

Instrukcja obsługi

Moduł czytnika Fingerprint
2617 ..

GIRA



Spis treści

Opis urządzenia	4
Widok urządzenia	5
Zakresy stosowania	6
Obsługa	8
Sygnaly potwierdzania	9
Przebieg uruchamiania	10
Zaciski przyłączeniowe	11
Montaż	12
Optymalne ustawienie palca	13
Podstawy programowania odcisku palca	14
Programowanie pierwszego administratora	15
Programowanie odcisków palców użytkowników dla przekaźnika 1	17
Programowanie odcisków palców użytkowników dla przekaźnika 2	19
Programowanie następnego administratora	21
Usuwanie odcisku palca użytkownika	24
Włączanie/wyłączanie podświetlenia powierzchni czytnika	26
Włączanie/wyłączanie akustycznych sygnałów potwierdzenia	27
Ustawianie czasu przełączania przekaźników	28
Przywracanie ustawień fabrycznych - usuwanie wszystkich przyporządkowań	30
Integracja z systemem komunikacji domofonowej	32
Podłączanie do systemu komunikacji domofonowej	33

Przyporządkowanie użytkownik - indywidualny aktor przełączający/mechanizm otwierania drzwi	36
Przyporządkowanie użytkownik - grupowy aktor przełączający/mechanizm otwierania drzwi	37
Przełączniki/aktory - co przełącza kiedy?	38
5 zasad wyboru właściwego trybu	39
Przyporządkowywanie trybu do pojedynczego odcisku palca użytkownika	40
Przyporządkowywanie trybu do grupy odcisków palców użytkowników	41
Przykłady	
Przykład 1: uruchamianie w trybie pojedynczym	42
Przykład 2: uruchamianie systememu komunikacji domofonowej	43
Przykład 3: integracja z systemem komunikacji domofonowej bez funkcji głośnomówiącej	46
Alarm w przypadku demontażu	47
Tabela do udokumentowania uruchomienia instalacji	49
Sposób postępowania w przypadku utraty administratora	51
Dane techniczne	52
Gwarancja	53

Opis urządzenia

Moduł czytnika Fingerprint stanowi moduł kontroli dostępu w oparciu o biometryczne cechy charakterystyczne palca. Za pomocą technologii wysokich częstotliwości przeprowadzana jest analiza głębszych warstw skór przyłożonego palca. Czujnik wyposażony jest w detekcję żywej tkanki w palcu. Moduł czytnika Fingerprint można stosować samodzielnie np. przy pojedynczych drzwiach lub bramach. Może on zostać także zintegrowany w systemie komunikacji domofonowej Gira.

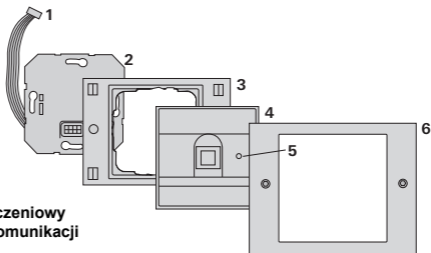
Dwóm zintegrowanym przekaźnikom z bezpotencjałowymi zestykami przełączającymi można przypisać różne palce. Pozwala to na zrealizowanie dwóch różnych operacji, np. palec wskazujący do otwierania drzwi i kciuk do włączania oświetlenia zewnętrznego. Moduł czytnika Fingerprint jest w stanie zarządzać maksymalnie 99 odciskami palców. Odciski palców są programowane bez użycia komputera i dodatkowych aplikacji do programowania przez bezpośrednią konfigurację w urządzeniu. Moduł czytnika Fingerprint jest instalowany wewnątrz (IP20) w ramce z systemu 55, a na zewnątrz (IP 44) w ramce TX_44.



Niekompatybilność między komponentami artykułów

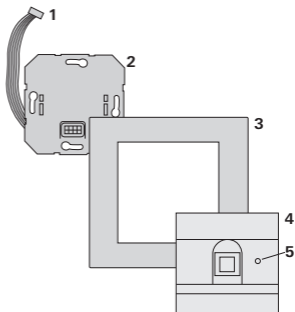
Komponenty (urządzenia podtynkowe i natynkowe) artykułów 2617 .. i 2607 .. nie są ze sobą kompatybilne. Oznacza to, że pasują do siebie tylko urządzenia podtynkowe i natynkowe tego samego artykułu!

Widok urządzenia



TX_44

- 1 Przewód połączeniowy z systemem komunikacji domofonowej
- 2 Wkładka podtynkowa (moduł czytnika Fingerprint)
- 3 Ramka TX_44 (nie wchodzi w zakres dostawy)
- 4 Moduł czytnika Fingerprint
- 5 LED statusu
- 6 Wierzchnia część ramki TX_44 (nie wchodzi w zakres dostawy)



System 55

- 1 Przewód połączeniowy z systemem komunikacji domofonowej
- 2 Wkładka podtynkowa
- 3 Ramka system 55 (nie wchodzi w zakres dostawy)
- 4 Moduł czytnika Fingerprint
- 5 LED statusu

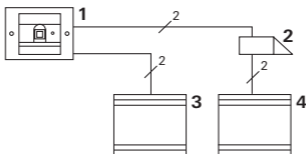
Zastosowanie jako pojedyncze urządzenie

W tym przypadku wykorzystywane są styki bezpotencjałowe, występujące we wkładce podtynkowej, np. do sterowania mechanizmem otwierania drzwi z własnym zasilaniem.



Zastosowanie jako pojedyncze urządzenie w obszarach bez specjalnych wymagań wobec bezpieczeństwa

Niezalecane do otwierania drzwi zewnętrznych, zwłaszcza w obszarach ze specjalnymi wymaganiami wobec bezpieczeństwa, gdyż po demontażu modułu czytnika Fingerprint i zwarciu udostępnionych w ten sposób styków możliwe jest otwarcie drzwi.

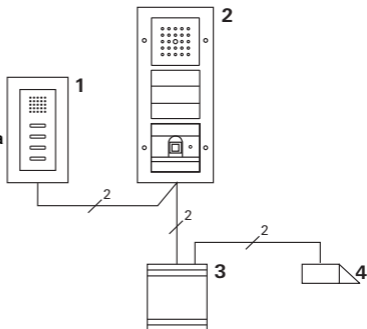


- 1 Moduł czytnika Fingerprint
- 2 Mechanizm otwierania drzwi
- 3 Zasilanie 24 V DC
- 4 Zasilanie mechanizmu otwierania drzwi

Zastosowanie w systemie komunikacji domofonowej

Moduł czytnika Fingerprint można podłączyć do systemu komunikacji domofonowej za pomocą dołączonego przewodu połączeniowego. Dzięki temu moduł czytnika Fingerprint może sterować styk mechanizmu otwierania drzwi w sterowniku bądź wywoływać operacje aktora przełączającego.

- 1 Stacja domowa
Natynkowy układ
głośnomówiący
- 2 Podtynkowa stacja
bramowa z modułem
czytnika Fingerprint
- 3 Sterownik audio
- 4 Mechanizm otwierania
drzwi



Zabezpieczyć sterownik przed nieupoważnionym dostępem

W obszarach o specjalnych wymaganiach wobec bezpieczeństwa sterownik powinien być instalowany w sposób zabezpieczający go przed nieupoważnionym dostępem (w zamkniętej obudowie).

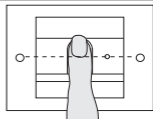
Obsługa

Do obsługi modułu czytnika Fingerprint wystarczy jeden raz przyłożyć zaprogramowany wcześniej palec.



360° fingerberøring

Zaprogramowane palce są rozpoznawane w każdej pozycji (powierzchnia oparcia 360°). Zaleca się optymalne położenie palca (patrz grafika).



W chwili LED świeci czerwonym światłem. W tym czasie następuje wczytanie odcisku palca. Po krótkim sygnale potwierdzenia można ponownie zdjąć palec. Podczas porównywania odcisku ze znanymi odciskami palców LED świeci kolorem pomarańczowym. Po rozpoznaniu palca LED świeci kolorem zielonym i słychać długi sygnał potwierdzenia (pozytywny sygnał potwierdzenia). Równocześnie wykonywana jest zaprogramowana wcześniej operacja przełączania. W przypadku nieupoważnionego lub jeszcze nieprzydzielonego klucza z transponderem świeci czerwona LED i słychać 3 krótkie sygnały potwierdzenia (negatywny sygnał potwierdzenia).



Oparcie na palec 360°

Istnieje możliwość wyłączenia akustycznych sygnałów potwierdzenia operacji obsługi (patrz strona 27).

Sygnaly potwierdzenia

Podczas uruchamiania i obsługi moduł czytnika Fingerprint generuje różne sygnały potwierdzenia:

Pozytywny sygnał potwierdzenia

- 4 Moduł czytnika Fingerprint wydaje długi sygnał potwierdzenia, a LED świeci równocześnie kolorem zielonym.

Negatywny sygnał potwierdzenia

- 4 Moduł czytnika Fingerprint wydaje trzy krótkie sygnały potwierdzenia, a LED świeci równocześnie kolorem czerwonym.

Aktywny tryb administratora

- 4 LED świeci kolorem pomarańczowym.

W systemie komunikacji domofonowej:

Aktywny tryb programowania

- 4 Moduł czytnika Fingerprint wydaje krótki sygnał potwierdzenia, a LED miga kolorem pomarańczowym.

Tryb programowania zakończony

- 4 Moduł czytnika Fingerprint wydaje krótki sygnał potwierdzenia, a LED nie świeci.



Sygnał potwierdzenia wyłączony

Po wyłączeniu sygnału potwierdzenia nie są generowane żadne sygnały akustyczne (patrz strona 27). Sygnalizacja potwierdzenia odbywa się wtedy wyłącznie za pomocą LED.

Przebieg uruchamiania

W celu uruchomienia modułu czytnika Fingerprint należy przeprowadzić następujące operacje w wymienionej kolejności:

I. Zainstalować moduł czytnika Fingerprint (od str. 11)

→ LED miga kolorem zielonym

I

II. Założyć konto administratora (strona 15)

Admin_{NOWY} (7x) → Progr._{NOWY} (7x)

II

III. Zdefiniować palce użytkownika dla przełącznika 1/2 (od strony 17)

R1 = Admin → Progr. → Admin → Użytkownik_{NOWY}(7x)

R2 = Admin → Progr. → Progr. → Użytkownik_{NOWY} (7x)

III

IV. Skonfigurować moduł czytnika Fingerprint (od strony 24)

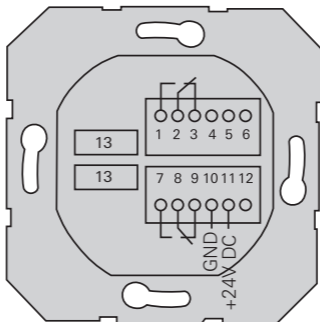
IV

V. Zastosowanie w systemie komunikacji domofonowej

Przyporządkowanie mechanizmu do otwierania drzwi/aktorów przełączających (os str. 32)

V

Zaciski przyłączeniowe



Przełącznik 1	1	Przełącznik 1 N.O. (zestyk zwrotny)
	2	Przełącznik 1 COM
	3	Przełącznik 1 N.C. (zestyk rozwierny)
Serwis	4	Zostawić wolne
	5	Zostawić wolne
	6	GND
Przełącznik 2	7	Przełącznik 2 N.O. (zestyk zwrotny)
	8	Przełącznik 2 COM
	9	Przełącznik 2 N.C. (zestyk rozwierny)
Zasilanie	10	GND
	11	+ 24 V DC
	12	Wolny
Komunikacja domofonowa	13	Złącze wtykowe 6-stykowe System komunikacji domofonowej



Uwaga

Zabudowę i montaż urządzeń elektrycznych może wykonywać wyłącznie wykwalifikowany elektryk.

Moduł czytnika Fingerprint jest podłączany za pomocą obydwu zdejmowanych listew z zaciskami i montowana w puszcze podtynkowej (głęb. 58 mm).

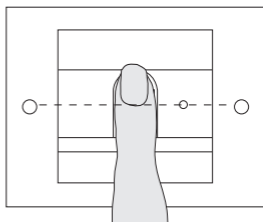
1. Zdjąć wymaganą listwę z zaciskami z wkładki podtynkowej i podłączyć zgodnie z przyporządkowaniem zacisków.
2. Założyć listwę z zaciskami z powrotem na wkładkę podtynkową.
3. Zamontować wkładkę podtynkową w puszcze podtynkowej.
4. Zamontować ramkę osłaniającą i założyć osłonę modułu czytnika Fingerprint.
- 4 10 s po podłączeniu napięcia roboczego miga zielona LED modułu czytnika Fingerprint.
5. Uruchomić moduł czytnika Fingerprint:
 - najpierw zaprogramować pierwszego administratora (strona 15),
 - następnie zaprogramować palce użytkowników (od strony 17),
 - potem ew. przyporządkować funkcje aktorów przełączających lub mechanizmów otwierania drzwi (od strony 36).

Optymalne ustawienie palca

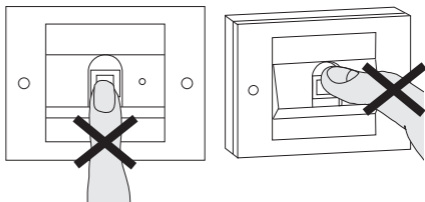
Aby zapewnić prawidłowe działanie modułu czytnika Fingerprint należy prawidłowo umieścić na nim palec zarówno podczas programowania, jak i podczas późniejszego użytkowania. Ważnym jest, aby czujnik Fingerprint zarejestrował strefę palca z najsilniej zarysowaną strukturą (środek opuszki palca).

Dlatego należy wkładać palec zgodnie z ilustracją.

Optymalnie:
strefa najsilniej zarysowanej struktury
odcisku palca na środku czujnika.



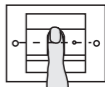
Źle:



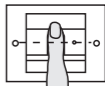
Podstawy programowania odcisku palca

W celu zaprogramowania odcisku palca należy kilkakrotnie przyłożyć dany palec. Ważnym jest, aby przy powtórnych przykładaniu palca zmieniać za każdym razem pozycję palca o kilka milimetrów, pozwalając modułowi czytnika Fingerprint na zarejestrowanie możliwie największej części palca.

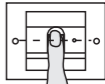
1. Przyłożyć programowany palec do środka czujnika, aż wyda on sygnał potwierdzenia.



2. Przyłożyć palec z niewielkim przesunięciem do góry



3. Przyłożyć palec z niewielkim przesunięciem w dół



4. Powtarzać krok 1. - 3. aż do usłyszenia dwóch długich sygnałów potwierdzenia i zaświecenia LED kolorem zielonym

W przypadku "trudniejszych" palców (np. przy małych dzieciach albo przy bardzo suchej skórze) konieczne może być nawet siedmiokrotne przykładanie palca. Jeżeli po siódmej próbie urządzenie wyda negatywny sygnał potwierdzenia (3 krótkie dźwięki), programowanie palca nie powiodło się.

W takim przypadku należy ponownie przyłożyć palec (krok 1) lub wybrać inny palec.

Programowanie pierwszego administratora

Admin_{NOWY} (7x) → Progr._{NOWY} (7x)

Przed pierwszym uruchomieniem konieczne jest założenie administratora. Jeżeli administrator nie został jeszcze zaprogramowany, LED modułu czytnika Fingerprint miga zielonym światłem.

Administrator składa się z odcisku palca administratora i odcisku palca programisty.



Odcisk palca administratora i programisty

Odcisk palca administratora i programisty nie mogą być wykorzystywane do późniejszego wykonywania operacji przełączania.

Programowanie pierwszego administratora:

4 LED miga zielonym światłem.

Programowanie nowego administratora:

1. Przyłożyć palec administratora i odczekać do usłyszenia krótkiego sygnału potwierdzenia.
4. Podczas przykładania palca LED świeci kolorem czerwonym, a po zdjęciu palca kolorem pomarańczowym.
2. Ponownie przyłożyć palec administratora (zmieniając nieznacznie pozycję) i odczekać do usłyszenia krótkiego sygnału potwierdzenia.

3. Powtarzać krok 2 aż do usłyszenia dwóch długich sygnałów potwierdzenia i zaświecenia LED kolorem zielonym.
Odcisk palca administratora został zaprogramowany.
- 4 LED świeci kolorem pomarańczowym. Teraz w przeciągu 10 sekund zaprogramować palec programisty.

Programowanie nowego palca programisty:

4. Przyłożyć palec programisty i odczekać do usłyszenia krótkiego sygnału potwierdzenia.
- 4 Podczas przykładania palca LED świeci kolorem czerwonym, a po zdjęciu palca kolorem pomarańczowym.
5. Ponownie przyłożyć palec programisty (zmieniając nieznacznie pozycję) i odczekać do usłyszenia krótkiego sygnału potwierdzenia.
6. Powtarzać krok 5 aż do usłyszenia dwóch długich sygnałów potwierdzenia i zaświecenia LED kolorem zielonym.
Odcisk palca programisty został zaprogramowany.
- 4 Pierwszy administrator został pomyślnie zaprogramowany.
7. Wpisać administratora z odciskiem palca administratora i programisty do tabeli na stronie 49.

Programowanie odcisków palców użytkowników dla przekaźnika 1

Admin → Progr. → Admin → Użytkownik_{NOWY} (7x)

Aktywować tryb:

1. Przyłożyć **palec administratora** i odczekać do usłyszenia krótkiego sygnału potwierdzenia.
- 4 LED krótko świeci kolorem zielonym i miga następnie kolorem pomarańczowym.
2. Przyłożyć **palec programisty** i odczekać do usłyszenia krótkiego sygnału potwierdzenia.
- 4 LED krótko świeci kolorem zielonym i miga następnie dwa razy kolorem pomarańczowym.
3. Przyłożyć **palec administratora** i odczekać do usłyszenia krótkiego sygnału potwierdzenia.
- 4 LED krótko świeci kolorem zielonym, a następnie kolorem pomarańczowym.

Programowanie nowego odcisku palca użytkownika:

4. Przyłożyć palec użytkownika i odczekać do usłyszenia krótkiego sygnału potwierdzenia.
4. Podczas przykładania palca LED świeci kolorem czerwonym, a po zdjęciu palca kolorem pomarańczowym.
5. Ponownie przyłożyć ten sam palec (zmieniając nieznacznie pozycję) i odczekać do usłyszenia krótkiego sygnału potwierdzenia.
6. Powtarzać krok 5 aż do usłyszenia dwóch długich sygnałów potwierdzenia i zaświecenia LED kolorem zielonym.
4. Odcisk palca użytkownika został zaprogramowany.
- III 7. Wpisać użytkownika do tabeli na stronie 50.
4. LED świeci kolorem pomarańczowym, można programować następne odciski palców użytkowników.

Programowanie odcisków palców użytkowników dla przekaźnika 2

Admin → Progr. → Progr. → Użytkownik_{NOWY} (7x)

Aktywować tryb:

1. Przyłożyć **palec administratora** i odczekać do usłyszenia krótkiego sygnału potwierdzenia.
- 4 LED krótko świeci kolorem zielonym i miga następnie kolorem pomarańczowym.
2. Przyłożyć **palec programisty** i odczekać do usłyszenia krótkiego sygnału potwierdzenia.
- 4 LED krótko świeci kolorem zielonym i miga następnie dwa razy kolorem pomarańczowym.
3. Przyłożyć **palec programisty** i odczekać do usłyszenia krótkiego sygnału potwierdzenia.
- 4 LED krótko świeci kolorem zielonym, a następnie kolorem pomarańczowym.

Programowanie nowego odcisku palca użytkownika

4. Przyłożyć palec użytkownika i odczekać do usłyszenia krótkiego sygnału potwierdzenia.
4. Podczas przykładania palca LED świeci kolorem czerwonym, a po zdjęciu palca kolorem pomarańczowym.
5. Ponownie przyłożyć ten sam palec (zmieniając nieznacznie pozycję) i odczekać do usłyszenia krótkiego sygnału potwierdzenia.
6. Powtarzać krok 5 aż do usłyszenia dwóch długich sygnałów potwierdzenia i zaświecenia LED kolorem zielonym.
4. Odcisk palca użytkownika został zaprogramowany.
- III 7. Wpisać użytkownika do tabeli na stronie 50.
4. LED świeci kolorem pomarańczowym, można programować następne odciski palców użytkowników.

Admin → Admin → Progr. → Admin_{NOWY} (7x) → Progr_{NOWY} (7x)

Administrator składa się z odcisku palca administratora i odcisku palca programisty.



Odcisk palca administratora i programisty

Odcisk palca administratora i programisty nie mogą być wykorzystywane do późniejszego wykonywania operacji przełączania.

Aktywować tryb:

1. Przyłożyć **palec administratora** i odczekać do usłyszenia krótkiego sygnału potwierdzenia.
- 4 LED krótko świeci kolorem zielonym i miga następnie kolorem pomarańczowym.
2. Przyłożyć **palec administratora** i odczekać do usłyszenia krótkiego sygnału potwierdzenia.
- 4 LED krótko świeci kolorem zielonym i miga następnie dwa razy kolorem pomarańczowym.
3. Przyłożyć **palec programisty** i odczekać do usłyszenia krótkiego sygnału potwierdzenia.
- 4 LED krótko świeci kolorem zielonym, a następnie kolorem pomarańczowym.

Programowanie nowego administratora:

1. Przyłożyć palec administratora i odczekać do usłyszenia krótkiego sygnału potwierdzenia.
- 4 Podczas przykładania palca LED świeci kolorem czerwonym, a po zdjęciu palca kolorem pomarańczowym.
2. Ponownie przyłożyć palec administratora (zmieniając nieznacznie pozycję) i odczekać do usłyszenia krótkiego sygnału potwierdzenia.
3. Powtarzać krok 2 aż do usłyszenia dwóch długich sygnałów potwierdzenia i zaświecenia LED kolorem zielonym.
Odcisk palca administratora został zaprogramowany.
- 4 LED świeci kolorem pomarańczowym. Teraz w przeciągu 10 sekund zaprogramować palec programisty.

Programowanie nowego palca programisty:

4. Przyłożyć palec programisty i odczekać do usłyszenia krótkiego sygnału potwierdzenia.
4. Podczas przykładania palca LED świeci kolorem czerwonym, a po zdjęciu palca kolorem pomarańczowym.
5. Ponownie przyłożyć palec programisty (zmieniając nieznacznie pozycję) i odczekać do usłyszenia krótkiego sygnału potwierdzenia.
6. Powtarzać krok 5 aż do usłyszenia dwóch długich sygnałów potwierdzenia i zaświecenia LED kolorem zielonym.
Odcisk palca programisty został zaprogramowany.
4. Administrator został pomyślnie zaprogramowany.
7. Wpisać administratora do tabeli na stronie 49.

Progr. → Progr. → Progr. → Usuwanie użytkownika

Aktywować tryb:

1. Przyłożyć **palec programisty** i odczekać do usłyszenia krótkiego sygnału potwierdzenia.
4 LED krótko świeci kolorem zielonym i miga następnie kolorem pomarańczowym.
2. Przyłożyć **palec programisty** i odczekać do usłyszenia krótkiego sygnału potwierdzenia.
4 LED krótko świeci kolorem zielonym i miga następnie dwa razy kolorem pomarańczowym.
3. Przyłożyć **palec programisty** i odczekać do usłyszenia krótkiego sygnału potwierdzenia.
4 LED krótko świeci kolorem zielonym i miga następnie kolorem czerwonym.

Usuwanie odcisku palca użytkownika:

4. Przyłożyć usuwany palec użytkownika i odczekać do usłyszenia krótkiego sygnału potwierdzenia.
- 4 LED świeci kolorem pomarańczowym. Następnie moduł czytnika Fingerprint generuje pozytywny sygnał potwierdzenia:
odcisk palca został pomyślnie usunięty.
- 4 3 krótkie sygnały potwierdzenia oznaczają, że przyłożony został nieznany palec.
- 4 LED miga czerwonym kolorem. Można teraz usuwać następne odciski palców użytkowników.
Po ok. 10 sekundach następuje zakończenie procedury.
5. Wykreślić usunięte odciski palców użytkowników z tabeli na stronie 50.

Włączanie/wyłączanie podświetlenia powierzchni czytnika

Ustawienie fabryczne: nocne podświetlenie powierzchni czytnika w module czytnika Fingerprint jest włączona.

Progr. → Admin → Admin = ustawienie zostaje zmienione

Zmianie ustawienia podświetlenia:

1. Przyłożyć **palec programisty** i odczekać do usłyszenia krótkiego sygnału potwierdzenia.
- 4 LED krótko świeci kolorem zielonym i miga następnie kolorem pomarańczowym.
2. Przyłożyć **palec administratora** i odczekać do usłyszenia krótkiego sygnału potwierdzenia.
- 4 LED krótko świeci kolorem zielonym i miga następnie dwa razy kolorem pomarańczowym.
3. Przyłożyć **palec administratora** i odczekać do usłyszenia krótkiego sygnału potwierdzenia.
- 4 Moduł czytnika Fingerprint generuje pozytywny sygnał potwierdzenia:
podświetlenie nocne zmienia stan.

Włączanie/wyłączanie akustycznych sygnałów potwierdzenia

Ustawienie fabryczne: sygnał potwierdzenia jest włączony.

Progr. → Admin → Progr. = ustawienie zostaje zmienione

Akustyczne sygnały potwierdzenia są włączane lub wyłączane w następujący sposób:

1. Przyłożyć **palec programisty** i odczekać do usłyszenia krótkiego sygnału potwierdzenia.
4 LED krótko świeci kolorem zielonym i miga następnie kolorem pomarańczowym.
2. Przyłożyć **palec administratora** i odczekać do usłyszenia krótkiego sygnału potwierdzenia.
4 LED krótko świeci kolorem zielonym i miga następnie dwa razy kolorem pomarańczowym.
3. Przyłożyć **palec programisty** i odczekać do usłyszenia krótkiego sygnału potwierdzenia.
4 Moduł czytnika Fingerprint generuje pozytywny sygnał potwierdzenia:
sygnał potwierdzenia jest przełączony.

Ustawianie czasu przełączania przekaźników

Czas przytrzymywania styków obu przekaźników w przełączonym stanie można ustawiać w zakresie od 3 do 30 sekund.

Progr. → Progr. → Admin → Użytkownik → Czas przełączania
→ Użytkownik

Aktywować tryb:

1. Przyłożyć **palec programisty** i odczekać do usłyszenia krótkiego sygnału potwierdzenia.
4 LED krótko świeci kolorem zielonym i miga następnie kolorem pomarańczowym.
2. Przyłożyć **palec programisty** i odczekać do usłyszenia krótkiego sygnału potwierdzenia.
4 LED krótko świeci kolorem zielonym i miga następnie dwa razy kolorem pomarańczowym.
3. Przyłożyć **palec administratora** i odczekać do usłyszenia krótkiego sygnału potwierdzenia.
4 LED krótko świeci kolorem zielonym, a następnie kolorem pomarańczowym.

Ustawianie czasu przytrzymywania styków w przełączonym stanie:

4. Aby rozpocząć czas przełączania należy przyłożyć dowolny palec.
4. Moduł czytnika Fingerprint wydaje co sekundę sygnał potwierdzenia, a LED miga równocześnie kolorem zielonym. W trakcie ustawiania czasu przełączania przekaźnik nie jest aktywowany.
5. Aby zakończyć ustawianie czasu przełączania, należy ponownie przyłożyć dowolny palec.
4. Moduł czytnika Fingerprint generuje pozytywny sygnał potwierdzenia: Czas przełączania został pomyślnie ustawiony.

Przywracanie ustawień fabrycznych - usuwanie wszystkich przyporządkowań

Możliwe jest przywrócenie ustawień fabrycznych modułu czytnika Fingerprint. W tym przypadku wszystkie ustawienia użytkowników i administratorów zostają utracone.

Admin→Admin→Admin (5s) = stan w chwili dostawy

Resetowanie modułu czytnika Fingerprint:

1. Przyłożyć **palec administratora** i odczekać do usłyszenia krótkiego sygnału potwierdzenia.
- 4 LED krótko świeci kolorem zielonym i miga następnie kolorem pomarańczowym.
2. Przyłożyć **palec administratora** i odczekać do usłyszenia krótkiego sygnału potwierdzenia.
- 4 LED krótko świeci kolorem zielonym i miga następnie dwa razy kolorem pomarańczowym.
3. Przyłożyć **palec administratora** na 5 s.
- 4 W ciągu tych 5 s słychać krótkie sygnały potwierdzenia, a LED miga równocześnie kolorem czerwonym.
- 4 Słychać dwa długie sygnały potwierdzenia i LED świeci kolorem zielonym.

- 4 LED miga zielonym światłem.
Urządzenie zostało przywrócone do stanu w chwili dostawy. Wszystkie dotychczasowe ustawienia zostały zresetowane, a wszystkie odciski palców użytkowników i administratorów zostały usunięte.



Uwaga!
Usunięty został również administrator

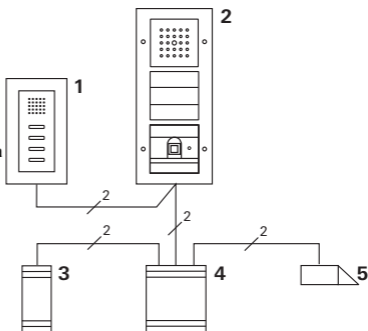
Przed ponownym programowaniem konieczne jest zaprogramowanie administratora (patrz strona 15).



Przed uruchomieniem zaprogramować odciski palców administratora i użytkowników

Przed zintegrowaniem modułu czytnika Fingerprint w systemie komunikacji domofonowej należy zaprogramować odpowiednie odciski palców administratorów i użytkowników (od strony 15).

- 1 Natynkowa stacja domowa
- 2 Stacja bramowa z modulem czytnika Fingerprint
- 3 Aktor przełączający
- 4 Sterownik
- 5 Mechanizm otwierania drzwi

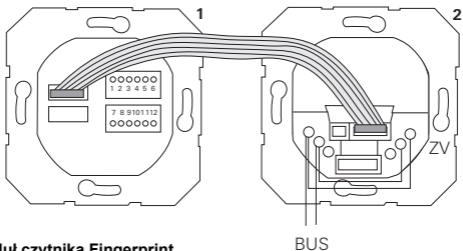


Moduł czytnika Fingerprint może być podłączony do podtynkowych stacji bramowych Gira i do wbudowanego głośnika. Za pomocą zaprogramowanych wcześniej odcisków palców użytkowników można sterować do 16 aktorów przełączających (8 aktorów grupowych + 8 indywidualnych aktorów przełączających) i funkcji mechanizmów otwierania drzwi.

Pełna funkcjonalność aktorów przełączających od indeksu I01.

Podłączanie do systemu komunikacji domofonowej

Za pomocą dołączonego przewodu połączeniowego można podłączyć moduł czytnika Fingerprint do łącznika magistrali domofonowej lub wkładu przycisków wywołania systemu komunikacji domofonowej Gira.



- 1 Moduł czytnika Fingerprint
- 2 Łącznik magistrali domofonowej

Zasilanie modułu czytnika Fingerprint jest realizowane przez magistralę komunikacji domofonowej. W tym celu w łączniku magistrali w stacji bramowej należy połączyć mostkiem styki ZV i BUS.

i Najpierw uruchomić system komunikacji domofonowej

Przed rozpoczęciem programowania modułu czytnika Fingerprint należy uruchomić system komunikacji domofonowej.

Przyporządkowanie bezpośrednio/przyporządkowanie grupowe

Rozróżniane są następujące sposoby przyporządkowania:

- **bezpośrednie przyporządkowanie** pojedynczych odcisków palców użytkowników do indywidualnego aktora przełączającego
- **przyporządkowanie grupowe** odcisków palców wszystkich użytkowników do jednego aktora przełączającego.

W przypadku przyporządkowania grupowego wszystkie odciski palców użytkowników, przyporządkowani do modułu czytnika Fingerprint, powodują operację aktora przełączającego.

Przy programowaniu zamiast palca użytkownika przykładany jest palec administratora.



Zalety przyporządkowania grupowego

W przypadku przyporządkowania grupowego, za pomocą jednej operacji programowania wszystkie zaprogramowane odciski palców użytkowników są przypisywane jednemu aktorowi przełączającemu. Także odciski palców użytkowników, przyporządkowane później do modułu czytnika Fingerprint, mogą dokonywać operacji na wspólnym aktorze przełączającym bez konieczności dodatkowego programowania.



Dodatkowy sygnał potwierdzenia

Gdy aktor przełączający zostanie przyporządkowany w trybie pracy "przełączanie", podłączona stacja bramowa wydaje dodatkowy sygnał potwierdzenia.

Przyporządkowanie użytkownik - indywidualny aktor przełączający/mechanizm otwierania drzwi

Odciski palców użytkowników muszą zostać najpierw zaprogramowane w module czytnika Fingerprint (od strony 17).

1. W sterowniku naciskać przez 3 s przycisk "Systemprogr.", aby aktywować tryb programowania.
- 4 Miga LED sterownika. Moduł czytnika Fingerprint wydaje sygnał potwierdzenia, a LED miga kolorem pomarańczowym. Miga dioda trybu pracy aktora przełączającego.
2. W aktorze przełączającym nacisnąć przycisk "Progr." (bądź nacisnąć przycisk "Türöffnerprog." sterownika), aż LED obok przycisku zacznie migać.
- 4 Moduł czytnika Fingerprint ponownie generuje sygnał potwierdzenia.
3. Przyłożyć przyporządkowany palec użytkownika.
- 4 Moduł czytnika Fingerprint generuje pozytywny sygnał potwierdzenia:
Aktor przełączający został pomyślnie przyporządkowany.
4. W sterowniku nacisnąć przycisk "Systemprogr.", aby zakończyć tryb programowania.



Usuwanie przyporządkowania użytkownik - aktor przełączający

Aby usunąć przyporządkowanie użytkownik - aktor przełączający należy powtórzyć procedurę uczenia. Przyporządkowanie nie może być usuwane przez aktora przełączającego (naciskać klawisz programowania przez 6 s).

Przyporządkowanie użytkownik - grupowy aktor przełączający/mechanizm otwierania drzwi

Przyporządkowywanie odcisków palców użytkowników, zaprogramowanych w module czytnika Fingerprint, do grupowego aktora przełączającego:

1. W sterowniku naciskać przez 3 s przycisk "Systemprogr.", aby aktywować tryb programowania.
- 4 Miga LED sterownika.
Moduł czytnika Fingerprint wydaje sygnał potwierdzenia, a LED miga kolorem pomarańczowym.
Miga dioda trybu pracy aktora przełączającego.
2. W aktorze przełączającym nacisnąć przycisk "Progr." (bądź nacisnąć przycisk "Türöffnerprog." sterownika), aż LED obok przycisku zacznie migać.
- 4 Moduł czytnika Fingerprint ponownie generuje sygnał potwierdzenia.
3. Przyłożyć palec administratora.
- 4 Moduł czytnika Fingerprint generuje pozytywny sygnał potwierdzenia:
Aktor przełączający został pomyślnie przyporządkowany.
4. W sterowniku nacisnąć przycisk "Systemprogr.", aby zakończyć tryb programowania.



Usuwanie przyporządkowania użytkownik - aktor przełączający

Aby usunąć przyporządkowanie użytkownik - aktor przełączający należy powtórzyć procedurę uczenia. Przyporządkowanie nie może być usuwane przez aktora przełączającego (naciskać klawisz programowania przez 6 s).

Przełączniki/aktory - co przełącza kiedy?

W podstawowej konfiguracji podczas przyporządkowywania aktorów przełączających obowiązują następujące zasady:

- przełączniki modułu czytnika Fingerprint nie są przełączane, gdy nastąpiło przypisanie aktora przełączającego,
- indywidualny aktor przełączający ma zawsze wyższy priorytet, niż grupowy aktor przełączający.

Aktor indywidualny	Aktor grupowy	Przełącznik
nie przyporządkowany	nie przyporządkowany	przełącza
nie przyporządkowany	przyporządkowany - przełącza	nie przełącza
przyporządkowany - przełącza	przyporządkowany - nie przełącza	nie przełącza

Rozszerzona konfiguracja

W podstawowej konfiguracji odcisk palca użytkownika przełącza wyłącznie przyporządkowanego aktora przełączającego. Jeżeli ten odcisk palca użytkownika ma dodatkowo przełączać "Aktora grupowego" albo przełącznik, to zostaje mu przypisany specjalny tryb:

Tryb	przyporządkowany aktor indywidualny	przyporządkowany aktor grupowy	przyporządkowany przełącznik
1*	przełącza	nie przełącza	nie przełącza
2	przełącza	przełącza	nie przełącza
3	przełącza	nie przełącza	przełącza
4	przełącza	przełącza	przełącza

* Ustawienie fabryczne

5 zasad wyboru właściwego trybu

Zasada 1:

Jeżeli nie ma przyporządkowanych żadnych aktorów przełączających systemu komunikacji domofonowej, przełącza zawsze przekaźnik, przyporządkowany do użytkownika.

Zasada 2:

Jeżeli przekaźniki mają przełączać wspólnie z aktorem przełączającym (indywidualnie/grupowo), należy wybrać tryb 3 albo 4.

Zasada 3:

Indywidualny aktor przełączający, przyporządkowany pojedynczemu użytkownikowi, ma zawsze wyższy priorytet, niż grupowy aktor przełączający.

Zasada 4:

Jeżeli przyporządkowany jest grupowy aktor przełączający, to przełącza on w trybie 1 dotąd, dopóki nie zostanie przyporządkowany indywidualny aktor przełączający.

Zasada 5:

Jeżeli grupowy aktor przełączający ma przełączać wspólnie z indywidualnym aktorem przełączającym, należy wybrać tryb 2 albo 4.

Przyporządkowywanie trybu do pojedynczego odcisku palca użytkownika

Aby przypisać odciskowi palca użytkownika odpowiedni tryb, należy postępować w następujący sposób:

1. W sterowniku naciskać przez 3 s przycisk "Systemprogr.", aby aktywować tryb programowania.
- 4 Miga LED sterownika.
Moduł czytnika Fingerprint wydaje sygnał potwierdzenia, a LED miga kolorem pomarańczowym.
2. Przez krótkie przyłożenie palca użytkownika można wybrać odpowiedni tryb:
- 4 Przy pierwszym przyłożeniu palca użytkownika sygnały potwierdzenia i miganie zielonej LED informują o trybie, aktywnym w tej chwili.

Tryb	Aktor indywidualny	Aktor grupowy	Przełącznik	Dźwięki	LED
1	TAK	NIE	NIE	1	pojedynczy
2	TAK	TAK	NIE	2	podwójny
3	TAK	NIE	TAK	3	potrójny
4	TAK	TAK	TAK	4	poczwórny

3. Przez ponowne przyłożenie palca użytkownika moduł czytnika Fingerprint przełącza się na następny tryb.
4. Powtarzać krok 3 aż do ustawienia wymaganego trybu.
5. W sterowniku nacisnąć przycisk "Systemprogr.", aby zakończyć tryb programowania.

Przyporządkowywanie trybu do grupy odcisków palców użytkowników

Aby przypisać grupie odcisków palców użytkowników odpowiedni tryb, należy postępować w następujący sposób:

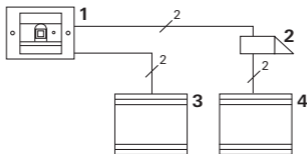
1. W sterowniku naciskać przez 3 s przycisk "Systemprogr.", aby aktywować tryb programowania.
- 4 Miga LED sterownika.
Moduł czytnika Fingerprint wydaje sygnał potwierdzenia, a LED miga kolorem pomarańczowym.
2. Przez krótkie przyłożenie palca administratora można wybrać odpowiedni tryb:
- 4 Przy pierwszym przyłożeniu palca użytkownika sygnały potwierdzenia i miganie zielonej LED informują o trybie, aktywnym w tej chwili.

Tryb	Aktor indywidualny	Aktor grupowy	Przełącznik	Dźwięki	LED
1	TAK	NIE	NIE	1	pojedynczy
2	TAK	TAK	NIE	2	podwójny
3	TAK	NIE	TAK	3	potrójny
4	TAK	TAK	TAK	4	poczwórny

3. Przez ponowne przyłożenie palca użytkownika moduł czytnika Fingerprint przełącza się na następny tryb.
4. Powtarzać krok 3 aż do ustawienia wymaganego trybu.
5. W sterowniku nacisnąć przycisk "Systemprogr.", aby zakończyć tryb programowania.

Przykład 1: uruchamianie w trybie pojedynczym

W tym przykładzie przekaźnik 1 modułu czytnika Fingerprint przełącza mechanizm otwierania drzwi.



- 1 Moduł czytnika Fingerprint
- 2 Mechanizm otwierania drzwi
- 3 Zasilanie 24 V DC
- 4 Zasilanie mechanizmu otwierania drzwi

Uruchamianie

1. Przed pierwszym uruchomieniem konieczne jest założenie administratora.
Administrator składa się z odcisku palca administratora i odcisku palca programisty.
2. Programowanie odcisków palców użytkowników dla przekaźnika 1:

Admin → Progr. → Admin → Użytkownik_{NOWY} (7x)

Obsługa

Aby otworzyć drzwi należy przyłożyć wcześniej zaprogramowany palec użytkownika do modułu czytnika Fingerprint.

Przykład 2:

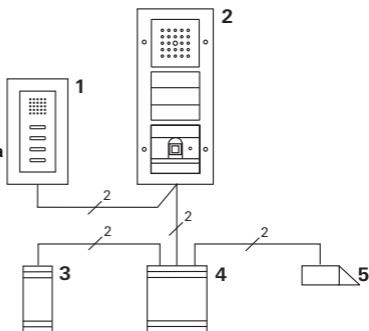
uruchamianie systemu komunikacji domofonowej

W domu jednorodzinnym wszyscy mieszkańcy mają mieć możliwość otwierania drzwi za pomocą odcisku palca (przyporządkowanie grupowe).

Za pomocą odcisku dodatkowego palca wybrane osoby mają mieć możliwość włączania oświetlenia zewnętrznego za pośrednictwem aktora przełączającego.

Schemat połączeń

- 1 Natynkowa stacja domowa
- 2 Stacja bramowa z modulem czytnika Fingerprint
- 3 Aktor przełączający
- 4 Sterownik
- 5 Mechanizm otwierania drzwi



Uruchamianie

1. Przed pierwszym uruchomieniem konieczne jest założenie administratora.
Administrator składa się z odcisku palca administratora i odcisku palca programisty.
2. Wszystkie odciski palców użytkowników muszą zostać najpierw zaprogramowane w module czytnika Fingerprint:

Admin → Progr. → Admin → Użytkownik_{NOWY} (7x)

Przyporządkowywanie aktora przełączającego

1. Aktywować tryb programowania sterownika.
2. W aktorze przełączającym aktywować tryb programowania i wybrać tryb pracy "przełączanie".
3. W trybie programowania przyporządkować odcisk palca użytkownika do aktora przełączającego:
w tym celu przyłożyć wybrany palec użytkownika do modułu czytnika Fingerprint.
4. Zakończyć tryb programowania sterownika.

Przyporządkowywanie mechanizmu otwierania drzwi

Wszyscy mieszkańcy domu mają mieć możliwość otwierania drzwi za pomocą odcisku palca.

1. Aktywować tryb programowania sterownika.
2. W sterowniku aktywować tryb programowania mechanizmu otwierania drzwi.
3. Dokonać przyporządkowania grupowego, używając odcisku palca administratora:
w tym celu przyłożyć palec administratora do modułu czytnika Fingerprint.
4. Zakończyć tryb programowania sterownika.

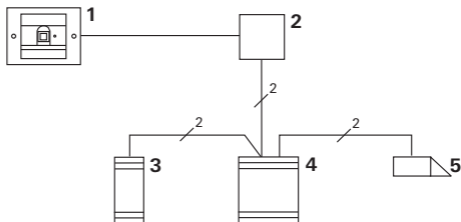
Obsługa

Aby włączyć światło wybrane osoby przykładają palec do modułu czytnika Fingerprint.

Aby otworzyć drzwi osoby przykładają palec do modułu czytnika Fingerprint.

Przykład 3: integracja z systemem komunikacji domofonowej bez funkcji głośnomówiącej

Jeżeli funkcja głośnomówiąca jest zbędna, moduł czytnika Fingerprint można zintegrować w systemie komunikacji domofonowej w następujący sposób:



- 1 Moduł czytnika Fingerprint
- 2 Łącznik magistrali
Komunikacja domofonowa
- 3 Aktor przełączający
- 4 Sterownik
- 5 Mechanizm otwierania drzwi



Przestrzec przed uruchomieniem!

Przed uruchomieniem należy przypisać łącznik magistrali do sterownika. W tym celu w trybie programowania systemu należy na 3 sekundy zmostkować zaciski ET.

Alarm w przypadku demontażu

W razie ściągnięcia modułu czytnika Fingerprint wkładka podtynkowa generuje sygnał alarmowy.

W przypadku pojedynczego urządzenia

Po ściągnięciu modułu czytnika Fingerprint z wkładki podtynkowej rozbrzmiewa ciągły sygnał dźwiękowy przez 1 minutę.

W systemie komunikacji domofonowej

Jeżeli moduł czytnika Fingerprint jest użytkowany w systemie komunikacji domofonowej, dodatkowo do trwającego 1 minutę sygnału ciągłego sygnał ściągnięcia może zostać przesłany do aktora przełączającego. Za pośrednictwem aktora przełączającego można wtedy wykonać dowolną operację.

W tym celu aktor przełączający zostaje przyporządkowany w następujący sposób:

1. W sterowniku naciskać przez 3 s przycisk "Systemprogr.", aby aktywować tryb programowania.
- 4 Miga LED sterownika.
Moduł czytnika Fingerprint wydaje sygnał potwierdzenia, a LED miga kolorem pomarańczowym.
Miga dioda trybu pracy aktora przełączającego.
2. W aktorze przełączającym nacisnąć przycisk "Progr."
- 4 Moduł czytnika Fingerprint ponownie generuje sygnał potwierdzenia.









3. Ściągnąć moduł czytnika Fingerprint z wkładki podtynkowej.
4. W sterowniku nacisnąć przycisk "Systemprogr.", aby zakończyć tryb programowania.

Tabela do udokumentowania uruchomienia instalacji







W poniższych tabelach można zaznaczyć palce administratorów bądź użytkowników dla ułatwienia zapamiętania.

Przykładowy administrator wybiera kciuk lewej ręki jako palec administratora i palec wskazujący prawej ręki jako palec programisty.

Administratorzy

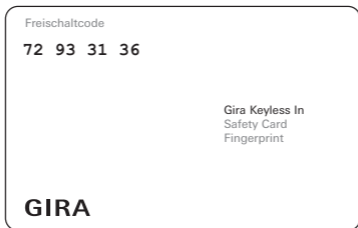
Administrator	Palec administratora	Palec programisty
Przykładowy administrator		
		
		
		

Użytkownik

Użytkownik, funkcja	Palec użytkownika
	
	
	
	
	
	

Sposób postępowania w przypadku utraty administratora

W razie utraty palca administratora bądź odejścia administratora systemu zarządzanie modułami czytników odcisków palców staje się niemożliwe. Z tego powodu zaleca się zaprogramowanie pary palców administratora i programisty przez dwie albo nawet trzy osoby (patrz strona 21).



Jeżeli administrator odszedł, należy wysłać moduł czytnika Fingerprint wraz z dołączoną kartą bezpieczeństwa do Gira Service Center. Dokonane zostanie tam przywrócenie ustawień fabrycznych, tzn. nastąpi usunięcie wszystkich administratorów i użytkowników.

Dane techniczne

Zasilanie:	24 V DC $\pm 10\%$
Stopień ochrony:	IP 20 (System 55) IP 44 (TX_44)
Zakres temperatury:	-20 °C do +55 °C
Odporność ESD:	do 15 kV
Obciążalność przekaźnika:	24 V/1,6 A AC/DC



Zabezpieczenie przekaźników diodą zabezpieczającą

Dla zabezpieczenia styków przekaźników zalecane jest równoległe podłączenie diody zabezpieczającej przy obciążaniu przekaźnika obciążeniami indukcyjnymi (np. mechanizm otwierania drzwi).

Gwarancja

Udzielamy gwarancji na zasadach określonych w przepisach ustawowych.

Uszkodzone urządzenia włącznie z przynależną kartą bezpieczeństwa należy przekazać lub przesać wolną od opłaty przesyłką wraz z opisem usterki do właściwego sprzedawcy (handel specjalistyczny, zakład instalacyjny, specjalistyczny handel elektryczny).

Gira

Giersiepen GmbH & Co. KG

Service Center

Dahlienstraße 12

42477 Radevormwald

Niemcy

Gira

Giersiepen GmbH & Co. KG

Systemy instalacji

elektrycznych

Postfach 1220

42461 Radevormwald

Niemcy

Tel +49(0)21 95 - 602 - 0

Faks +49(0)21 95 - 602 - 339

www.gira.com

info@gira.de

GIRA