kan de status van een programma wijzigen, door het met "*Kiezen*" te selecteren.

programma's	
vakantie	-
op weekdays	✓
weekend	-
Terug	Kiezen



Aanwijzingen

- Een nieuw aangemaakt programma is eerst geactiveerd.
- U kan meerdere programma's tegelijkertijd geactiveerd hebben. De programma's werken volledig onafhankelijk van elkaar.

3.1.3 Wijzigen van programma's

U kan op ieder ogenblik bestaande programma's volgens uw wensen wijzigen. Meer bepaald heeft u de volgende wijzigingsmogelijkheden, die op de volgende pagina's nader worden toegelicht:

- | | |
|--|------------|
| - Een programmaam wijzigen | Pagina 121 |
| - Een nieuwe schakeltijd toevoegen | Pagina 122 |
| - Een bestaande schakeltijd verwijderen | Pagina 123 |
| - De weekdagen voor een schakeltijd wijzigen | Pagina 125 |
| - Een schakeltijd wijzigen | Pagina 127 |
| - Een andere ontvanger selecteren | Pagina 129 |
| - Een andere actie selecteren | Pagina 132 |
| - De astrotijd activeren, uitschakelen of wijzigen | Pagina 133 |

Een programmanaam wijzigen

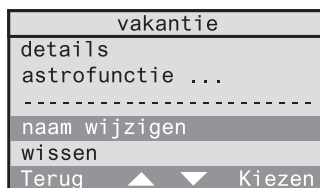
3.1.3.1

Selecteer in het menu "*Configuratie - Programma's*". U gaat naar de programmalijst met alle opgeslagen programma's. Selecteer hier het programma, waarvan u de naam wilt wijzigen (hier: vakantie).



3.1.3.2

Selecteer in dit menu "*Naam wijzigen*".

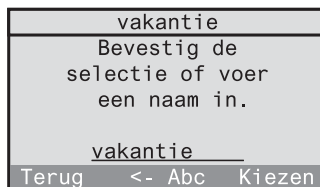


3.1.3.3

In dit beeldscherm kan u de programmanaam bewerken.

Gebruik voor de tekst invoer het toetsenveld met 12 toetsen (cf. uitklappagina (3)).

Met "Abc" schakelt u om tussen hoofdletters en kleine letters. Met "<->" kan u het laatste karakter wissen. Heeft u de naam bewerkt, bevestig deze dan met "Ok".



Door kort op "*Terug*" te drukken, keert u terug naar het respectievelijk vorige beeldscherm of naar het hoger liggende menuniveau.

Door langer op "*Terug*" te drukken, bereikt u het standaarddisplay opnieuw.

Een nieuwe schakeltijd toevoegen

Wanneer u aan een reeds bestaand programma een nieuwe bijkomende schakeltijd wilt toevoegen, ga dan als volgt te werk:

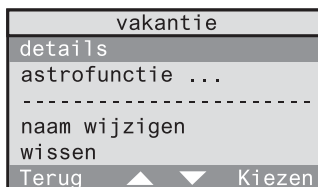
3.1.3.4

Selecteer in het menu "*Configuratie - Programma's*". U gaat naar de programmalijs met alle opgeslagen programma's. Selecteer hier het programma, waaraan u een nieuwe schakeltijd wilt toevoegen (hier: vakantie).



3.1.3.5

Selecteer in het volgende menu "*Details*".



3.1.3.6

In dit beeldscherm zij o.a. de actuele schakeltijden van het geselecteerde programma opgesomd. Deze schakeltijden zijn bij geactiveerde astrofunctie aangepast aan de astrotijd. Selecteer hier het menupunt "*<nieuwe schakeltijd>*".



Nu volgt er een dialoogvenster voor het aanmaken van een nieuwe schakeltijd. De beeldschermen en hun betekenis vindt u terug onder nr.

3.1.1.10 tot 3.1.1.21 op de pagina's 112-114.

Door kort op "*Terug*" te drukken, keert u terug naar het respectievelijk vorige beeldscherm of naar het hoger liggende menuniveau. Door langer op "*Terug*" te drukken, bereikt u het standaarddisplay opnieuw.

Een bestaande schakeltijd verwijderen

Wanneer u in een programma een bestaande schakeltijd wilt verwijderen, ga dan als volgt te werk:

3.1.3.7

Selecteer in het menu "*Configuratie - Programma's*". U gaat naar de programmalijst met alle opgeslagen programma's. Selecteer hier het programma, waarin u een bestaande schakeltijd wilt verwijderen (hier: vakantie).

programma's	
<nieuw programma>	
vakantie	
op weekdays	
weekend	
Terug ▲ ▼	Kiezen

3.1.3.8

Selecteer in het volgende menu "*Details*".

vakantie	
details	
astrofunctie ...	

naam wijzigen	
wissen	
Terug ▲ ▼	Kiezen

3.1.3.9

Hier zijn alle opgeslagen schakeltijden van het geselecteerde programma opgesomd. Deze schakeltijden zijn bij geactiveerde astrofunctie aangepast aan de astrotijd. Selecteer de schakeltijd, die u wilt verwijderen.

vakantie	
<nieuwe schakeltijd>	
Ma tot Vr	6:00 uur
Za en Zo	9:00 uur
dagelijks	14:30 uur
Ma tot Vr	18:00 uur
Terug ▲ ▼	Kiezen

3.1.3.10

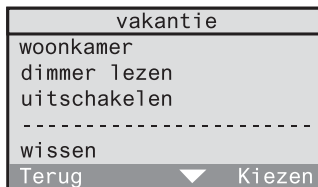
In dit beeldscherm zijn alle gegevens van de geselecteerde schakeltijd weergegeven. Beweeg de markering met "▼" naar het einde van de lijst.

vakantie	
dagelijks	
14:30 uur	
astrofunctie	✓
woonkamer	
dimmer lezen	
Terug ▲ ▼	Kiezen

3.1.3 Wijzigen van programma's

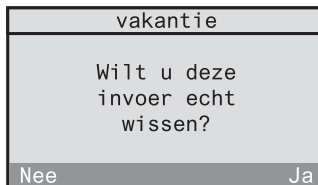
3.1.3.11

Selecteer aan het einde van de lijst het menupunt "*wissen*" om de geselecteerde schakeltijd te wissen.



3.1.3.12

Bevestig de controlevraag met "*Ja*" om de schakeltijd definitief te wissen. Met "*Nee*" keert u terug naar het vorige beeldscherm.



Op het beeldscherm verschijnt nu de geactualiseerde schakeltijddijst van het programma.

Door kort op "*Terug*" te drukken, keert u terug naar het respectievelijk vorige beeldscherm of naar het hoger liggende menuniveau. Door langer op "*Terug*" te drukken, bereikt u het standaarddisplay opnieuw.

De weekdays voor een schakeltijd wijzigen

Om bij een bestaand programma de weekdays voor een schakeltijd te wijzigen, gaat u als volgt te werk:

3.1.3.13

Selecteer in het menu "*Configuratie - Programma's*". U gaat naar de programmalijs met alle opgeslagen programma's. Selecteer hier het programma, waarin u de weekdays voor een schakeltijd wilt wijzigen (hier: vakantie).

programma's	
<nieuw programma>	
vakantie	
op weekdays	
weekend	
Terug ▲ ▼	Kiezen

3.1.3.14

Selecteer in dit menu "*Details*".

vakantie	
details	
astrofunctie ...	

naam wijzigen	
wissen	
Terug ▲ ▼	Kiezen

3.1.3.15

Hier zijn alle opgeslagen schakeltijden van het geselecteerde programma opgesomd. Deze schakeltijden zijn bij geactiveerde astrofunctie aangepast aan de astrotijd. Selecteer de schakeltijd, waarvan u de weekdays wilt wijzigen.

vakantie	
<nieuwe schakeltijd>	
Ma tot Vr	6:00 uur
Za en Zo	9:00 uur
dagelijks	14:30 uur
Ma tot Vr	18:00 uur
Terug ▲ ▼	Kiezen

3.1.3.16

In dit beeldscherm zijn alle gegevens van de geselecteerde schakeltijd weergegeven. Markeer de weekdays (hier: dagelijks) en druk op "*Kiezen*".

vakantie	
dagelijks	
14:30 uur	
astrofunctie	✓
woonkamer	
dimmer lezen	
Terug ▼	Kiezen

3.1.3 Wijzigen van programma's

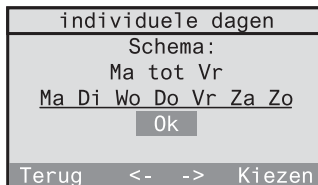
3.1.3.17

Selecteer nu een vastgelegd weekschema (hier: Ma tot Vr). Dit kan u dan in het volgende beeldscherm nog veranderen. Wanneer u de dagen volledig vrij wilt definiëren, kiest u „andere“. Bevestig uw selectie met "Kiezen".



3.1.3.18

Het weekschema is in dit beeldscherm weergegeven. De geselecteerde dagen verschijnen onderstreept (hier: Ma tot Vr). Indien u dit schema wilt veranderen, kan u de markering in het weekschema met "<" en ">" bewegen en met "Kiezen" een dag aan het weekschema toevoegen of eruit verwijderen. Stemmen de onderstreepte dagen overeen met het gewenste weekschema, dan zet u de markering op "Ok" en bevestigt u het met "Kiezen".



Op het beeldscherm verschijnt nu de met de nieuwe weekdagen geactualiseerde detaillijst van de schakeltijd.

Door kort op "Terug" te drukken, keert u terug naar het respectievelijk vorige beeldscherm of naar het hoger liggende menuniveau. Door langer op "Terug" te drukken, bereikt u het standaarddisplay opnieuw.

Een schakeltijd wijzigen

Om bij een bestaand programma een schakeltijd te wijzigen, gaat u als volgt te werk:

3.1.3.19

Selecteer in het menu "*Configuratie - Programma's*". U gaat naar de programmalijs met alle opgeslagen programma's. Selecteer hier het programma, waarin u de schakeltijd wilt wijzigen (hier: vakantie).

programma's	
<nieuw programma>	
vakantie	
op weekdays	
weekend	
Terug ▲ ▼	Kiezen

3.1.3.20

Selecteer in dit menu "*Details*".

vakantie	
details	
astrofunctie ...	

naam wijzigen	
wissen	
Terug ▲ ▼	Kiezen

3.1.3.21

Hier zijn alle opgeslagen schakeltijden van het geselecteerde programma opgesomd. Deze schakeltijden zijn bij geactiveerde astrofunctie aangepast aan de astrotijd. Selecteer de schakeltijd, die u wilt wijzigen.

vakantie	
<nieuwe schakeltijd>	
Ma tot Vr	6:00 uur
Za en Zo	9:00 uur
dagelijks	14:30 uur
Ma tot Vr	18:00 uur
Terug ▲ ▼	Kiezen

3.1.3.22

In dit beeldscherm zijn alle gegevens van de geselecteerde schakeltijd weergegeven. Markeer de tijd (hier: 14:30 uur) en druk op "*Kiezen*".

vakantie	
dagelijks	
14:30 uur	
astrofunctie	✓
woonkamer	
dimmer lezen	
Terug ▲ ▼	Kiezen

3.1.3 Wijzigen van programma's

3.1.3.23

Stel de schakeltijd direct in met de cijfer-toetsen. Met "▲" en "▼" kan u de tijd minuut per minuut langzaam (toets kort indrukken) of snel (toets langer indrukken) veranderen.

Bevestig uw keuze met "Ok"



Op het beeldscherm verschijnt nu de met de nieuwe tijd geactualiseerde detaillijst van de schakeltijd.

Door kort op "Terug" te drukken, keert u terug naar het respectievelijk vorige beeldscherm of naar het hoger liggende menuniveau. Door langer op "Terug" te drukken, bereikt u het standaarddisplay opnieuw.

Een andere ontvanger selecteren

U kan bij een bestaande schakeltijd van een programma de toegewezen ontvanger wijzigen. Hierbij moet er een onderscheid worden gemaakt, of de nieuwe ontvanger zich in dezelfde kamer bevindt of dat hij zich in een andere kamer bevindt.

3.1.3.24

Selecteer in het menu "*Configuratie - Programma's*". U gaat naar de programmalijs met alle opgeslagen programma's. Selecteer hier het programma, waarin u bij een schakeltijd de ontvanger wilt wijzigen (hier: vakantie).

programma's	
<nieuw programma>	
vakantie	
op weekdays	
weekend	
Terug	Kiezen

3.1.3.25

Selecteer in dit menu "*Details*".

vakantie	
details	
astrofunctie ...	

naam wijzigen	
wissen	
Terug	Kiezen

3.1.3.26

Hier zijn alle opgeslagen schakeltijden van het geselecteerde programma opgesomd. Deze schakeltijden zijn bij geactiveerde astrofunctie aangepast aan de astrotijd. Selecteer de schakeltijd, waarbij u de ontvanger wilt wijzigen.

vakantie	
<nieuwe schakeltijd>	
Ma tot Vr	6:00 uur
Za en Zo	9:00 uur
dagelijks	14:30 uur
Ma tot Vr	18:00 uur
Terug	Kiezen

3.1.3 Wijzigen van programma's

3.1.3.27

In dit beeldscherm zijn de gegevens van de geselecteerde schakeltijd weergegeven. Indien de nieuwe ontvanger zich in een andere kamer bevindt, selecteert u de actuele kamer (hier: woonkamer).

⇒ Verder met beeldscherm 3.1.3.28.

Indien de nieuwe ontvanger zich in dezelfde kamer bevindt, selecteert u de actuele ontvanger (hier: verlichting).

⇒ Verder met beeldscherm 3.1.3.29.

vakantie	
dagelijks	
14:30 uur	
astrofunctie	✓
woonkamer	
dimmer lezen	
Terug ▲ ▼	Kiezen

3.1.3.28

Er verschijnt een lijst met de beschikbare kamers. Selecteer hier de kamer, waarin de nieuwe ontvanger zich bevindt.

kamer	
woonkamer	
keuken	
slaapkamer	
centrale functie	
Terug ▼	Kiezen

3.1.3.29

Hier worden alle ontvangertypes opgesomd, die in uw kamer beschikbaar zijn. Selecteer het type van uw nieuwe ontvanger (hier: dimactor).

ontvanger-types	
dimactor	
schakelactor	
tastactor	
jaloerieactor	
alles	
Terug ▲ ▼	Kiezen

3.1.3.30

Er verschijnt een lijst met de in de kamer beschikbare ontvangers van het geselecteerde type (hier: dimactor). Selecteer uw nieuwe ontvanger.

dimactor	
alle dimmers & schakel	
dimmer kast	
dimmer lezen	
Terug ▲ ▼	Kiezen

3.1.3 Wijzigen van programma's

3.1.3.31

Afhankelijk van het ontvangertype (hier: dimactor) verschijnen de mogelijke acties. Selecteer hier de gewenste actie.

dimactor	
schakelen	
dimmen	
lichtscène	
lichtregeling	
Terug	▲ ▼ Kiezen



Betekenis van de acties

De betekenis van de afzonderlijke acties is in deze bedieningshandleiding in hoofdstuk 3.1.1. "Aanmaken van tijdgestuurde programma's" op pagina 115 beschreven.

3.1.3 Wijzigen van programma's

Een andere actie selecteren

U kan bij een bestaande schakeltijd van een programma de toegewezen actie wijzigen. Ga daarvoor als volgt te werk:

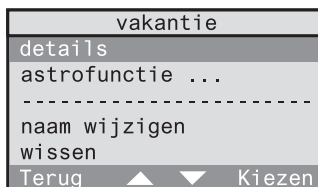
3.1.3.32

Selecteer in het menu "*Configuratie - Programma's*". U gaat naar de programmalijs met alle opgeslagen programma's. Selecteer hier het programma, waarin u een actie wilt wijzigen (hier: vakantie).



3.1.3.33

Selecteer in dit menu "*Details*".



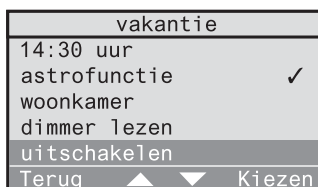
3.1.3.34

Hier zijn alle opgeslagen schakeltijden van het geselecteerde programma opgesomd. Deze schakeltijden zijn bij geactiveerde astrofunctie aangepast aan de astrotijd. Selecteer de schakeltijd, waarbij u de actie wilt wijzigen.



3.1.3.35

In dit beeldscherm zijn de gegevens van de geselecteerde schakeltijd weergegeven. Selecteer aan het einde van de lijst de te wijzigen actie (hier: uitschakelen).



Er volgt een lijst van de mogelijke acties die u kan selecteren. De verdere werkwijze is dezelfde als de werkwijze bij "Een andere ontvanger selecteren" vanaf beeldscherm 3.1.3.31 op pagina 131.

De astrotijd activeren, uitschakelen of wijzigen

De volgende wijzigen kan u uitvoeren:

- Astrotijd in een programma activeren of uitschakelen
- Astrotijd voor een schakeltijd activeren of uitschakelen
- Astrotijd-verschuiving wijzigen

a) Astrotijd in een programma activeren of uitschakelen

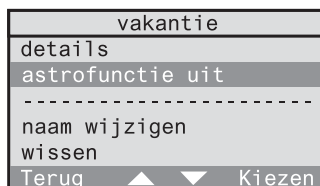
3.1.3.36

Selecteer in het menu "*Configuratie - Programma's*". U gaat naar de programmalijst met alle opgeslagen programma's. Selecteer hier het programma, waarin u de astrotijd wilt activeren of uitschakelen (hier: vakantie).



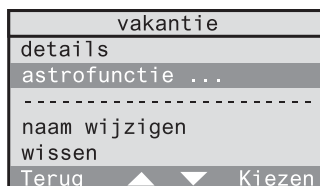
3.1.3.37a

Is in het geselecteerde programma de astrotijd niet geactiveerd, dan is "*Astrofunctie Uit*" weergegeven. Selecteer dit menupunt om de astrofunctie te activeren. U wordt hiervoor door de beeldschermen 3.1.1.5 tot 3.1.1.9 geleid (cf. hoofdstuk 3.1.1).



3.1.3.37b

Is in het geselecteerde programma de astrotijd geactiveerd, dan is "*Astrofunctie ...*" weergegeven. Selecteer dit menupunt om de astrofunctie in het volgende beeldscherm voor het volledige programma uit te schakelen.



3.1.3 Wijzigen van programma's

3.1.3.38

Selecteer hier "*Uitschakelen*" om de astrofunctie voor dit programma uit te schakelen.

astrofunctie	
's ochtends: 0 min	
's avonds: 0 min	
deactiveren	
Terug	Kiezen

b) Astrotijd voor een schakeltijd activeren of uitschakelen

Wanneer bij een programma de astrofunctie geactiveerd is, kan u voor iedere schakeltijd van het programma de astrofunctie individueel activeren of uitschakelen

3.1.3.39

Selecteer in het menu "*Configuratie - Programma's*". U gaat naar de programmalijst met alle opgeslagen programma's. Selecteer hier het programma, waarin u de astrotijd bij individuele schakeltijden wilt activeren of uitschakelen (hier: *vakantie*).

programma's	
<nieuw programma>	
vakantie	
op weekdays	
weekend	
Terug	Kiezen

3.1.3.40

Selecteer in dit menu "*Details*".

vakantie	
details	
astrofunctie ...	

naam wijzigen	
wissen	
Terug	Kiezen

3.1.3.41

Hier zijn alle opgeslagen schakeltijden van het geselecteerde programma opgesomd. Deze schakeltijden zijn bij geactiveerde astrofunctie aangepast aan de astrotijd. Selecteer de schakeltijd, waarbij u de astrotijd wilt activeren of uitschakelen.

vakantie	
<nieuwe schakeltijd>	
Ma tot Vr	6:00 uur
Za en Zo	9:00 uur
dagelijks	14:30 uur
Ma tot Vr	18:00 uur
Terug	Kiezen

3.1.3 Wijzigen van programma's

3.1.3.42

Selecteer hier "Astrofunctie". De symbolen betekenen:

✓: Astrofunctie is geactiveerd

-: Astrofunctie is uitgeschakeld

Met "Kiezen" kan u voor deze schakeltijd omschakelen tussen geactiveerd en uitgeschakeld.

vakantie	
Ma tor Vr	
6:00 uur	
astrofunctie	✓
keuken	
jalouzie venster	
Terug	▲ ▼ Kiezen

c) Astrotijd-verschuiving wijzigen

Wanneer u bij een programma de astrotijd-verschuiving wilt wijzigen, gaat u als volgt te werk:

3.1.3.43

Selecteer in het menu "Configuratie - Programma's". U gaat naar de programmalijst met alle opgeslagen programma's. Selecteer hier het programma, waarin u de astrotijd-verschuiving wilt wijzigen (hier: vakantie).

programma's	
<nieuw programma>	
vakantie	
op weekdays	
weekend	
Terug	▲ ▼ Kiezen

3.1.3.44

Om een overzicht van de twee astrotijd-verschuivingen te krijgen, selecteert u hier "Astrofunctie ...".

vakantie	
details	
astrofunctie ...	

naam wijzigen	
wissen	
Terug	▲ ▼ Kiezen

3.1.3.45

Selecteer vervolgens de astrotijd-verschuiving die u wilt wijzigen (hier: 's avonds).

astrofunctie	
's ochtends: 0 min	
's avonds: 0 min	
deactiveren	
Terug	▲ Kiezen

3.1.3 Wijzigen van programma's

3.1.3.46

Stel de verschuiving direct in met de cijfertoetsen of met "▲" en "▼",,. Het voorteken kan u zowel met de toets "*" als met de toets "#" veranderen. De maximaal mogelijke verschuiving bedraagt telkens ± 120 min. Bevestig uw keuze met "Ok".



3.1.4 Wissen van programma's

U kan een compleet programma wissen. Ga daarvoor als volgt te werk:

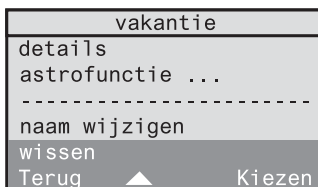
3.1.4.1

Selecteer in het menu "*Configuratie - Programma's*". U gaat naar de programmalijst met alle opgeslagen programma's. Selecteer hier het programma, dat u wilt wissen (hier: vakantie).



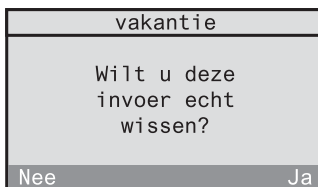
3.1.4.2

Selecteer in dit menu "*Wissen*".



3.1.4.3

Bevestig de controlevraag met "*Ja*" om het programma te wissen. Met "*Nee*" keert u terug naar het vorige beeldscherm.



Door kort op "*Terug*" te drukken, keert u terug naar het respectievelijk vorige beeldscherm of naar het hoger liggende menuniveau. Door langer op "*Terug*" te drukken, bereikt u het standaarddisplay opnieuw.

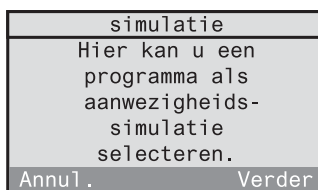
3.1.5 Aanwezigheidssimulatie

De draadloze controller biedt u de mogelijkheid om een tijdgestuurd programma als aanwezigheidssimulatie te selecteren. Alle schakeltijden van dit programma worden dan bij uw afwezigheid met een toevalstijd van ± 15 minuten gevarieerd.

Om een programma voor de aanwezigheidssimulatie vast te leggen, selecteert u in het menu "*Configuratie - Simulatie*".

3.1.5.1

Bevestig het informatiebeeldscherm met "*Verder*".



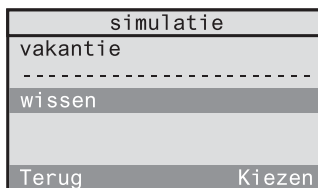
3.1.5.2

U krijgt een overzicht van de opgeslagen programma's. Selecteer hier het programma, dat u als aanwezigheidssimulatie wilt gebruiken (hier: vakantie).



3.1.5.3

Het geselecteerde programma wordt als simulatieprogramma toegepast en verschijnt daardoor boven de stippellijn. Met "*Terug*" keert u weer terug naar het menu.



Wijzigen of wissen van de aanwezigheidssimulatie

Om een ander programma als aanwezigheidssimulatie vast te leggen, selecteert u in het beeldscherm 3.1.5.3 het oude programma (hier: vakantie). U keert dan terug naar het beeldscherm 3.1.5.2 en kan daar een ander programma selecteren.

Om het geselecteerde programma uit de aanwezigheidssimulatie te wissen, selecteert u in het beeldscherm 3.1.5.3 "*Wissen*". Het programma blijft echter behouden als normaal programma.

Activeren en uitschakelen van de aanwezigheidssimulatie

Een als aanwezigheidssimulatie vastgelegd programma wordt door de Gaan-functie geactiveerd en door de Komen-functie uitgeschakeld. Dit gebeurt onafhankelijk van het feit of het programma in de programmalijs is geactiveerd of uitgeschakeld.



Lees hierover het hoofdstuk 5.2 "De functie Komen / Gaan" in deze bedieningshandleiding.



3.2 Werken met verbindingen

Met een verbinding kan u met een zender via de draadloze controller een ontvanger aansturen. Deze verbinding kan u afhankelijk maken van de tijd en/of van de toestand van een andere zender.

Voorbeeld 1:

De schakelactor in de werkkamer mag via de handzender alleen kunnen worden ingeschakeld, wanneer in de gang de wandzender kanaal 1 is ingeschakeld (centrale functie).

Verder mag een bediening alleen van maandag tot vrijdag tussen 18:00 en 23:00 uur mogelijk zijn.

Voorbeeld 2:

De rookmelder moet bij rookalarm via de draadloze controller het licht in de slaapkamer inschakelen.

Hierna worden verschillende begrippen gebruikt, die u aan de hand van het voorbeeld 1 worden toegelicht:

Ontvanger (verbinding):

⇒ hier: schakelactor in de werkkamer

Een verbinding omvat een ontvanger, die afhankelijk van een regel een actie kan uitvoeren. Aan een ontvanger kunnen meerdere regels worden toegewezen, die aan elkaar gekoppeld zijn in een OF-verbinding.

Regel:

Onder het begrip „regel“ worden de volgende gegevens samengevat:

- ① Tijd (uur en weekdays)
- ② Voorwaarde (zendertoestand)
- ③ Trigger (zender)
- ④ Actie (alleen bij aanwezigheidsmelder of observer)

① Tijd:

⇒ hier: van maandag tot vrijdag tussen 18:00 en 23:00 uur

De weekdays en de tijdsduur gedurende welke de verbinding kan worden uitgevoerd.

② Voorwaarde (zendertoestand):

⇒ hier: wandzender kanaal 1 ingeschakeld

De ontvanger kan pas worden aangestuurd, wanneer de voorwaarde is vervuld. Een voorwaarde omvat een bepaalde zendertoestand.

Een verbinding moet niet noodzakelijk een voorwaarde omvatten.

③ Trigger (zender):

⇒ hier: handzender

De zender die op uw ontvanger een actie activeert, wanneer de periode en eventueel de voorwaarde zijn vervuld.

④ Actie:

Indien als trigger (zender) een aanwezigheidsmelder of observer gekozen is, dan kan u ook de uit te voeren actie afhankelijk van de ontvanger vrij kiezen. In alle andere gevallen (bv. kanaaltoets of lichtscène van een handzender) vervalt de keuze van een actie, aangezien de desbetreffende functie wordt uitgevoerd.

Aanwijzingen



- De functies "dimmen" en "lamellenverstelling" worden bij verbindingen **niet** ondersteund. In de plaats daarvan kunnen de acties dimniveau of jaloeziepositie worden gebruikt.
- "Alles-Aan" en "Alles-Uit" -toetsen mogen **niet** als trigger of voorwaarde worden gebruikt, aangezien er door de lange zendtijden (tot ca. 12 s) reactievertragingen kunnen ontstaan.

In de volgende hoofdstukken wordt u toegelicht, hoe u verbindingen

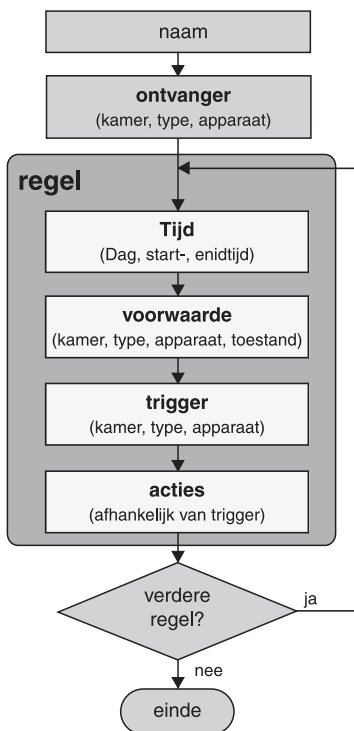
- aanmaakt (hoofdstuk 3.2.1)
- activeert (hoofdstuk 3.2.2)
- uitschakelt (hoofdstuk 3.2.2)
- wijzigt (hoofdstuk 3.2.3)
- wist (hoofdstuk 3.2.4)

3.2.1 Aanmaken van verbindingen

Eerste verbindingen zijn eventueel reeds door uw elektromonteur in de draadloze controller opgeslagen. U kan echter ook nog andere verbindingen volgens uw wensen aanmaken.

Dit gebeurt met behulp van het ingebruiknamevenster „nieuwe verbinding“, dat in het hoofdmenu onder „Configuratie – Verbindingen – <nieuwe verbinding>“ kan worden opgeroepen.

Volg voor het aanmaken van verbindingen de aanwijzingen van het dialoogvenster op het display van de draadloze controller.



Afb. 3.d: Verloop bij het aanmaken van verbindingen

3.2.1 Aanmaken van verbindingen

3.2.1.1

Bevestig de informatietekst voor het aanmaken van een nieuwe verbinding met "Verder".

Met "Annul." keert u terug naar het hoofdmenu.

nieuwe verbinding
Met verbindingen kan u met zenders via de draadloze controller ontvangers aansturen.
Annul. ▼ Verder

3.2.1.2

Aan de verbinding moet u eerst een naam geven. Bevestig de informatietekst met "Verder".

Met "Annul." keert u terug naar het hoofdmenu.

nieuwe verbinding
Voer een naam in voor de verbinding.
Terug Verder

3.2.1.3

Selecteer uit de namenlijst een naam voor de verbinding of kies <nieuwe naam> om een nieuwe verbindingsnaam aan te maken.

Bevestig uw selectie met "Kiezen".

Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

nieuwe verbinding
<nieuwe naam> VB licht VB jaloezie
Terug ▼ Kiezen

3.2.1.4

In het volgende beeldscherm kan u de geselecteerde naam bewerken of de nieuwe naam invoeren. De naam mag tot 16 karakters lang zijn.

Gebruik voor de tekstinvoer het toetsenveld (cf. uitklappagina (3)).

Met "Abc" schakelt u om tussen hoofdletters en kleine letters. Met "<-" wist u het laatste karakter. Heeft u een naam aangemaakt, bevestig deze dan met "Ok".

nieuwe verbinding
Bevestig de selectie of voer een naam in.
Terug <- Abc Ok

3.2.1 Aanmaken van verbindingen

3.2.1.5

Als eerste selecteert u de ontvanger, waarop uw verbinding moet inwerken.

Bevestig de informatietekst met "*Verder*".

Met "*Terug*" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

nieuwe verbinding	
Kies nu een ontvanger die u wilt verbinden.	
Terug	Verder

3.2.1.6

Selecteer hier de kamer waarin de gewenste ontvanger zich bevindt (hier: werkkamer). Om kameroverschrijdend alle ontvangers of alle ontvangers van hetzelfde type aan te spreken, kiest u hier "*Centrale functie*".

Met "*Terug*" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

kamer	
woonkamer	
werkkamer	
slaapkamer	
centrale functie	
Terug	▲ ▼ Kiezen

3.2.1.7

In de volgende lijst verschijnen alleen de ontvangertypes, die ook in de geselecteerde kamer beschikbaar zijn. Selecteer hier eerst een ontvangertype (hier: schakelactor). De selectie van "*alle*" maakt het mogelijk om alle ontvangers in de geselecteerde kamer aan te spreken. Met "*Terug*" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

ontvanger-types	
dimactor	
schakelactor	
tastactor	
jaloezieactor	
alles	
Terug	▲ ▼ Kiezen

3.2.1.8

Indien voordien een ontvangertype werd geselecteerd, dan volgt een lijst met de in de geselecteerde kamer beschikbare ontvangers (hier: schakelactor). Selecteer voor de verbinding een ontvanger. Daarnaast is ook een groepsselectie (hier: "*alle dimmers en schakelaars*") mogelijk.

Met "*Terug*" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

schakelactor	
alle dimmers & schakel	
plafondlamp	
wandlamp	
Terug	Kiezen

3.2.1 Aanmaken van verbindingen

3.2.1.9

Stel de regel voor uw verbinding samen. De regel bestaat uit een tijd, een voorwaarde, een trigger en eventueel een actie. Begin met de selectie van de weekdays voor de tijd.

Bevestig de informatietekst met "Verder".

Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

nieuwe regel		
U kan nu een regel aan de verbinding toevoegen. Begin met de keuze van de weekdays.		
Terug	▼	Verder

Aanmaken van een tijd

Als eerste kan u de weekdays en de tijdsduur, gedurende welke de verbinding kan worden uitgevoerd, vastleggen.

3.2.1.10

Selecteer een vastgelegd weepschema (hier: Ma tot Vr). Dit kan u dan in het volgende beeldscherm nog veranderen. Wanneer u de dagen volledig vrij wilt definiëren, kiest u "andere".

Bevestig uw selectie met "Kiezen".

Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

weepschema		
andere ...		
dagelijks		
ma tot vr		
za en zo		
ma tot za		
Terug	▲ ▼	Kiezen

3.2.1.11

Het weepschema is in dit beeldscherm weergegeven. De geselecteerde dagen verschijnen onderstreept (hier: Ma tot Vr). Indien u dit schema wilt veranderen, kan u de markering in het weepschema met "<" en ">" bewegen en met "Kiezen" een dag aan het weepschema toevoegen of eruit verwijderen.

Stemmen de onderstreepte dagen overeen met het gewenste weepschema, dan zet u de markering op "Ok" en bevestigt u het met "Kiezen".

Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

individuele dagen						
Schema:						
ma tot vr						
ma	<u>di</u>	<u>wo</u>	<u>do</u>	vr	za	zo
Ok						
Terug	<-	->			Verder	

3.2.1 Aanmaken van verbindingen

3.2.1.12

Na de selectie van de weekdays legt u als volgende de periode voor de regel vast bestaande uit de start- en eindtijd. Begin met de invoer van de starttijd. Bevestig de informatietekst met "Verder". Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

nieuwe regel	
Stel nu een periode voor de regel in. Begin met de starttijd.	
Terug	Verder

3.2.1.13

Stel de starttijd direct in met de cijfertoetsen. Daarnaast kan u de tijd ook met "▲" en "▼" minuut per minuut langzaam (toets kort indrukken) of snel (toets langer indrukken) veranderen. Bevestig uw keuze met "Ok". Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

starttijd		
Stel de tijd in:		
00:00		
Terug	▲ ▼	Ok

3.2.1.14

Vervolgens stelt u de eindtijd in. Bevestig de informatietekst met "Verder". Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

nieuwe regel	
Stel nu de eindtijd in.	
Terug	Verder

3.2.1.15

Stel de eindtijd in. Indien zowel de start- als de eindtijd op 00:00 zijn ingesteld, dan geldt als tijdsduur de complete dag (24 u).

eindtijd		
Stel de tijd in:		
00:00		
Terug	▲ ▼	Ok

3.2.1 Aanmaken van verbindingen

Aanmaken van een voorwaarde

Als volgende kan u voor de regel een voorwaarde vastleggen. De ontvanger kan pas worden aangestuurd, wanneer de voorwaarde is vervuld. De voorwaarde bestaat uit een bepaalde zendertoestand (bv. wandzender gang kanaal 1 ingeschakeld).



Aanwijzing

De zender, die als voorwaarde moet worden gebruikt, moet in de draadloze controller ingeteacht zijn. Hij hoeft echter in geen andere draadloze ontvanger ingeteacht te zijn.

3.2.1.16

Bevestig de informatietekst met "Verder". Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

voorwaarde	
Voorwaarden dienen om de regel afhankelijk te maken van de toestand van een andere zender.	
Terug	Verder

3.2.1.17

Indien u in deze regel een voorwaarde wilt gebruiken, bevestigt u met "Ja". Lees daarna verder onder 3.2.1.19. Anders kiest u "Nee" en leest u verder onder 3.2.1.18.

voorwaarde	
Wilt u deze regel een voorwaarde gebruiken?	
Nee	Ja

3.2.1.18

Wanneer u geen voorwaarde wilt gebruiken, wordt de verbinding alleen door de eerder geselecteerde dag en door de tijd bepaald. Bevestig met "Ok" en lees daarna verder onder 3.2.1.26.

Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

voorwaarde	
U heeft ervoor gekozen, geen voorwaarde te gebruiken.	
Terug	Ok

3.2.1 Aanmaken van verbindingen

3.2.1.19

Wanneer u een voorwaarde wilt gebruiken, moet u eerst de draadloze zender selecteren. Bevestig de informatietekst met "Verder".

Aanwijzing: Een draadloze observer en een rookmelder met draadloze module zijn niet geschikt als voorwaarde.

voorwaarde	
Kies nu de zender, die u wilt gebruiken?	
Terug	Verder

3.2.1.20

Selecteer hier de kamer, waarin de gewenste zender zich bevindt (hier: gang).

Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

kamer	
woonkamer	
werkkamer	
slaapkamer	
gang	
Terug	Kiezen

3.2.1.21

In de volgende lijst verschijnen alleen de zender-types, die ook in de geselecteerde kamer beschikbaar zijn. Selecteer hier eerst een zendertype (hier: wandzender). Afhankelijk van de geselecteerde zender neemt u ook de aanwijzingen op de volgende pagina in acht. Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

zender-types	
handzender	
wandzender	
Terug	Kiezen

3.2.1.22

Er volgt een lijst met de zenders die in de geselecteerde kamer beschikbaar zijn (hier: wandzender). Selecteer een zender voor de voorwaarde. Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

wandzender	
WZ gang	
WZ ingang	
Terug	Kiezen

3.2.1.23

Als volgende selecteert u achtereenvolgens het kanaal en de toestand van de zender. Bevestig de informatietekst met "Verder". Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

voorwaarde	
Kies een van de aangeboden kanalen en zijn toestand.	
Terug	Verder

3.2.1 Aanmaken van verbindingen

3.2.1.24

Kies het kanaal van de zender. De hier weergegeven selectie is afhankelijk van de eerder geselecteerde zender. Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.



3.2.1.25

Kies nu nog de toestand, waarbij de voorwaarde vervuld moet zijn. Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.



Aanwijzing aanwezigheidsmelder

Bij selectie van een aanwezigheidsmelder als voorwaarde is deze vervuld, wanneer de helderheid "te licht" of "te donker" is in verhouding tot de op de aanwezigheidsmelder ingestelde gewenste helderheidswaarde.

Selectie van een trigger (zender)

Hierna kan een trigger voor de regel worden gedefinieerd. De trigger is de zender die op uw ontvanger een actie activeert, wanneer de periode en eventueel de voorwaarde zijn vervuld.

3.2.1.26

Bevestig de informatietekst met "Verder".

Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

trigger	
Door de trigger kan een actie worden uitgevoerd.	
Terug	Verder

3.2.1.27

Indien u in deze regel een trigger wilt gebruiken, bevestigt u met "Ja". Lees daarna verder onder 3.2.1.29. Anders kiest u "Nee" en leest u verder onder 3.2.1.30.

trigger	
Wilt u in deze regel een trigger gebruiken?	
Nee	Ja

3.2.1.28

Wanneer u geen trigger wilt gebruiken, wordt de actie in de ontvanger direct door de voorwaarde tot stand gebracht. Bevestig met "Ok" en lees daarna verder onder 3.2.1.35.

Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

trigger	
U heeft ervoor gekozen, geen trigger te gebruiken	
Terug	Ok

3.2.1.29

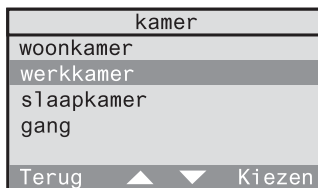
Kies nu de trigger (zender) die op uw ontvanger een actie moet activeren, wanneer de voorwaarde is vervuld.

trigger	
Kies nu de zender, die u wilt gebruiken.	
Terug	Verder

3.2.1 Aanmaken van verbindingen

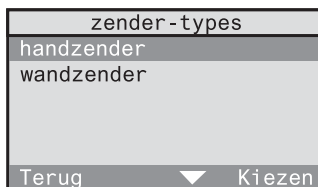
3.2.1.30

Selecteer hier de kamer, waarin de gewenste zender (trigger) zich bevindt (hier: werkkamer). Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.



3.2.1.31

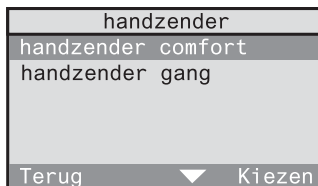
In de volgende lijst verschijnen alleen de zendertypes, die ook in de geselecteerde kamer beschikbaar zijn. Selecteer hier eerst een zendertype (hier: handzender).



3.2.1.32

Er volgt een lijst met de zenders die in de geselecteerde kamer beschikbaar zijn (hier: handzender). Selecteer de als trigger gewenste zender.

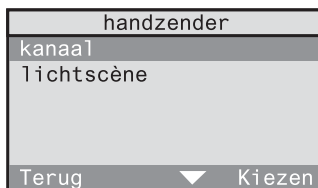
Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.



3.2.1.33

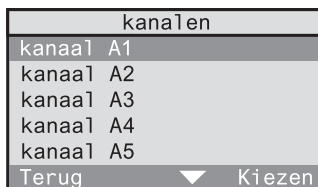
Selecteer nu een ter beschikking staand bedieningselement (hier: kanaaltoets).

Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.



3.2.1.34

Bij selectie van een kanaaltoets voor een handzender, volgt eerst een kanaal-groepsselectie (niet afgebeeld). Daarna kan u het gewenste kanaal selecteren. Bij andere bedieningselementen (bv. lichtscène) bevindt zich hier een overeenkomstige selectie. Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.



Selectie van een actie

Indien als trigger (zender) een aanwezigheidsmelder, observer of rookmelder is geselecteerd, kan u ook de uit te voeren actie afhankelijk van de ontvanger vrij kiezen.

Anders zijn er de volgende vaste toewijzingen:

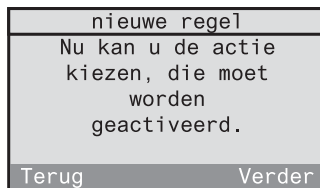
- Indien een bepaalde ontvanger werd geselecteerd en als trigger een kanaal- of lichtscènetoets, dan vervalt de actiekeuze, aangezien de desbetreffende functie (bv. in-/ uitschakelen, lichtscène 3) direct wordt uitgevoerd.
- Indien als ontvangertype "alle" werd geselecteerd en als trigger een kanaaltoets, dan vervalt de actiekeuze, aangezien direct de functie Komen / Gaan wordt uitgevoerd.

3.2.1.35

Bevestig de informatietekst met "*Verder*".

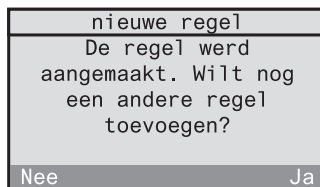
Met "*Terug*" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

Er volgt een selectie van mogelijke acties of er verschijnt een melding, dat er geen actiekeuze mogelijk is.



3.2.1.36

Daarmee is de regel voor de geselecteerde draadloze ontvanger aangemaakt. U kan voor deze draadloze ontvanger nog andere regels aanmaken. Bevestig dan met "*Ja*". Het aanmaken van een nieuwe regel begint dan weer met het beeldscherm 3.2.1.9. Met "*Nee*" keert u terug naar het menu.



Wijzigen van verbindingen

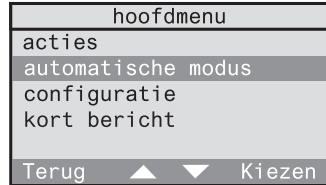
Om een aangemaakte verbinding te bewerken of te wissen, leest u in de bedieningshandleiding het hoofdstuk 3.2.3 "Wijzigen van verbindingen".

3.2.2 Activeren en uitschakelen van verbindingen

Overeenkomstig uw behoeften kan u de in de draadloze controller opgeslagen verbindingen activeren of uitschakelen. Ga daarvoor als volgt te werk:

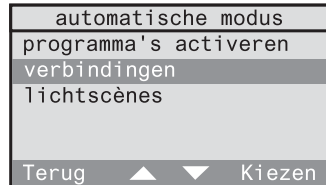
3.2.2.1

Selecteer in het hoofdmenu "*Automatische modus*".



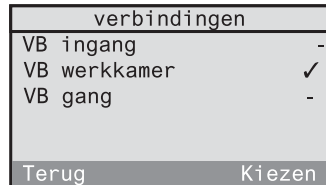
3.2.2.2

Selecteer in het menu Automatische modus het menupunt "*Verbindingen*".



3.2.2.3

U gaat naar de lijst van de opgeslagen verbindingen. Geactiveerde verbindingen zijn hier voorzien van een "✓", uitgeschakelde verbindingen zijn voorzien van een "-". U kan de status van een verbinding wijzigen, door deze met "*Kiezen*" te selecteren.



Aanwijzingen

- Een nieuw aangemaakte verbinding is eerst geactiveerd.
- U kan meerdere verbindingen tegelijkertijd geactiveerd hebben. De verbindingen werken volledig onafhankelijk van elkaar.



3.2.3 Wijzigen van verbindingen

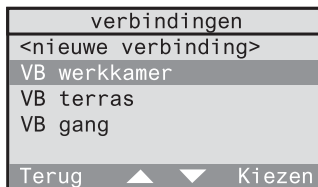
U kan op ieder ogenblik bestaande verbindingen volgens uw wensen wijzigen. Meer bepaald heeft u de volgende wijzigingsmogelijkheden, die op de volgende pagina's nader worden toegelicht:

- | | |
|---|------------|
| - Een verbindingsnaam wijzigen | Pagina 156 |
| - Een nieuwe regel toevoegen | Pagina 157 |
| - Een bestaande regel wissen | Pagina 158 |
| - De ontvanger van de verbinding wijzigen | Pagina 159 |
| - De tijd van de verbinding wijzigen | Pagina 160 |
| - De voorwaarde (zendertoestand) wijzigen | Pagina 160 |
| - De trigger (zender) wijzigen | Pagina 160 |
| - De uit te voeren actie wijzigen | Pagina 160 |

Een verbindingsnaam wijzigen

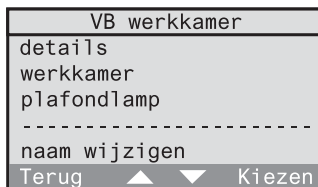
3.2.3.1

Selecteer in het menu "*Configuratie - Verbinding*". U gaat naar de verbindingenlijst met alle opgeslagen verbindingen. Selecteer hier de verbinding, waarvan u de naam wilt wijzigen (hier: VB werkkamer).



3.2.3.2

Selecteer in dit menu "*Naam wijzigen*".

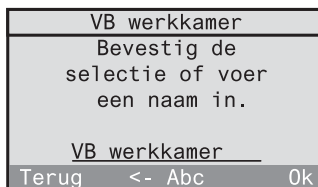


3.2.3.3

In dit beeldscherm kan u de verbindingsnaam bewerken.

Gebruik voor de tekst invoer het toetsenveld met 12 toetsen (cf. uitklappagina (3)).

Met "*Abc*" schakelt u om tussen hoofdletters en kleine letters. Met "<->" wist u het laatste karakter. Heeft u de naam bewerkt, bevestig deze dan met "*Ok*".



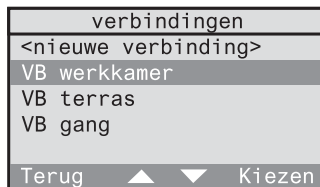
Door kort op "*Terug*" te drukken, keert u terug naar het respectievelijk vorige beeldscherm of naar het hoger liggende menuniveau.

Door langer op "*Terug*" te drukken, bereikt u het standaarddisplay opnieuw.

Een nieuwe regel toevoegen

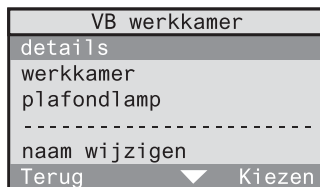
3.2.3.4

Selecteer in het menu "*Configuratie - Verbindingen*". U gaat naar de verbindingenlijst met alle opgeslagen verbindingen. Selecteer hier de verbinding, waaraan u een andere regel wilt toevoegen (hier: VB werkkamer).



3.2.3.5

Selecteer in dit menu "*Details*".



3.2.3.6

U krijgt een lijst van de beschikbare regels. Selecteer hier <nieuwe regel> om aan de verbinding een andere regel toe te voegen.

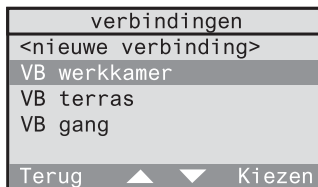


Voor de invoer van een nieuwe regel volgen nu de beeldschermen 3.2.1.9 tot 3.2.1.34.

Een bestaande regel wissen

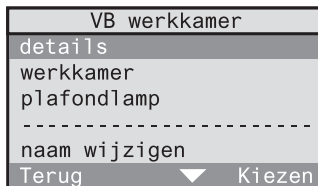
3.2.3.7

Selecteer in het menu "*Configuratie - Verbindingen*". U gaat naar de verbindingenlijst met alle opgeslagen verbindingen. Selecteer hier de verbinding, waarbij u een regel wilt wissen (hier: VB werkkamer).



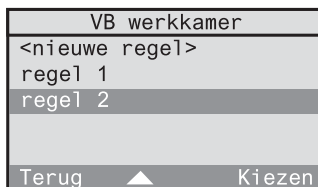
3.2.3.8

Selecteer in dit menu "*Details*".



3.2.3.9

U krijgt een lijst van de beschikbare regels. Selecteer hier de regel, die u wilt wissen (hier: regel 2).



3.2.3.10

Om de regel te wissen, selecteert u "*Wissen*" aan het einde van het beeldscherm. Bevestig daarna de daarop volgende controlevraag met "*Ja*".



Door kort op "*Terug*" te drukken, keert u terug naar het respectievelijk vorige beeldscherm of naar het hoger liggende menuniveau.

Door langer op "*Terug*" te drukken, bereikt u het standaarddisplay opnieuw.

De ontvanger van de verbinding wijzigen

U kan bij een bestaande verbinding de toegewezen ontvanger wijzigen. De nieuwe ontvanger kan zich in dezelfde kamer of in een andere kamer bevinden.

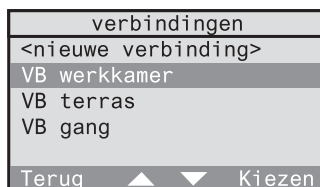


Aanwijzing

Om te garanderen dat de verbinding ook na de wijziging foutloos werkt, moet de nieuwe ontvanger van hetzelfde type zijn als de oude ontvanger (bv. schakelactor). Anders is het raadzaam om een nieuwe verbinding aan te maken.

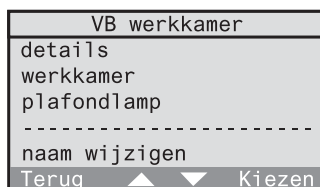
3.2.3.11

Selecteer in het menu "*Configuratie - Verbindingen*". U gaat naar de verbindingenlijst met alle opgeslagen verbindingen. Selecteer hier de verbinding, waarbij u de ontvanger wilt wijzigen (hier: VB werkkamer).



3.2.3.12

Indien de nieuwe ontvanger zich in een andere kamer bevindt, selecteert u hier de kamer (hier: werkkamer). U krijgt dan eerst een selectie van de beschikbare kamers en vervolgens van de ontvangers van hetzelfde type (bv. alle schakelactoren).



Indien de nieuwe ontvanger zich in dezelfde kamer bevindt, selecteert u direct de oude ontvanger (hier: plafondlamp) en u krijgt dan een selectie van de in deze kamer beschikbare ontvangers van hetzelfde type.

Door kort op "*Terug*" te drukken, keert u terug naar het respectievelijk vorige beeldscherm of naar het hoger liggende menuniveau. Door langer op "*Terug*" te drukken, bereikt u het standaarddisplay opnieuw.

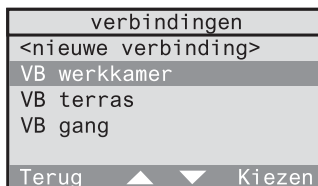
3.2.3 Wijzigen van verbindingen

Wijzigen van tijd, voorwaarde (zendertoestand), trigger (zender) of uit te voeren actie

U kan bij een bestaande verbinding zowel de tijd, de voorwaarde (zendertoestand), de trigger (zender) als de uit te voeren actie wijzigen.

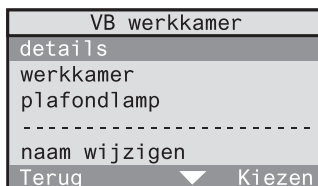
3.2.3.13

Selecteer in het menu "*Configuratie - Verbindingen*". U gaat naar de verbindingenlijst met alle opgeslagen verbindingen. Selecteer hier de verbinding, waarbij u de wijziging wilt uitvoeren (hier: VB werkkamer).



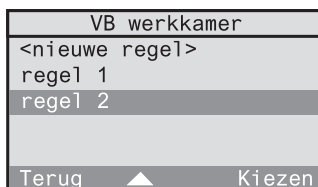
3.2.3.14

Selecteer in dit menu "*Details*".



3.2.3.15

Selecteer in de lijst van de beschikbare regels de regel, waarbij u een wijziging wilt uitvoeren (hier: regel 2).



3.2.3.16

U krijgt een overzicht van de actuele regeldetails. Hierna wordt toegelicht, welke wijzigingen u kunt uitvoeren.



• Wijzigen van de weekdays

Om de weekdays te wijzigen, selecteert u deze (hier: Ma tot Vr) en volgt u het dialoogvenster (cf. ook 3.2.1.10 en 3.2.1.11).

• Wijzigen van de start- of eindtijd

Om de start- of eindtijd te wijzigen, selecteert u deze en volgt u het dialoogvenster (cf. ook 3.2.1.13 en 3.2.1.14).

• Wijzigen of wissen van de voorwaarde (zendertoestand)

3.2.3.17

Selecteer in het beeldscherm 3.2.3.16 "Voorwaarde".

U krijgt een overzicht met kamer, zendernaam, bedieningselement en toestand van de actuele voorwaarde.

voorwaarde	
gang	
wandzender	
kanaal 1	
aan	

Terug	Kiezen

Wanneer u een nieuwe zender in een andere kamer als voorwaarde wilt vastleggen, selecteert u de actuele kamer (hier: gang). Volg dan het dialoogvenster (cf. ook 3.2.1.19 tot 3.2.1.24).

Wanneer u een nieuwe zender in dezelfde kamer als voorwaarde wilt vastleggen, selecteert u de actuele zender (hier: wandzender). Volg dan het dialoogvenster (cf. ook 3.2.1.20 tot 3.2.1.24).

Wanneer u bij de actuele zender alleen een ander bedieningselement als voorwaarde wilt vastleggen, selecteert u het actuele bedieningselement (hier: kanaal 1). Volg dan het dialoogvenster (cf. 3.2.1.23 tot 3.2.1.24).

Wanneer u bij de bestaande zender alleen de toestand van de voorwaarde wilt wijzigen, dan selecteert u de actuele toestand (hier: aan). Volg dan het dialoogvenster (cf. 3.2.1.24).

3.2.3 Wijzigen van verbindingen

U kan ook de volledige voorwaarde **wissen**. Dan is de regel alleen door de eerder geselecteerde dag en de tijd bepaald.

Selecteer voor het wissen van de voorwaarde aan het einde van het beeldscherm 3.2.3.17 het menupunt "*Wissen*". Bevestig dan de volgende controlevraag met "*Ja*".

In het beeldscherm 3.2.3.16 wordt achter het begrip "Voorwaarde" door de volgende tekens de toestand aangeduid:

- geen voorwaarde beschikbaar
- ... voorwaarde beschikbaar

• Wijzigen van de trigger (zender)

3.2.3.18

Selecteer in het beeldscherm 3.2.3.16 "*Trigger*". U krijgt een overzicht met kamer, zendernaam en bedieningselement van de actuele trigger.



Wanneer u een nieuwe zender in een andere kamer als trigger wilt vastleggen, selecteert u de actuele kamer (hier: werkkamer). Volg dan het dialoogvenster (cf. ook 3.2.1.29 tot 3.2.1.33).

Wanneer u een nieuwe zender in dezelfde kamer als trigger wilt vastleggen, selecteert u de actuele zender (hier: handzender). Volg dan het dialoogvenster (cf. ook 3.2.1.30 tot 3.2.1.33)

Wanneer u bij de actuele zender alleen een ander bedieningselement als trigger wilt vastleggen, selecteert u het actuele bedieningselement (hier: kanaal A1). Volg dan het dialoogvenster (cf. 3.2.1.32 tot 3.2.1.33).

U kan ook de volledige trigger **wissen**. Dan wordt de actie in de ontvanger direct door de voorwaarde tot stand gebracht.

Selecteer voor het wissen van de trigger aan het einde van het beeldscherm 3.2.3.18 het menupunt "*Wissen*". Bevestig dan de volgende controlevraag met "*Ja*".

In het beeldscherm 3.2.3.16 wordt achter het begrip "Trigger" door de volgende tekens de toestand aangeduid:

- geen trigger beschikbaar
- ... trigger beschikbaar

• Wijzigen van de uit te voeren actie

3.2.3.19

Is als trigger een aanwezigheidsmelder of observer geselecteerd, dan kan u de uit te voeren actie wijzigen. Selecteer de actuele actie (hier: aan) en u krijgt een selectielijst van alternatieve acties.

regel 2	
voorwaarde ...	
trigger ...	
aan	

wissen	
Terug ▲ ▼ Kiezen	

3.2.3.20

Is als trigger een andere zender geselecteerd, dan valt de actiekeuze weg, aangezien de respectievelijk geactiveerde functie wordt uitgevoerd (bv. kort indrukken van de toets ⇒ schakelen).

In het detailoverzicht is dit kenbaar gemaakt door "<standaard>".

regel 2	
voorwaarde ...	
trigger ...	
<standaard>	

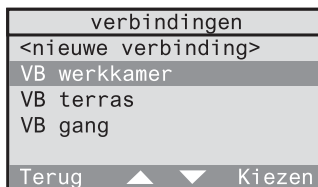
wissen	
Terug ▲ ▼ Kiezen	

3.2.4 Wissen van verbindingen

U kan een complete verbinding wissen. Ga daarvoor als volgt te werk:

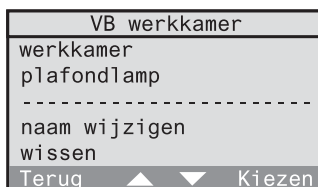
3.2.4.1

Selecteer in het menu "*Configuratie - Verbindingen*". U gaat naar de lijst met alle opgeslagen verbindingen. Selecteer hier de verbinding, die u wilt wissen (hier: VB werkkamer).



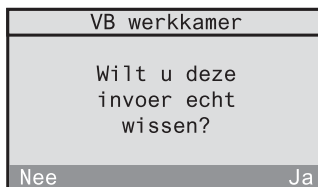
3.2.4.2

Selecteer aan het einde van het menu "*Wissen*".



3.2.4.3

Bevestig de controlevraag met "*Ja*" om de verbinding te wissen. Met "*Nee*" keert u terug naar het vorige beeldscherm.



Door kort op "*Terug*" te drukken, keert u terug naar het respectievelijk vorige beeldscherm of naar het hoger liggende menuniveau. Door langer op "*Terug*" te drukken, bereikt u het standaarddisplay opnieuw.

3.3 Werken met lichtscènes

Alle in de draadloze controller opgeslagen draadloze ontvangers kunnen in 5 lichtscènes worden opgenomen.

Aan lichtactoren (dim- en schakelactoren) kan een bepaald helderheidsniveau (bv. 70 %) of een schakeltoestand (bv. aan) voor een lichtscène worden toegewezen.

Aan jaloezieactoren kan een eindpositie (helemaal boven of helemaal beneden) voor een lichtscène worden toegewezen.

De lichtscènes kunnen zowel voor alle kamers als per kamer apart worden opgeslagen en opgeroepen. Verder kunnen de lichtscènes compleet of gescheiden volgens lichtactoren (dim- en schakelactoren) en jaloezieactoren worden opgeslagen en opgeroepen.

Toepassingsvoorbeeld:

In de woonkamer heeft u een dimbare plafondlamp en een dimbare leeslamp. Verder zijn er twee jaloezieën beschikbaar (jaloezie noord en zuid).

Om televisie te kijken moet de plafondlamp op ca. 50 % helderheid en de leeslamp op ca. 30 % helderheid zijn ingesteld. Verder moet de jaloezie zuid gesloten zijn, terwijl de jaloezie noord nog open is.

U kan deze instellingen compleet of gescheiden volgens licht en jaloezie in een lichtscène in de draadloze controller opslaan en indien nodig weer oproepen of wijzigen.

3.3 Arbeiten mit Lichtszenen

Daarnaast staan per kamer nog de lichtscènes "Alles-Aan" en "Alles- Uit" ter beschikking. Deze scènes zijn voor uw verlichting zodanig vooraf ingesteld, dat bij het oproepen alle lichtactoren (schakel- en dimactoren) van een kamer worden in- of uitgeschakeld. Ze kunnen indien nodig worden gewijzigd.

Zowel de 5 lichtscènes als "Alles-Aan" en "Alles Uit" kunnen voor jaloezieactoren alleen met de eindposities (helemaal boven en helemaal beneden) worden ingesteld.



Aanwijzing:

De via de draadloze controller opgeslagen of opgeroepen waarden voor de lichtscènes 1-5 en de Alles-Aan- en Alles-Uit-functie zijn identiek aan de door een andere draadloze zender (bv. handzender) opgeroepen of opgeslagen waarden.

3.3.1 Opslaan en wijzigen van lichtscènes

U kan zowel een lichtscène als "Alles-Aan" of "Alles-Uit" compleet of per kamer apart overeenkomstig uw wensen wijzigen en opslaan. Verder kan u ook alleen de instellingen voor lichtactoren of voor jaloezieactoren wijzigen en opslaan.



Aanwijzing jaloezie

Bij jaloezieactoren kunnen alleen de eindposities van de jaloezie (helemaal boven, helemaal beneden) in lichtscènes worden opgeslagen. Wanneer de jaloezie zich tijdens het opslaan van een lichtscène niet in een eindpositie of op weg er naar toe bevindt, wordt deze jaloezie niet in de lichtscène opgeslagen.



Aanwijzing draadloze draadloze schakelactor mini

Indien in uw draadloos systeem een draadloze schakelactor mini wordt gebruikt, die niet met minstens R2 is gekenmerkt (zie opdruk), neem dan de volgende bijzonderheden in acht:

Gebeurt het opslaan van lichtscènes bij deze schakelactor via de draadloze controller, dan wordt hierbij **altijd** de waarde "Uit" opgeslagen.

Om de waarde "Aan" voor de lichtscène in te stellen, slaat u deze via een andere draadloze zender op (bv. draadloze handzender). Lees daarvoor de overeenkomstige bedieningshandleiding van de draadloze zender.

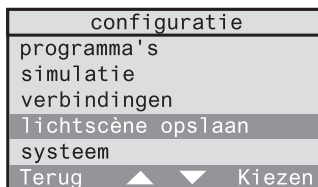
3.3.1 Opslaan en wijzigen van lichtscènes

Werkwijze

Stel eerst in het gewenste gebied (kamer of alle kamers) uw lichtscène voor lichtactoren en/of jaloezieactoren overeenkomstig uw behoeften in.

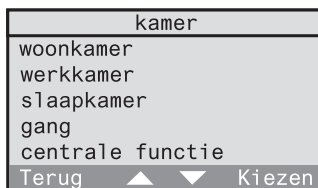
3.3.1.1

Selecteer in het menu "*Configuratie - Lichtscène opslaan*".



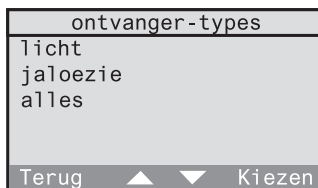
3.3.1.2

Er volgt een lijst met de beschikbare kamers. Selecteer hier de kamer, waarin u een lichtscène wilt wijzigen en opslaan. Bij de selectie "*Centrale functie*" kan u een kameroverschrijdende lichtscène wijzigen en opslaan.



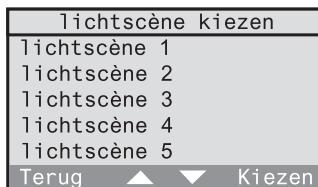
3.3.1.3

Selecteer nu of u de lichtscène voor alle actoren of alleen voor de licht- of jaloezieactoren wilt wijzigen en opslaan.



3.3.1.4

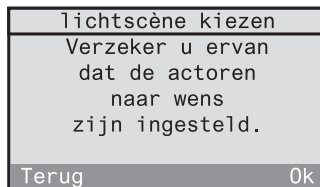
Selecteer afsluitend de lichtscène, die u wilt opslaan. De lichtscènes 1-5, Alles-Aan en Alles-Uit zijn beschikbaar.



3.3.1 Opslaan en wijzigen van lichtscènes

3.3.1.5

Voordat de lichtscène wordt opgeslagen, moet u zich er nogmaals van verzekeren, dat de desbetreffende actoren naar wens zijn ingesteld. Bevestig dan met "Ok".



Er weerklinkt een kort geluidssignaal en de lichtscène wordt opgeslagen en u keert weer terug naar het beeldscherm 3.3.1.3 om andere lichtscènes in het gekozen gebied te kunnen wijzigen en opslaan.

Anders keert u door kort op "Terug" te drukken terug naar het vorige beeldscherm of naar het hoger liggende menuniveau. Door lang op "Terug" te drukken, bereikt u het standaarddisplay opnieuw.

3.3.2 Oproepen van lichtscènes

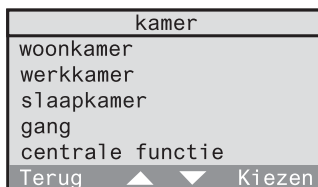
U kan alle opgeslagen lichtscènes (inclusief Alles-Aan en Alles-Uit) per kamer gescheiden volgens licht en jaloezie direct via het menu of via snelkeuze met de cijfertoetsen van het toetsenveld oproepen.

Oproepen van lichtscènes via het menu

Om lichtscènes via het menu op te roepen, selecteert u eerst in het menu "Automatische modus - Lichtscènes".

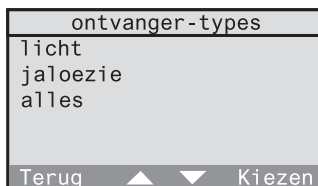
3.3.2.1

Er volgt een lijst met de beschikbare kamers. Selecteer hier de kamer, waarin u een lichtscène wilt oproepen. Selecteer "Centrale functie" wanneer u een kameroverschrijdende lichtscène wilt oproepen.



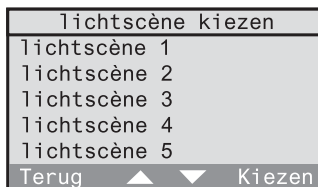
3.3.2.2

Selecteer nu of u de lichtscène voor alle actoren of alleen voor de licht- of jaloezieactoren wilt oproepen.



3.3.2.3

Selecteer afsluitend de lichtscène, die u wilt oproepen. De lichtscènes 1-5, Alles-Aan en Alles-Uit zijn beschikbaar.



3.3.1 Opslaan en wijzigen van lichtscènes

De lichtscène wordt opgeroepen en u keert weer terug naar het beeldscherm 3.3.2.2 om andere lichtscènes in het gekozen gebied te kunnen oproepen.

Anders keert u door kort op "Terug" te drukken terug naar het vorige beeldscherm of naar het hoger liggende menuniveau. Door lang op "Terug" te drukken, bereikt u het standaarddisplay opnieuw.

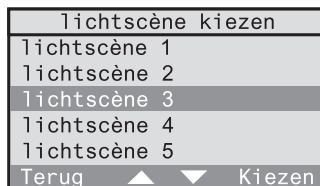
Oproepen van lichtscènes via snelkeuze

Vaak benodigde lichtscènes kan u vrij toewijzen aan één van de cijfertoetsen 0-9 van het toetsenveld (3) om ze dan via snelkeuze direct op te roepen.

3.3.2.4

Om een lichtscène aan een cijfertoets toe te wijzen, markeert u eerst de lichtscène volgens de beeldschermen 3.3.2.1 tot 3.3.2.3 (hier: lichtscène 3). Druk daarna zo lang op de gewenste cijfertoets (ca. 1 s) tot er een kort geluidssignaal weerklinkt.

De toewijzing is daarmee voltooid.



Voor het oproepen van de lichtscène via snelkeuze moet de draadloze controller het standaardbeeldscherm (zie uitklappagina) weergeven. Druk dan kort op de gewenste cijfertoets om de lichtscène op te roepen.

4.0 Manuele modus

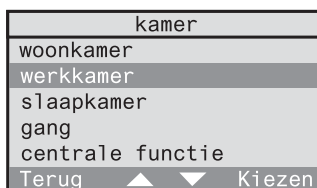
U kan een ingeteachte draadloze ontvanger onafhankelijk van lopende programma's via het menu of direct via snelkeuze met de cijfertoetsen van het toetsenveld aansturen. Hierbij kan u aan de ontvanger een actie toewijzen.

Aansturen van ontvangers via het menu

Voor het aansturen van een ingeteachte draadloze ontvanger via het menu selecteert u eerst in het menu "Acties".

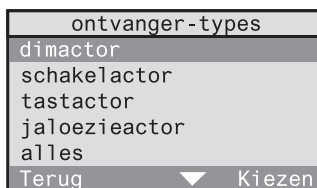
4.0.1

In het volgende beeldscherm zijn de kamers opgesomd, waarin zich geïnstalleerde draadloze ontvangers bevinden. Selecteer hier de kamer, waarin u een draadloze ontvanger wilt aansturen (hier: werkkamer). Om kameroverschrijdend ontvangers van hetzelfde type aan te spreken, selecteert u "Centrale functie".



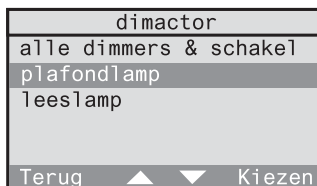
4.0.2

Er volgt een lijst met de in de geselecteerde kamer geïnstalleerde ontvangertypes. Selecteer hier het ontvangertype, dat u wilt aansturen (hier dimactor). De selectie "alle" maakt het direct oproepen van de functie Komen / Gaan mogelijk.



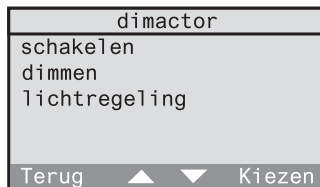
4.0.3

Selecteer nu de gewenste ontvanger uit de lijst. Bij dim-, schakel- of tastactoren wordt u ook altijd een keuze "alle dimmers & schakelaars" aangeboden.



4.0.4

Afhankelijk van het eerder gekozen ontvangertype (hier: dimactor) verschijnen de mogelijke acties. Selecteer hier de gewenste actie. Hierna zijn de betekenissen van alle mogelijke acties en hun toewijzing aan de ontvangertypes opgesomd.



Betekenis van de acties



Aanwijzing:

Indien u voor een ontvanger een speciale functie voorziet, kan er na de uitvoering van de hier beschreven actie nog een speciale functie worden uitgevoerd.

Lees hiervoor ook het hoofdstuk 5.4 "Speciale functies".

Schakelen (alleen bij: schakel- en dimactoren)

Inschakelen / uitschakelen

De geselecteerde ontvanger wordt in- of uitgeschakeld.

Dimmen (alleen bij: dimactoren)

Dimniveau

De dimactor kan op een bepaald dimniveau worden gedimd. Stel hier het dimniveau direct in met de cijfertoetsen of met "▲" en "▼". Wanneer u een eerste keer op "Ok" drukt, wordt het dimniveau ter visualisering op de toegewezen ontvanger ingesteld.

Wanneer u een tweede keer op "Ok" drukt, wordt het dimniveau toegepast en het beeldscherm wordt verlaten. Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.



Tasten (alleen bij: tastactoren)

Activeren

Bij de geselecteerde tastactor wordt een tastimpuls geactiveerd.

Jaloezie (alleen bij: jaloezieactoren)

Eindpositie – boven / beneden

De geselecteerde jaloezie wordt naar de bovenste of onderste eindpositie bewogen.

Bewegen

De geselecteerde jaloezie kan naar een bepaalde eindpositie worden bewogen, wanneer de jaloezielooptijd voordien werd gedefinieerd. Lees hiervoor ook het hoofdstuk 2.3 "Instellen van de jaloezielooptijd" in deze bedieningshandleiding. 0 % stemt hierbij overeen met "helemaal boven" en 100 % stemt overeen "helemaal beneden". Stel de jaloeziepositie direct in met de cijfertoetsen of met "▲" en "▼".

Wanneer u de eerste keer op "Ok" drukt, wordt de positie ter visualisering ingenomen. Wanneer u de tweede keer op "Ok" drukt, wordt de positie toegepast en het beeldscherm wordt verlaten.

Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.



Aanwezigheid (alleen bij: alle)

Gaan

De laatste helderheidswaarden van de verlichting en de eindposities van de jaloezie worden opgeslagen. Daarna wordt Alles-Uit doorgestuurd.

Komen

Afhankelijk van de gedefinieerde speciale functies (vertraging, actie) van de draadloze ontvanger zijn 3 verschillende reacties mogelijk:

- Vertraging: 0 min; actie: <geen functie>

De voor het Gaan opgeslagen waarde wordt bij het Komen opnieuw hersteld. Neem hiervoor ook de aanwijzing in het hoofdstuk 5.4 in acht.

- Vertraging: 0 min; actie: gedefinieerd

Bij het Komen wordt de gedefinieerde actie uitgevoerd.

- Vertraging: > 0 min; actie: gedefinieerd

Eerst wordt de voor het Gaan opgeslagen waarde bij het Komen opnieuw hersteld. Na afloop van de vertragingstijd wordt dan de gedefinieerde actie uitgevoerd.

Lees hiervoor ook het hoofdstuk 5.2 "De functie Komen / Gaan" in deze bedieningshandleiding.

Lichtregeling (alleen bij: schakel- en dimactoren)

Lichtregeling aan /uit

Indien in de geselecteerde ontvanger een draadloze aanwezigheidsmelder is ingeteacht, kan hier de lichtregeling worden geactiveerd of uitgeschakeld. Iedere andere door de draadloze controller gestuurde actie schakelt een actieve lichtregeling uit.

Luxwaarde toepassen

Indien in de geselecteerde ontvanger een draadloze aanwezigheidsmelder is ingeteacht, kan de actuele helderheidswaarde als gewenste helderheidswaarde (luxwaarde) voor de lichtregeling in de actor worden opgeslagen.

Aansturen van ontvangers via snelkeuze

Vaak benodigde acties kan u vrij toewijzen aan één van de cijfertoetsen 0-9 van het toetsenveld (3) om ze dan via snelkeuze direct op te roepen. De twee volgende acties kunnen niet via snelkeuze worden geactiveerd, aangezien ze respectievelijk een procentuele waarde nodig hebben:

- dimmen - dimniveau
- jaloezie - bewegen - positie

Om een actie aan een cijfertoets toe te wijzen, selecteert u de actie volgens de beeldschermen 4.0.1 tot 4.0.4 en markeert u deze. Druk daarna zo lang op de gewenste cijfertoets (ca. 1 s) tot er een kort geluidssignaal weerklinkt. De toewijzing is daarmee voltooid.

Voor het oproepen van de actie via snelkeuze moet de draadloze controller het standaardbeeldscherm (zie uitklappagina) weergeven. Druk daarna kort op de gewenste cijfertoets om de actie uit te voeren.



Aanwijzing:

Onafhankelijk van de draadloze controller kan u uw draadloze ontvangers ook direct via draadloze zenders aansturen. Voorwaarde hiervoor is, dat de zenders voordien in de overeenkomstige ontvangers werden ingeteacht (lees daarvoor de bedieningshandleiding van het desbetreffende product).

5.0 Comfortfuncties

Naast de automatische en manuele modus bevat de draadloze controller nog andere functies en bijzonderheden, die het dagelijks werk voor u vergemakkelijken. Hiertoe behoren:

- 5.1 Werken met korte berichten
- 5.2 De functie Komen / Gaan
- 5.3 De mastertoets
- 5.4. Speciale functies (vertraging, actie)

5.1 Werken met korte berichten

De draadloze controller biedt u de mogelijkheid om een kort bericht aan te maken. Het korte bericht kan ca. 250 karakters omvatten. Is er een kort bericht actief, dan wordt dit op het standaarddisplay weergegeven door het symbool voor korte berichten (15). Is er geen bericht actief, dan is dit symbool niet weergegeven.



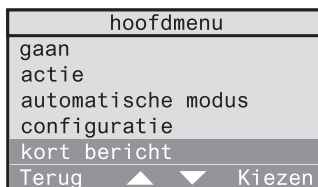
Afb. 5.a: Symbool kort bericht

Aanmaken van een kort bericht

Om ervoor te zorgen dat u een nieuw kort bericht kan aanmaken, moet het berichtengeheugen van de draadloze controller leeg zijn. Indien er dus nog een oud kort bericht aanwezig is, moet u dit eerst wissen (zie: Wissen van een kort bericht).

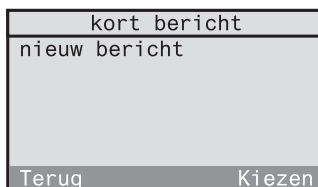
5.1.1

Selecteer in het hoofdmenu "*Kort bericht*". Met "*Terug*" keert u terug naar het standaarddisplay.



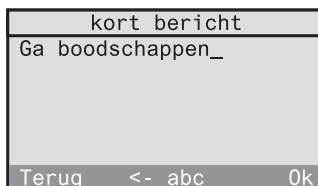
5.1.2

Indien het berichtengeheugen leeg is, kan u nu "*nieuw bericht*" selecteren. Anders moet u eerst het oude bericht wissen (zie: Wissen van een kort bericht). Met "*Terug*" keert u terug naar het vorige beeldscherm.



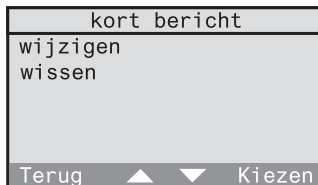
5.1.3

In dit beeldscherm kan u nu een kort bericht invoeren. Voor de tekstinvoer leest u het hoofdstuk "1.3.3 Invoeren van tekst". Bevestig met "*OK*". Met "*Terug*" keert u terug naar het vorige beeldscherm.



5.1.4

U gaat naar een menu voor het wijzigen of wissen van het aangemaakte bericht. Lees daarvoor "Wijzigen of wissen van een kort bericht". Met "*Terug*" bevestigt u het aangemaakte bericht en keert u terug naar het menu.

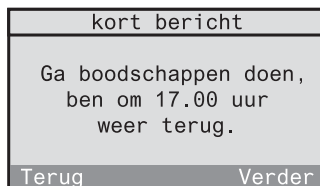


Wijzigen of wissen van een kort bericht

Om een bestaand kort bericht te wissen of te wijzigen, selecteert u in het hoofdmenu "*Kort bericht*".

5.1.5

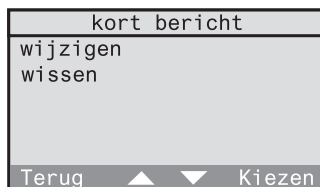
Het korte bericht wordt weergegeven. Met „*Verder*“ krijgt u een menu voor het wijzigen of wissen van het bericht. Met "*Terug*" keert u terug naar het menu.



5.1.6

Selecteer "*Wijzigen*" om het bericht te bewerken. Kies "*Wissen*" en bevestig de volgende controlevraag met "*Ja*" om het bericht te wissen.

Met "*Terug*" keert u terug naar het menu.



Aanwijzing:

Aan de mastertoets (9) kan naar keuze het menu Kort bericht of de functie Komen / Gaan worden toegewezen. Dit maakt een directe toegang tot de desbetreffende functie mogelijk via de mastertoets. Lees daarvoor het hoofdstuk 5.3 "De mastertoets".

5.2 De functie Komen / Gaan

Door activering van de functie Gaan worden de laatste helderheidswaarden van de verlichting en de eindposities van de jaloezie opgeslagen. Daarna zendt de draadloze controller Alles-Uit.

De functie Komen leidt afhankelijk van de respectievelijk voorgedefinieerde speciale functie (zie hoofdstuk 5.4) tot de volgende reacties:

① **Vertraging: 0 min; actie: <geen functie>**

De voor het Gaan opgeslagen waarde wordt bij het Komen opnieuw hersteld.

② **Vertraging: 0 min; actie: gedefinieerd**

Bij het Komen wordt de gedefinieerde actie uitgevoerd.

③ **Vertraging: > 0 min; actie: gedefinieerd**

Eerst wordt de voor het Gaan opgeslagen waarde bij het Komen opnieuw hersteld. Na afloop van de vertragingstijd wordt dan de gedefinieerde actie uitgevoerd.



Technische aanwijzing draadloze schakelactor 'Mini'

Indien in uw draadloos systeem een draadloze schakelactor 'Mini' wordt gebruikt, die niet met minstens R2 is gekenmerkt (zie opdruk), neem dan de volgende bijzonderheden in acht:

Deze schakelactor slaat bij het oproepen van de functie Gaan **altijd** de toestand "Uit" op.

Deze schakelactor zou dan bij instelling ① van de speciale functies bij het oproepen van de functie Komen uitgeschakeld blijven.

Indien u hierbij de voorkeur geeft aan de toestand "Aan", is het raadzaam de instelling ② van de speciale functies met

vertraging = 0 min; actie: Aan

te kiezen. De schakelactor schakelt dan bij activering van de functie Komen **altijd** in.

De actuele status van de draadloze controller wordt op het display weergegeven door symbool (16):



Aanwezig



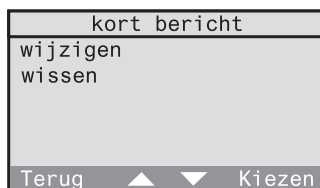
Afwezig

Wanneer u een programma als aanwezigheidssimulatie hebt gekozen (vgl. hoofdstuk 3.1.5), dan wordt dit programma bij het "Gaan" geactiveerd. De schakeltijden worden dan bij toeval om de ± 15 minuten gevarieerd.

Alle andere geactiveerde programma's worden onafhankelijk van de functie Komen / Gaan uitgevoerd.

5.2.1

Selecteer in het hoofdmenu "Gaan", wanneer u uw huis verlaat. De overeenkomstige functie wordt uitgevoerd en op het standaarddisplay verschijnt dan het afwezig-symbool en het menupunt schakelt automatisch over op "Komen". Selecteer "Komen", wanneer u weer aanwezig bent.



Aanwijzing

Aan de mastertoets (9) kan naar keuze de functie Komen / Gaan of het menu Kort bericht worden toegewezen. Dit maakt een directe toegang tot de desbetreffende functie mogelijk via de mastertoets. Lees daarvoor het hoofdstuk 5.3 "De mastertoets".

De functie Komen / Gaan kan ook via een zender worden opgeroepen. Lees daarvoor het hoofdstuk 3.2 "Werken met verbindingen".

5.3 De mastertoets

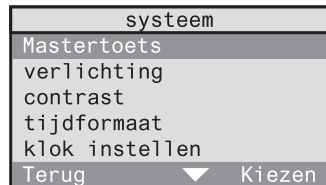
Aan de mastertoets (9) kunnen naar keuze één van de volgende functies vrij worden toegewezen:

- **Geen functie**
De mastertoets heeft geen functie.
- **Kort bericht**
Via de mastertoets kan een kort bericht worden opgeroepen, aangemaakt, gewijzigd of gewist. Lees daarvoor ook het hoofdstuk 5.1 "Werken met korte berichten".
- **Functie Komen / Gaan**
Via de mastertoets kan afwisselend de functie Komen of de functie Gaan worden geactiveerd. Lees daarvoor ook het hoofdstuk 5.2 "De functie Komen / Gaan".

5.3.1

Om aan de mastertoets een functie toe te wijzen, selecteert u in het menu "*Configuratie - Systeem - Mastertoets*".

Met "*Terug*" keert u terug naar het respectievelijk hoger liggende menuniveau.



5.3.2

U krijgt een overzicht van de mogelijke functies voor de mastertoets. Zet hier de markering op de functie, die u direct via de mastertoets wilt activeren en bevestig de selectie met "*Kiezen*". De functie is geselecteerd, het beeldscherm springt naar het hoger liggende niveau.



5.4 Speciale functies (vertraging, actie)

Voor iedere individuele draadloze ontvanger kan u indien nodig de speciale functies vertragingstijd en actie instellen. Er zijn drie verschillende instelmogelijkheden:

① **Vertraging: 0 min; actie: <geen functie>**

Dit is de voorinstelling voor iedere ontvanger, d.w.z. de bijbehorende ontvanger voert geen speciale functies uit. Bij het oproepen van de functie Komen wordt de voor het Gaan opgeslagen waarde weer hersteld.

② **Vertraging: 0 min; actie: gedefinieerd**

Bij activering van de functie Komen voert de bijbehorende ontvanger onmiddellijk de hier gedefinieerde actie uit.

Voorbeeld: schakelactor; vertraging: 0 min; actie: Aan

⇒ Bij activering van de functie Komen schakelt de schakelactor in.

③ **Vertraging: > 0 min; actie: gedefinieerd**

De bijbehorende ontvanger voert bij ontvangst van een ingeteachte draadloze telegram van de draadloze controller eerst de daardoor tot stand gebrachte actie uit. Na de gedefinieerde vertragingstijd voert hij dan de hier onder speciale functies gedefinieerde actie uit.

Voorbeeld: schakelactor; vertraging: 1 min; actie: Uit

Verder is een verbinding voor deze schakelactor gedefinieerd, waarbij als trigger een draadloze observer de ontvanger moet inschakelen.

⇒ De schakelactor schakelt bij ontvangst van een observer-telegram via de draadloze controller eerst in en na afloop van 1 min weer uit.

⇒ Bij activering van de functie Komen wordt in de schakelactor eerst de voor het Gaan opgeslagen waarde hersteld. Na afloop van de vertragingstijd van 1 min schakelt hij dan uit.



Technische aanwijzing draadloze schakelactor 'Mini'

Indien in uw draadloos systeem een draadloze schakelactor 'Mini' wordt gebruikt, die niet met minstens R2 is gekenmerkt (zie opdruk), neem dan de volgende bijzonderheden in acht:

Deze schakelactor slaat bij het oproepen van de functie Gaan of bij het opslaan van een lichtscène via de draadloze controller **altijd** de toestand "Uit" op.

Deze schakelactor zou dan bij instelling ① van de speciale functies bij het oproepen van de functie Komen uitgeschakeld blijven.

Indien u hierbij de voorkeur geeft aan de toestand "Aan", is het raadzaam de instelling , van de speciale functies met

vertraging = 0 min; actie: Aan

te kiezen. De schakelactor schakelt dan bij activering van de functie Komen **altijd** in.

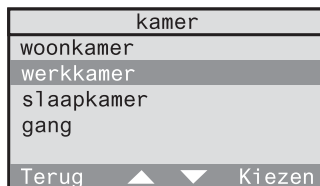
Gebeurt het opslaan van lichtscènes bij deze schakelactor via de draadloze controller, dan wordt hierbij altijd de waarde "Uit" opgeslagen. Om de waarde "Aan" voor de lichtscène in te stellen, slaat u deze via een andere draadloze zender op (bv. draadloze handzender).

Instelling van vertragingstijd en actie voor een ontvanger

Om voor een bepaalde ontvanger de vertragingstijd en de actie in te stellen, selecteert u in het menu "Configuratie - Componenten - Overzicht".

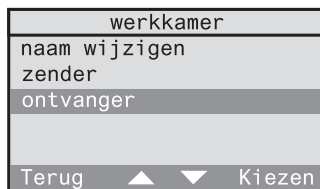
5.4.1

Selecteer hier de kamer waarin de gewenste ontvanger zich bevindt (hier: werkkamer). Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.



5.4.2

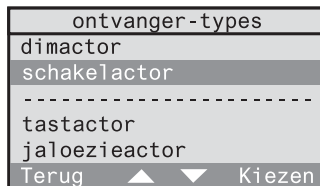
Selecteer in het menu "Ontvanger". Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.



5.4.3

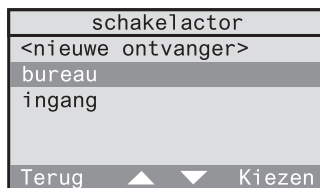
U krijgt een lijst met ontvangertypes. Boven de lijn "---" bevinden zich de ontvangertypes die in de geselecteerde kamer daadwerkelijk beschikbaar zijn. Onder de lijn zijn alle andere ontvangertypes opgesomd.

Selecteer boven de lijn het ontvangertype, waarbij u de vertragingstijd en actie wilt instellen (hier: schakelactor). Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm.



5.4.4

U krijgt een lijst met de in de geselecteerde kamer beschikbare schakelactoren. Selecteer de schakelactor, waarbij u de vertragingstijd en actie wilt instellen (hier: SA bureau). Met "Terug" keert u terug naar het vorige beeldscherm..



5.4.5

Selecteer hier "*Speciale functies*".

Met "*Terug*" keert u terug naar het vorige beeldscherm.

bureau
naam wijzigen
kamer toewijzen
speciale functies
wissen
Terug ▲ ▼ Kiezen

5.4.6

Selecteer "*Vertraging*" om een vertragingstijd tussen 0 en 240 min (stappengrootte 1 min) in te stellen.

Selecteer "*Actie*" om aan de geselecteerde ontvanger een actie toe te wijzen.

Met "*Terug*" worden de ingestelde waarden toegepast.

bureau
vertraging:
0min
actie
<geen functie>
Terug ▼ Kiezen



Literatuurverwijzing acties

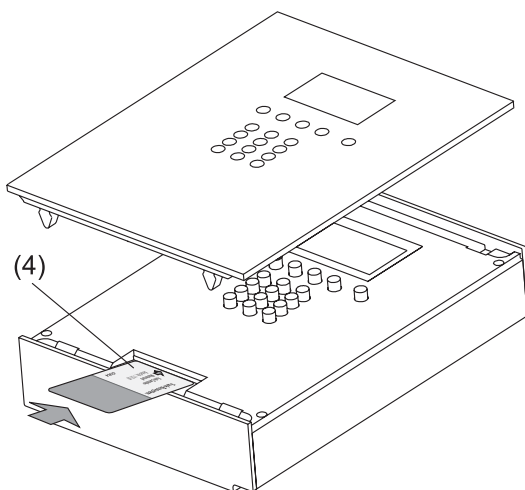
De betekenis van de afzonderlijke acties is in deze bedieningshandleiding in het hoofdstuk 3.1.1 "Aanmaken van tijdgestuurde programma's" op pagina 115 toegelicht.

6.0 Projectopslag

Bij het handboek van de draadloze controller is een draadloze controller Mastercard gevoegd voor het opslaan van projecten.

Op de kaart kunnen alle klantrelevante projectgegevens van een project worden opgeslagen en van daar indien nodig ook weer worden geladen.

De draadloze controller Mastercard wordt door de draadloze controller automatisch herkend wanneer hij het standaarddisplay weergeeft. De kaart wordt met de chip eerst overeenkomstig afb. 6.a in de chipkaartlezer (4) gestoken.



Afb. 6.a: Insteken van de draadloze controller Mastercard



Aanwijzing

Hoort de ingestoken draadloze controller Mastercard niet bij uw draadloze controller, dan verschijnt er een melding. Toch kan u na bevestiging projectgegevens van deze kaart laden of op deze kaart opslaan.

Glazen frontplaat

Voor de demontage van de frontplaat leest u het hoofdstuk 1.4 "Demontage van de frontplaat" van de montage- en ingebruiknamehandleiding.

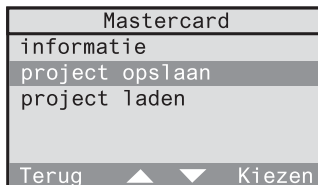
6.1 Project opslaan

Om de actuele projectgegevens op te slaan steekt u de draadloze controller Mastercard overeenkomstig hoofdstuk 6.0 in de chipkaartlezer.

6.1.1

Na het herkennen van de kaart schakelt de draadloze controller automatisch over naar het Mastercard-menu. Selecteer hier "Project opslaan".

Met "Terug" keert u terug naar het standaardbeeldscherm.



6.1.2

Indien u de actuele projectgegevens wilt opslaan, bevestigt u met "Ja".

Aanwijzing: Eventueel aanwezige projectgegevens op de draadloze controller Mastercard worden overschreven.



Na het succesvol opslaan van de projectgegevens keert de draadloze controller terug naar het menu en u kan de draadloze controller Mastercard weer verwijderen.

6.2 Project laden

Om de actuele projectgegevens van een draadloze controller Mastercard weer te laden, steekt u de kaart overeenkomstig hoofdstuk 6.0 in de chipkaartlezer.

6.2.1

Na het herkennen van de kaart schakelt de draadloze controller automatisch over naar het Mastercard-menu. Selecteer hier "*Project laden*".

Met "*Terug*" keert u terug naar het standaardbeeldscherm.



6.2.2

Indien u de projectgegevens van de ingestoken kaart wilt laden, bevestigt u met "*Ja*".

Aanwijzing:

Eventueel aanwezige projectgegevens in de draadloze controller worden overschreven.



Na het succesvol opslaan van de projectgegevens keert de draadloze controller terug naar het menu en u kan de draadloze controller Mastercard weer verwijderen.

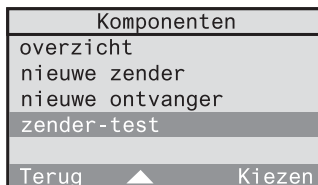
7.0 Zenderdiagnose

Uw draadloze controller biedt de mogelijkheid om de kamer, naam en batterijtoestand van de ingeteachte zenders voor diagnose te visualiseren.

7.0.1

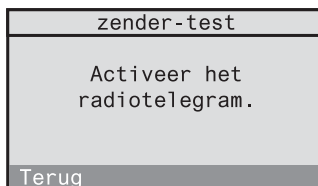
Selecteer in het menu "*Configuratie - Componenten - Zendertest*".

Met "*Terug*" keert u terug naar het respectievelijk hoger liggende menuniveau.



7.0.2

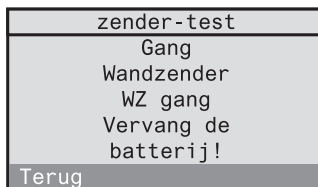
Activeer nu een draadloze telegram van een ingeteachte draadloze zender. Met "*Terug*" keert u terug naar het vorige beeldscherm.



7.0.3

Indien de draadloze zender is ingeteacht, geeft de draadloze controller de volgende gegevens van de draadloze zender weer:

- kamer
- zendertype
- zendernaam
- batterijtoestand






Indien de batterijtoestand nog goed is, verschijnt er geen batterijtoestandsmelding.

Handboek

Bijlage


A) Storingsoplossing en hulp bij problemen

Overzicht

- a) Stekkersymbool (20) knippert 
- b) Batterijsymbool (21) knippert of is aan 
- c) Toetsenbord kan niet worden bediend 
- d) PIN voor de toegangsblokkering van het configuratiemenu vergeten
- e) Een aangemaakt programma functioneert niet
- f) Bij het oproepen van lichtscènes of van de functie Komen blijft een draadloze schakelactor 1'Mini' altijd uitgeschakeld, hoewel er een andere helderheidswaarde opgeslagen moest zijn.
- g) Na het activeren van Alles-Uit of van de functie Gaan schakelen één of meerdere actoren weer in.
- h) Een verbinding reageert niet
- i) Verbindingen reageren niet op een met batterijen gevoede zender (bv. hand- of wandzender)
- j) Er treden tijdsvertragingen tussen de activering van de zender en het daadwerkelijk uitvoeren van de actie in de actor (ontvanger) op.
- k) Het display is te donker of te licht

a) Stekkersymbool (20) knippert 

De 230 V-voeding is gestoord of onderbroken. Controleer of de voedingsleiding correct is aangesloten en of de bijbehorende zekering in orde is.

b) Batterijsymbool (21) knippert of is aan 

De gebruikte batterijen zijn zwak (symbool aan) en moeten binnenkort worden vervangen. Bij knipperend symbool is een foutloze werking in geval van een stroomuitval niet meer gewaarborgd. De batterijen moeten onmiddellijk worden vervangen.

c) Toetsenbord kan niet worden bediend 

Controleer of de toetsenbordblokkering actief is. De toetsenbordblokkering wordt door het sleutelsymbool (14) op het standaarddisplay weergegeven. Om het toetsenbord te blokkeren of vrij te geven, drukt u in het standaarddisplay ca. 1 s op de -toets.

d) PIN voor de toegangsblokkering van het configuratiemenu vergeten

Indien u uw PIN vergeten bent, kan u het menu ondanks actieve PIN-toegangsblokkering oproepen. Plaats daarvoor een geldige draadloze controller Mastercard in de chipkaartlezer en roep dan het menu op. U gaat dan naar het configuratiemenu en moet onmiddellijk de PIN wijzigen of op 0 instellen.

e) Een aangemaakt programma functioneert niet

Controleer of het programma geactiveerd is. Lees daarvoor in de bedieningshandleiding het hoofdstuk 3.1.2 "Activeren en uitschakelen van programma's".

- f) Bij het oproepen van lichtscènes of de functie Komen blijft een draadloze schakelactor 'Mini' altijd uitgeschakeld, hoewel een andere helderheidswaarde opgeslagen moet zijn.**

Lichtscène: Neem de aanwijzing bij de draadloze schakelactor 'Mini' in het hoofdstuk 3.3.1 "Opslaan en wijzigen van lichtscènes" in de bedieningshandleiding in acht.

Komen-functie: Neem de aanwijzing bij de draadloze schakelactor 'Mini' in het hoofdstuk 5.2 "De functie Komen / Gaan" in de bedieningshandleiding in acht.

- g) Na activering van Alles-Uit of activering van de functie Gaan schakelen één of meerdere actoren weer in.**

Indien u dit niet wenst (bv. als noodverlichting) controleert u de toegewezen speciale functies bij de desbetreffende actoren. Lees daarvoor het hoofdstuk 5.4. "Speciale functies" van de bedieningshandleiding. Is bij deze actoren een vertragingstijd ingesteld en een actie (bv. inschakelen) gedefinieerd, dan stelt u bij vertraging "0 min" en bij actie "<geen functie>" in.

- h) Een verbinding reageert niet**

Controleer of de verbinding geactiveerd is. Lees daarvoor in de bedieningshandleiding het hoofdstuk 3.2.2 "Activeren en uitschakelen van verbindingen". Controleer verder of de gedefinieerde tijd (dag en uur) en een eventueel vastgelegde voorwaarde zijn vervuld.

- i) Verbindingen reageren niet op een met batterijen gevoede zender (bv. hand- of wandzender)**

Controleer eerst de mogelijke oplossingen onder (h). Controleer dan de batterijtoestand van de zenderbatterijen door een zenderdiagnose uit te voeren. Lees daarvoor in de bedieningshandleiding het hoofdstuk 7.0 "Zenderdiagnose".


j) Er treden tijdsvertragingen op tussen de activering van de zender en het daadwerkelijk uitvoeren van de actie in de actor (ontvanger).

Indien voor een verbetering van de reikwijdte in uw draadloze installatie een externe repeater is gebruikt, moet deze in de draadloze controller ook aangemeld zijn. Daardoor kunnen er tijdsvertragingen ontstaan.

Is er geen externe repeater gebruikt, dan mag ook geen externe repeater in de HOME-CONTROLLER aangemeld zijn. Lees daarvoor in de bedieningshandleiding ook de hoofdstukken 2.2 en 4.0 "Repeaterfuncties".

k) Het display is te donker of te licht

Wijzig het contrast in het menu "Configuratie - Systeem - Contrast".

Verder kan het contrast altijd worden ingesteld door gelijktijdig indrukken van de -toets en de functietoets 2 voor sterker contrast en de functietoets 3 voor zwakker contrast.




Afb. A1: Functietoetsen 2 & 3

B) Serie- en versienummers


In het menu vindt u onder „*Configuratie - Systeem - Informatie*“ de serie- en versienummers van uw draadloze controller.

Noteer de nummers hier, zodat u deze ter beschikking heeft voor servicedoeleinden:

1:	*	_____	_____	*
2:	*	_____		*
3:	*	_____	*	
4:	*	_____	_____	*
5:	*	_____	_____	*
6:	*	_____	_____	*
7:	*	_____	_____	*



Aanwijzing

In het grijs gemarkeerde  gedeelte bevindt zich het softwareversienummer.

C) Technische gegevens

Nominale spanning:	AC 230 V ~, 50/60 Hz
Batterijen:	5 x Micro, AAA 1,5 V, LR 03
Omgevingstemperatuur:	0 tot + 40 °C
Opslag-/ transporttemperatuur:	-12 tot + 65 °C
Zendfrequentie:	433,42 MHz, ASK
Zenderreikwijdte:	max. 100 m (in het vrije veld)
Softwareklasse:	A
Beveiligingsklasse:	II
Beveiligingstype:	IP 20
Afmetingen (H x B x D)	240 x 182 x 52 mm

Technische wijzigingen voorbehouden!

D) Garantie

Wij bieden garantie in het kader van de wettelijke bepalingen.



U gelieve het apparaat franco met een beschrijving van de fout/storing aan onze centrale service-afdeling te zenden.

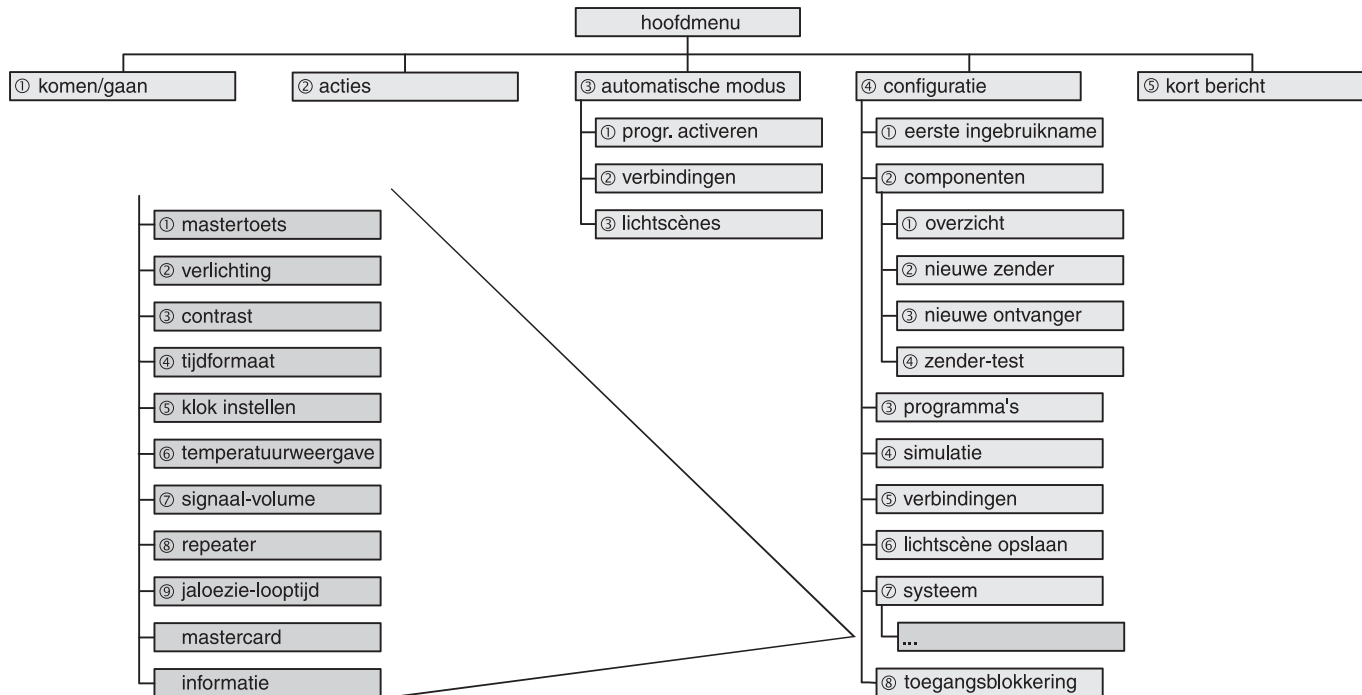
Nederlande

Technische Unie B.V.
Bovenkerkerweg 10 - 12
NL - 1180 AX Amstelveen
Tel. 020/ 5450345
Fax 020 / 6437092

Belgien

Gira
Postfach 1220
D-42461 Radevormwald
Tel. +49 2195 / 602 - 0
Fax +49 2195 / 602 - 339

 Het -teken is een vrijhandelsteken dat uitsluitend voor de autoriteiten bedoeld is en geen toezegging van producteigenschappen inhoudt.



De getallen voor de menupunten stemmen overeen met de cijfers van het toetsenveld voor de menu-snelkeuze. Om bv. naar de zendertest te gaan, drukt u achtereenvolgens op ④, ② en ④.

GIRA

GIRA
Giersiepen GmbH & Co. KG

Postfach 12 20
D-42461 Radevormwald

Telefon: 0 21 95 / 602-0
Telefax: 0 21 95 / 602 339
Internet: www.gira.de
E-mail: info@gira.de

Aanvulling op de handleiding
Verwarmingsregeling

Draadloze controller
0356 18

GIRA

Deze handleiding bevat informatie over de nieuwste software-update "Verwarmingsregeling" voor de draadloze controller. Deze recente wijziging staat nog niet vermeld in de handleiding van de draadloze controller. U kunt de bijgewerkte handleiding vanaf november 2005 bij ons aanvragen of via Internet downloaden onder www.gira.de.

Verwarmingsregeling

De gemotoriseerde regelaandrijvingen van uw verwarmingsinstallatie kunnen zowel met als zonder kamertemperatuursensor via de draadloze controller worden aangestuurd.

In beide gevallen bepaalt de draadloze controller de insteltemperatuurwaarden voor de gemotoriseerde regelaandrijvingen via tijdgestuurde programma's, koppelingen of via handbediening. De laatst verzonden waarde is telkens geldig.

- **Tijdgestuurde programma's**
Op de vooraf ingestelde tijdstippen worden insteltemperatuurwaarden naar specifieke gemotoriseerde regelaandrijvingen verzonden en daar toegepast.
- **Koppelingen**
Met behulp van een zender (b.v. handzender, wandzender, enz.) kunt u de draadloze controller insteltemperatuurwaarden naar de gemotoriseerde regelaandrijvingen laten verzenden.
- **Handbediening**
In het menu "Acties" van de draadloze controller kunt u insteltemperatuurwaarden voor de gemotoriseerde regelaandrijvingen instellen of wijzigen. Verder kan hier de partyfunctie of de vorstbeveiliging worden geselecteerd.

De bijbehorende waarden van de huidige temperatuur worden afhankelijk van de instelling geleverd door de gemotoriseerde regelaandrijvingen zelf, door kamertemperatuursensoren of door de draadloze controller. Deze instelling vindt u in het configuratiemenu (zie "Speciale functies voor gemotoriseerde regelaandrijvingen").

De volgende functies bieden u extra comfort bij een verwarmingsregeling met de draadloze controller:

Vakantie

Bij activering van de vakantiefunctie wordt een door u bepaalde insteltemperatuur gedurende een bepaalde periode (1 tot 31 dagen) vast ingesteld, d.w.z. deze waarde wordt niet door een andere instelwaarde (b.v. door een tijdgestuurd programma) overschreven.

De vakantiefunctie wordt beëindigd na afloop van de ingestelde periode of door deze handmatig uit te schakelen. De dag waarop de vakantiefunctie wordt geactiveerd geldt als eerste dag van de vakantieperiode.

De vakantiefunctie kan betrekking hebben op uw hele huis (centrale functie), op bepaalde ruimten of op afzonderlijke gemotoriseerde regelaandrijvingen.

U kunt de vakantiefunctie in het menu "Automatisch" opvragen of deactiveren.

Vorstbeveiliging

Bij activering van de vorstbeveiligingsfunctie wordt een door u bepaalde insteltemperatuur (voorinstelling: 15°C) vast ingesteld, d.w.z. deze waarde wordt niet door een andere instelwaarde (b.v. door een tijdgestuurd programma) overschreven. De vorstbeveiligingsfunctie kan uitsluitend worden beëindigd door deze handmatig uit te schakelen. Deze functie kan worden gebruikt wanneer u meer dan 31 dagen aaneengesloten van huis bent, anders kan beter de vakantiefunctie worden gebruikt.

De vorstbeveiligingsfunctie kan in het menu "Acties", via "Koppelingen" of via "Programma's" worden opgevraagd of gedeactiveerd.

Party

Bij activering van de partyfunctie wordt een door u bepaalde insteltemperatuur gedurende een bepaalde tijd (1, 2, 3 of 4 uur) vast ingesteld, d.w.z. deze waarde wordt niet door een andere instelwaarde (b.v. door een tijdgestuurd programma) overschreven.

De partyfunctie wordt beëindigd na afloop van de ingestelde tijd of door deze handmatig uit te schakelen.

U kunt de partyfunctie in het menu "Acties" of via "Koppelingen" opvragen of deactiveren.

Toewijzen van een gemotoriseerde regelaandrijving

Bij het toewijzen van een gemotoriseerde regelaandrijving verwacht de draadloze controller een bevestiging van de regelaandrijving. Deze bevestiging wordt cyclisch verzonden zodra de regelaandrijving zich in de programmeermodus bevindt.

Speciale functies voor gemotoriseerde regelaandrijvingen

Voor de gemotoriseerde regelaandrijvingen kunt u in het menu "Configuratie - Componenten - Overzicht - <Ruimte> - Ontvangers - Regelaandrijving" de volgende speciale functies definiëren.

- Verwarmingskring-verdeler
- Basistemperatuur
- Afwezigheidstemperatuur
- Temperatuursensor
- Status

Verwarmingskring-verdeler

Wanneer de gemotoriseerde regelaandrijving op een verwarmingskring-verdeler (b.v. vloerverwarming) wordt gebruikt, moet u dat hier instellen. Daardoor worden de insteltemperatuur en de huidige temperatuur elke 3 min. i.p.v. elke 10 min. bijgewerkt.

Basistemperatuur

Stel hier een basistemperatuur in tussen 5°C en 30°C (stapgrootte: 0,5 K).

Wanneer u geen waarde opgeeft, is de basistemperatuur 18°C.

Wanneer er geen andere insteltemperatuur beschikbaar is, stelt de bijbehorende gemotoriseerde regelaandrijving deze basistemperatuur in (b.v. na initialisatie).

Afwezigheidstemperatuur

Stel hier de temperatuur in, die bij het opvragen van de weggaan-functie moet worden ingesteld. Er is een temperatuurbereik beschikbaar van 5°C tot 30°C, met een stapgrootte van 0,5 K.

Wanneer u bij het weggaan geen wijziging wilt, selecteert u hier "Geen actie".

Temperatuursensor

Om een gemotoriseerde regelaandrijving te kunnen laten regelen op een insteltemperatuur, heeft deze een huidige-temperatuurwaarde nodig. Deze stelt de gemotoriseerde regelaandrijving zelf ter beschikking. Als alternatief kan deze echter ook door een kamertemperatuursensor of door de draadloze controller worden geleverd.

Selecteer hier uit de lijst de gewenste temperatuursensor. De instelling "Sensor regelaandrijving" betekent dat de betreffende gemotoriseerde regelaandrijving zijn eigen huidige-temperatuurwaarde gebruikt om te regelen.

Status

Op het statusscherm kunt u ter informatie de actuele insteltemperatuur en huidige temperatuur van de betreffende gemotoriseerde regelaandrijving bekijken. Wanneer bij de huidige temperatuur i.p.v. een temperatuurwaarde een "-" staat, is voor Temperatuursensor "Sensor regelaandrijving" geselecteerd. In dat geval gebruikt de gemotoriseerde regelaandrijving zijn eigen huidige-temperatuurwaarde om te regelen.

Verder worden op het statusscherm de status van partyfunctie, vorstbeveiliging, vakantiefunctie en verwarmingskring-verdeler weergegeven.

Hierbij betekent: ✓ = functie is geactiveerd
 – = functie is gedeactiveerd

Maken van tijdgestuurde programma's

Bij een gemotoriseerde regelaandrijving als ontvanger (koppeling) kunnen onafhankelijk van de geselecteerde activator de volgende acties worden geselecteerd: instelwaarde, instelwaarde wijzigen, party en vorstbeveiliging.

Aanwezigheid (uitsluitend bij: alle)

- **Weggaan**

Bij gemotoriseerde regelaandrijvingen wordt de voor "weggaan" gedefinieerde temperatuur ingesteld of wordt geen actie uitgevoerd (menu: *Configuratie - Componenten - Overzicht - Ontvangers - <Lijst regelaandrijvingen> - Speciale functies*)

- **Komen**

Bij gemotoriseerde regelaandrijving wordt de voor dat tijdstip geldende insteltemperatuur (b.v. door een tijdgestuurd programma) ingesteld.

Instelwaarde

Temperatuur instellen

De regelaandrijving kan hier op een bepaalde insteltemperatuur tussen 5°C en 30°C in stappen van 0,5 K worden ingesteld. Op het scherm wordt aanvankelijk de actuele insteltemperatuur weergegeven.

Stel de nieuwe insteltemperatuur rechtstreeks in met het cijfertoetsenbord of met "▲" en "▼" en bevestig vervolgens met "OK".

Met "Vorige" gaat u terug naar het vorige scherm.

Aanwijzing: wanneer één van de functies vorstbeveiliging, party of vakantie actief is, moet deze eerst worden gedeactiveerd.

Instelwaarde wijzigen

Verhogen / verlagen

De insteltemperatuur kan hier 0,5 K tot 5 K worden verhoogd of verlaagd (stappen van 0,5 K). De verhoging of verlaging geldt tijdelijk, tot een nieuwe insteltemperatuurwaarde wordt ontvangen (b.v. door een programma). Door in te voeren, wordt de temperatuur weer op de oorspronkelijke insteltemperatuur teruggezet.

Partyfunctie

Bij activering van de partyfunctie wordt een door u bepaalde insteltemperatuur gedurende een bepaalde tijd (1, 2, 3 of 4 uur) vast ingesteld, d.w.z. deze waarde wordt niet door een andere instelwaarde (b.v. door een tijdgestuurd programma) overschreven.

De partyfunctie wordt beëindigd na afloop van de ingestelde tijd of door deze handmatig uit te schakelen.

Vorstbeveiliging

Bij activering van de vorstbeveiligingsfunctie wordt een door u bepaalde insteltemperatuur (b.v. 10°C) vast ingesteld, d.w.z. deze wordt niet door een andere instelwaarde (b.v. door een tijdgestuurd programma) overschreven. De vorstbeveiligingsfunctie kan uitsluitend worden beëindigd door deze handmatig uit te schakelen. Deze functie kan worden gebruikt wanneer u meer dan 31 dagen aaneengesloten van huis bent, anders kan beter de vakantiefunctie worden gebruikt.

Maximumgrenzen

Bij het programmeren van de draadloze controller moet, naast de procentuele belasting, met de volgende maximumgrenzen rekening worden gehouden:

- Ontvangers: max. 60 lichtactoren (schakel- of dimactoren)
 max. 60 jaloezieactoren
 max. 30 gemotoriseerde regelaandrijvingen

- Zenders: zendertypen: handzender, handzender mini, wandzender,
 multifunctie zender, universele zender, observer,
 aanwezigheidsmelder, rookmelder
 max. 60 zenders per zendertype per ruimte

 zendertype: kamertemperatuursensor
 max. 60 kamertemperatuursensoren per draadloze
 controller

- Ruimten: max. 60 ruimten

- Programma's: max. 60 programma's
 per programma kunnen max. 60 schakeltijden worden
 aangemaakt

- Koppelingen: max. 60 koppelingen
 per koppeling kunnen max. 60 voorwaarden worden
 aangemaakt

Gira
Giersiepen GmbH & Co. KG
Elektrotechnische installatiesystemen

Industriegebiet Mermbach
Dahlienstraße
D-42477 Radevormwald

Postbus 1220
42461 Radevormwald

Duitsland

Telefoon +49 (0)2195 - 602 - 0
Fax +49(0)2195 - 602 - 119

www.gira.nl
info@gira.nl